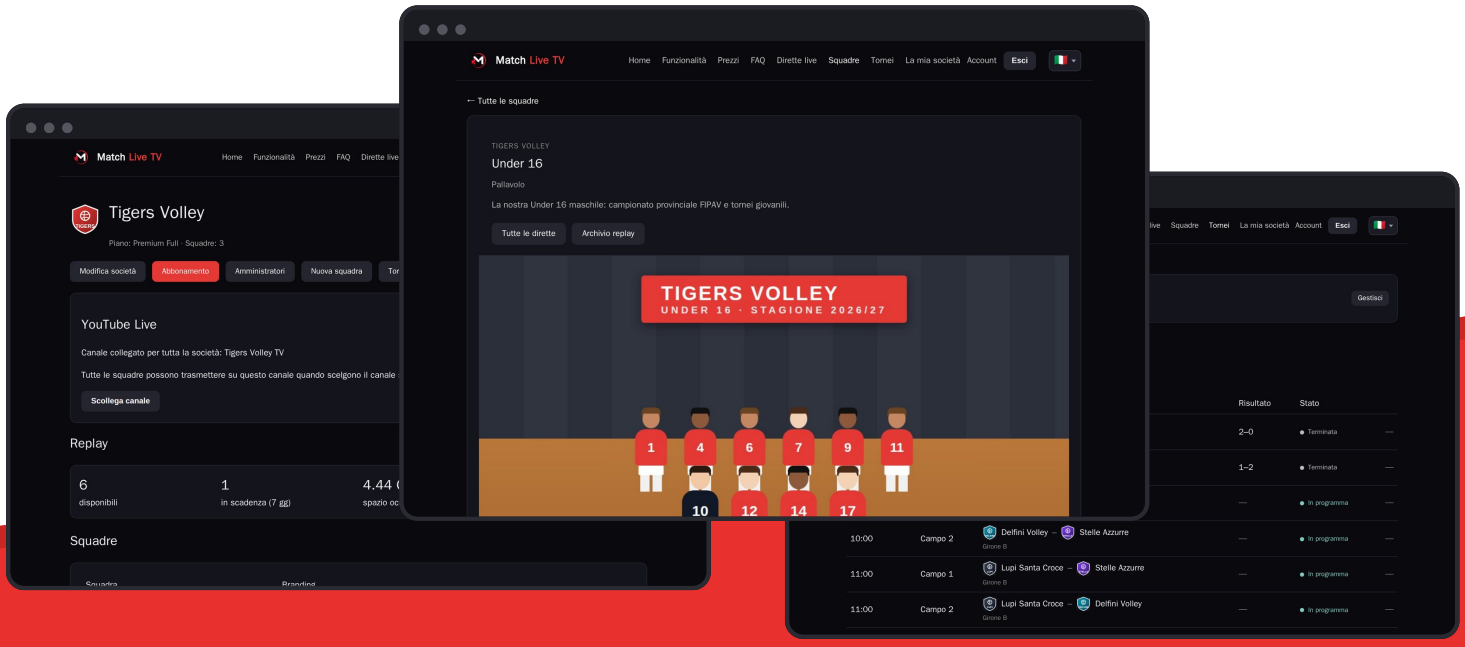
Match Live TV

GUIDA UTENTE

Piattaforma web & gestione squadre

Come gestire dal computer società, squadre, partite, replay, tornei e abbonamento: tutto quello che serve prima e dopo la diretta.



CONTENUTI

Indice

—	Introduzione, ruoli e piani	3
PARTE A · PRIMI PASSI		
01	Registrazione e creazione della società	5
02	Accesso, password e menu	7
03	Il tuo account e le notifiche email	8
PARTE B · LA SOCIETÀ		
04	La pagina della società	9
05	Modifica società: logo, colori, copertina	11
06	YouTube Live	12
07	Amministratori della società	13
PARTE C · SQUADRE		
08	Creare una squadra	14
09	Dettagli squadra e organico	15
10	Modifica squadra e pagina pubblica	16
11	Responsabili trasmissione	17
PARTE D · PARTITE E DIRETTE		
12	Calendario partite	19
13	Programmare una partita	20
14	Dirette live e pagine per i tifosi	22
PARTE E · REPLAY		
15	Archivio Replay	24
16	La pagina del replay	26
PARTE F · TORNEI (PREMIUM FULL)		
17	Creare un torneo	27
18	Squadre e gironi	28
19	Calendario e risultati	29
20	Tabellone	30
21	Dirette del torneo e operatori	31
22	Pubblicare il torneo	33
PARTE G · ABBONAMENTO		
23	Piani e abbonamento	34
24	Dati di fatturazione, pagamenti e fatture	36
IN PRATICA		
✔	Checklist di inizio stagione	37
✔	Checklist della settimana di gara	38
?	Problemi frequenti	39
✎	Note	40

INTRODUZIONE

Come usare questa guida

Questa guida spiega la parte web di **Match Live TV**: le pagine che apri dal computer su **www.matchlivetv.it** per organizzare società e squadre, programmare le partite, gestire replay, tornei e abbonamento.

La diretta dal campo si fa con l'app sullo smartphone ed è spiegata nelle guide **App Android & Regia web** e **App iPhone & Regia web**. Qui trovi tutto quello che succede prima e dopo: chi può trasmettere, cosa vedono i tifosi, dove finiscono le registrazioni.

Le schermate vengono dal sito di produzione con interfaccia in italiano. L'esempio è la società di pallavolo *Tigers Volley* con le squadre *Under 16*, *Under 14* e *Serie D Femminile*, piano **Premium Full**. Per basket e altri sport le pagine sono le stesse; cambiano tabellone, regole di punteggio e alcune etichette.

Nel testo i pulsanti e le voci dell'interfaccia sono evidenziati così: `Modifica società`; i pulsanti principali (rossi) così: `Salva in programma`.

Chi fa cosa

RUOLO	COSA PUÒ FARE
Referente principale (owner)	Chi ha registrato la società. Gestisce tutto: squadre, partite, replay, tornei, **abbonamento, fatturazione e amministratori**. Riceve fatture e avvisi sull'abbonamento.
Amministratore delegato	Invitato dal referente. Gestisce squadre, partite, replay e tornei; **non** vede abbonamento e fatturazione e non può invitare altri amministratori.
Responsabile trasmissione	Account invitato su una squadra: va in diretta dall'app e programma le partite delle squadre a cui è assegnato.
Regia (senza account)	Chi riceve il **link regia** dall'app: aggiorna punteggio, pausa, audio e sponsor da un secondo dispositivo.
Tifosi e famiglie	Guardano dirette e replay dal browser, senza app e senza account.

INTRODUZIONE

Cosa include ogni piano

L'abbonamento è unico per tutta la società e vale per tutte le sue squadre. Puoi cambiare piano in qualsiasi momento dalla pagina Abbonamento (capitolo 23).

FUNZIONE	FREE	PREMIUM LIGHT	PREMIUM FULL
Account trasmettitori	1	fino a 5	illimitati
Partite in contemporanea (tutta la società)	1	3	10
Replay	no	30 giorni	90 giorni
Download MP4 dei replay	no	sì	sì
YouTube Live	no	canale Match Live TV	canale della società
Copertina personalizzata con sponsor	no	no	sì
Amministratori delegati	nessuno	1	illimitati
Tornei multi-giorno, deleghe e tabellone	no	no	sì

Prezzi in vigore all'uscita di questa guida (prezzo lancio): **Premium Light €59/anno** oppure €7,90/mese, **Premium Full €199/anno** oppure €24,90/mese. Quelli aggiornati sono sempre nella pagina **Prezzi** del sito e nella pagina Abbonamento della società. Le dirette sul sito sono comprese in tutti i piani, anche nel Free.

Prima di iniziare

01
Computer o tablet
Le pagine di gestione sono pensate per schermi larghi: Chrome, Safari, Edge o Firefox aggiornati.

02
Email del referente
Un indirizzo che leggi davvero: arrivano inviti, avvisi sui replay e fatture.

03
Logo e colori
Logo della società (PNG, JPEG o WebP) e i due colori sociali: compaiono in diretta, sulle pagine pubbliche e nei replay.

04
Dati di fatturazione
Ragione sociale, P.IVA o Codice Fiscale, indirizzo, SDI o PEC: servono per i piani a pagamento.

05
App sul telefono
Match Live TV da App Store o Google Play, per chi trasmette. Le credenziali sono le stesse del sito.

06
Lingua
In alto a destra (bandiera) puoi scegliere Italiano, English, Français, Deutsch o Español.

PARTE A · PRIMI PASSI

01 Registrazione e creazione della società

La registrazione si fa una volta sola, dal referente della società: prima l'account personale, poi la società con la prima squadra.

Passo 1 — l'account del referente

1. Apri **www.matchlivetv.it** e tocca **Registra squadra** in alto a destra.
2. Compila **Nome**, **Email**, **Password** e **Conferma password**. La password deve avere almeno 8 caratteri con almeno 3 tipi tra minuscole, maiuscole, numeri e simboli.
3. Spunta l'accettazione di informativa privacy e termini di servizio.
4. Tocca **Continua**.

> **ATTENZIONE · MINORI**
> Registrandoti dichiari di essere maggiorenne e, se la società ha atleti minorenni, di avere titolo per pubblicarne le immagini (dirigente, allenatore autorizzato) e di rispettare le regole descritte nella privacy.

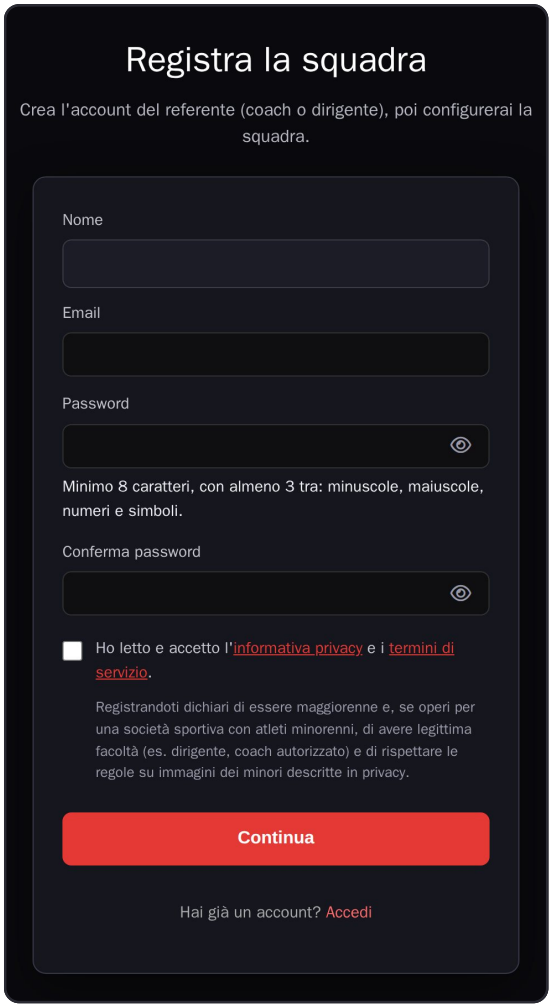


Fig. 1 · Registrazione del referente

PARTE A · PRIMI PASSI

Passo 2 — la tua società

Subito dopo compare la pagina **La tua società**. Contiene in un'unica schermata tre blocchi:

BLOCCO	COSA INSERIRE
Società	Nome della società, sport principale, logo (file o indirizzo web) e i due colori. L'*Anteprima intestazione* mostra subito il risultato.
Dati di fatturazione	Tipo intestatario, ragione sociale, P.IVA o Codice Fiscale, email, indirizzo, codice SDI o PEC. Puoi completarli anche dopo (capitolo 24).
Prima squadra	Nome della squadra (es. *Under 15*) e il **piano iniziale**: Free, Premium Light o Premium Full.

Tocca Crea società: si apre la pagina della società (capitolo 04).

COSA FARE

Se non sei sicuro del piano, parti con **Free**: la scelta del pagamento (carta, bonifico, mensile o annuale) si fa dopo, dalla pagina Abbonamento, e il piano a pagamento si attiva solo dopo il pagamento.

ALTRE SQUADRE

Qui crei solo la prima squadra. Under 13, Under 15, prima squadra e le altre si aggiungono dalla pagina della società con Nuova squadra.

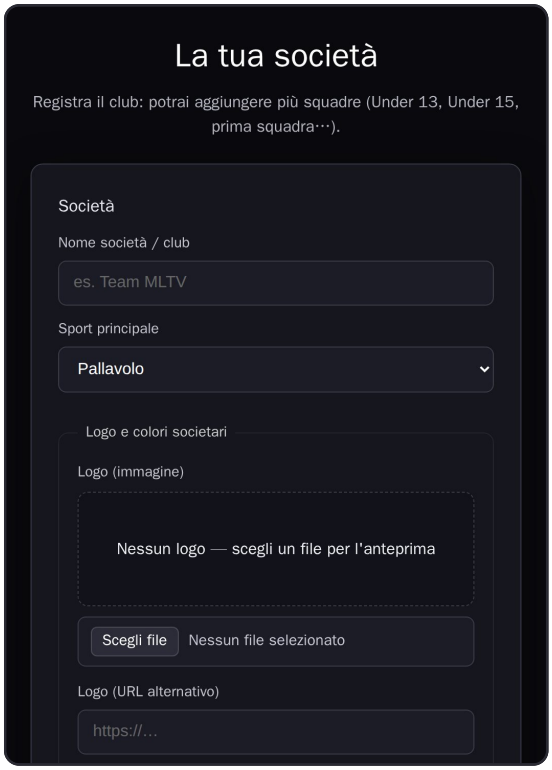


Fig. 2 · La tua società (inizio)

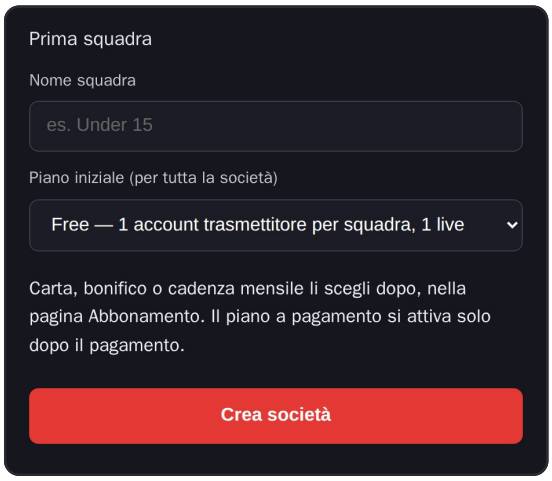


Fig. 3 · Prima squadra e piano

PARTE A · PRIMI PASSI

02 Accesso, password e menu

Sito e app usano le stesse credenziali. Dopo l'accesso il menu in alto porta direttamente alla tua società.

Accedere

1. Tocca `Accedi` in alto a destra.
2. Inserisci **Email** e **Password** (l'icona a occhio mostra o nasconde i caratteri).
3. Tocca **Entra**.

Password dimenticata

1. Nella pagina di accesso tocca `Password dimenticata?`
2. Inserisci l'email dell'account e tocca **Invia link di reset**.
3. Apri l'email ricevuta (controlla anche spam e promozioni), segui il link e scegli una nuova password. Se il link è scaduto, ripeti la richiesta.

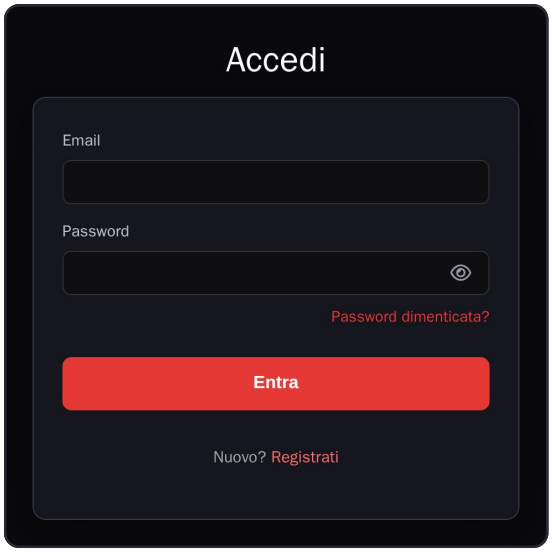


Fig. 4 · Accesso

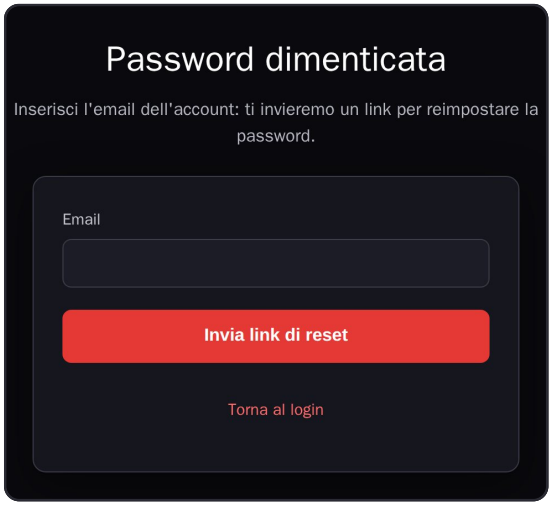


Fig. 5 · Password dimenticata

Il menu dopo l'accesso



Fig. 6 · Menu in alto, utente collegato

VOCE	DOVE PORTA
La mia società	La pagina della società (capitolo 04). Chi è solo responsabile trasmissione vede invece **La mia squadra**.
Account · Esci	Profilo, password e notifiche (capitolo 03) · uscita dal sito.

PARTE A · PRIMI PASSI

03 Il tuo account e le notifiche email

Dalla voce `Account` gestisci i tuoi dati personali e scegli quali email ricevere sui replay.

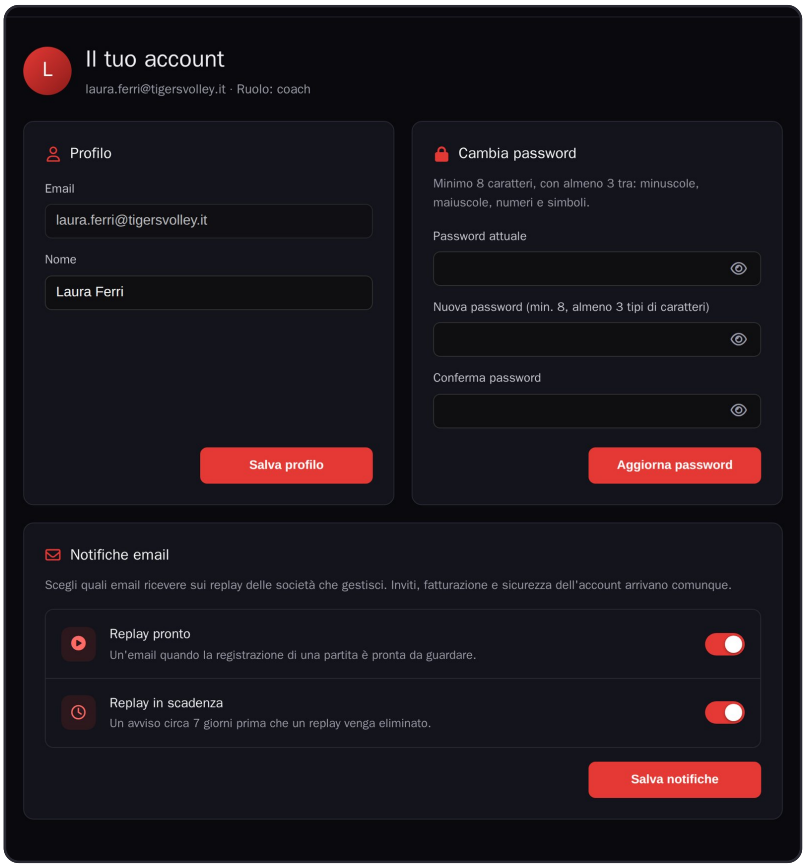


Fig. 7 · Pagina Account

SCHEDA	COSA FAI
Profilo	Cambi il **nome** con cui compari negli inviti e nelle email. L'email di accesso non si modifica da qui: per cambiarla scrivi al supporto.
Cambia password	Inserisci la password attuale e due volte quella nuova, poi **Aggiorna password**.
Notifiche email	Due interruttori indipendenti: **Replay pronto** (email a fine elaborazione della registrazione) e **Replay in scadenza** (avviso circa 7 giorni prima dell'eliminazione). Poi **Salva notifiche**.

> **TROPPE EMAIL?**
> Le notifiche sui replay arrivano a referente e amministratori, per tutte le squadre della società. Ognuno può spegnerle dal proprio account; anche il link in fondo a ogni email porta qui. Inviti, fatturazione e sicurezza dell'account arrivano comunque.

PARTE B · LA SOCIETÀ

04 La pagina della società

È il punto di partenza: piano attivo, scorciatoie, canale YouTube, numeri dei replay ed elenco delle squadre.

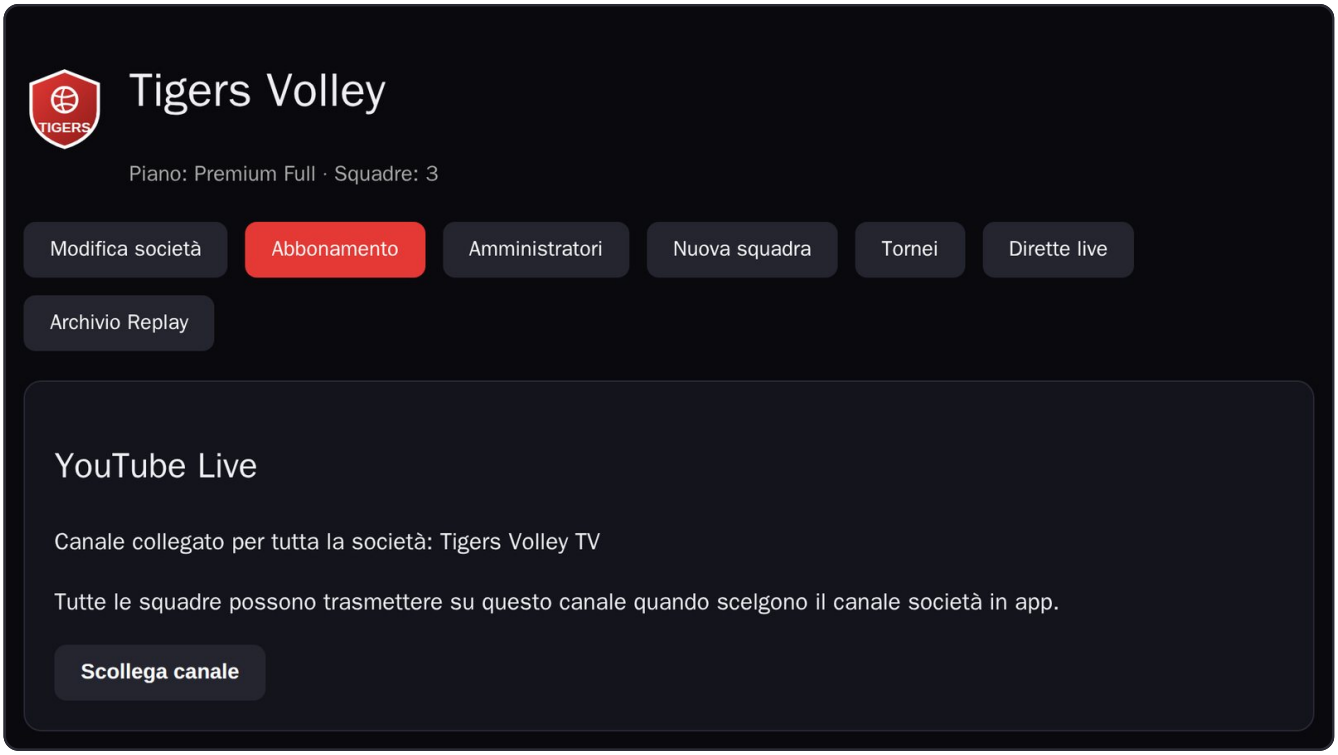


Fig. 8 · Intestazione e scorciatoie

PULSANTE	FUNZIONE
Modifica società	Nome, sport, logo, colori, copertina, piattaforma delle dirette (capitolo 05).
Abbonamento	Piano, pagamenti e fatture. Solo per il referente (capitoli 23–24).
Amministratori	Inviti e revoche degli amministratori delegati. Solo per il referente (capitolo 07).
Nuova squadra	Aggiunge una squadra alla società (capitolo 08).
Tornei	Gestione tornei, con Premium Full. Con altri piani il pulsante porta all'abbonamento (etichetta **FULL**).
Dirette live	Dirette in corso e partite in programma di tutte le squadre della società (capitolo 14).
Archivio Replay	Tutte le registrazioni della società (capitolo 15). Compare con i piani che includono i replay.

PARTE B · LA SOCIETÀ

Replay e squadre

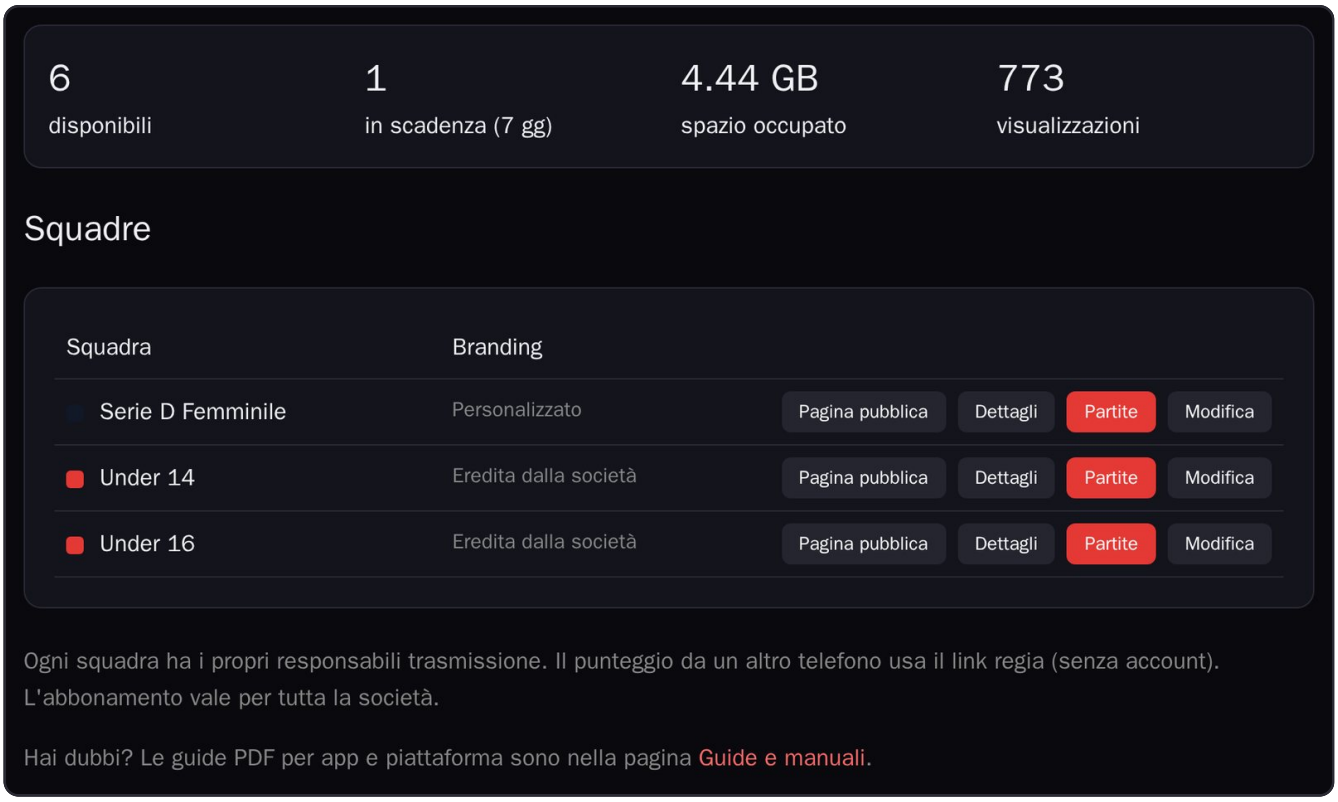


Fig. 9 · Riepilogo replay ed elenco squadre

Il riquadro **Replay** riassume quanti replay sono disponibili, quanti scadono nei prossimi 7 giorni, lo spazio occupato e le visualizzazioni totali.

Nella tabella **Squadre** il quadratino colorato mostra il colore principale della squadra; la colonna **Branding** dice se la squadra usa logo e colori propri (*Personalizzato*) o quelli della società (*Eredita dalla società*). Per ogni riga:

PULSANTE	FUNZIONE
Pagina pubblica	Apre in una nuova scheda la pagina che vedono genitori e tifosi (capitolo 14).
Dettagli	Organico, responsabili trasmissione, inviti, replay della squadra (capitoli 09 e 11).
Partite	Calendario della squadra e programmazione delle partite (capitolo 12).
Modifica	Nome, foto, descrizione, branding e indirizzo pubblico della squadra (capitolo 10).

> RICORDA
> Ogni squadra ha i propri responsabili trasmissione. Il punteggio da un altro telefono usa il link regia, senza account. L'abbonamento vale per tutta la società.

PARTE B · LA SOCIETÀ

05 Modifica società: logo, colori, copertina

L'identità visiva impostata qui viene usata in diretta, nelle pagine pubbliche, nei replay e da tutte le squadre che non hanno un branding proprio.

CAMPO	NOTE
Nome società	Compare nelle dirette, nelle pagine pubbliche e nelle email.
Sport principale	Proposto come sport di default per squadre e tornei.
Logo (immagine)	Scegli un file PNG, JPEG o WebP; l'anteprima compare subito. In alternativa incolla l'indirizzo web di un logo già online.
Colore principale e secondario	Quadrato colore, codice esadecimale (es. `#e53935`) o uno dei *colori rapidi*. L'anteprima intestazione mostra l'effetto.
Copertina diretta (sponsor)	Immagine 16:9 (max 5 MB) che vedono spettatori e YouTube quando la diretta è in pausa o senza segnale. Disponibile con **Premium Full**; senza, si usa la copertina Match Live TV.

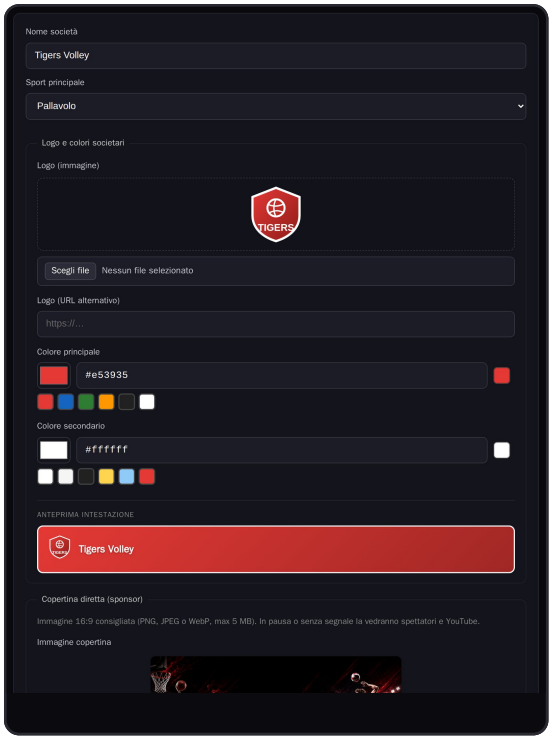


Fig. 10 · Logo e colori della società

Al termine tocca Salva in fondo alla pagina.

Piattaforma dirette

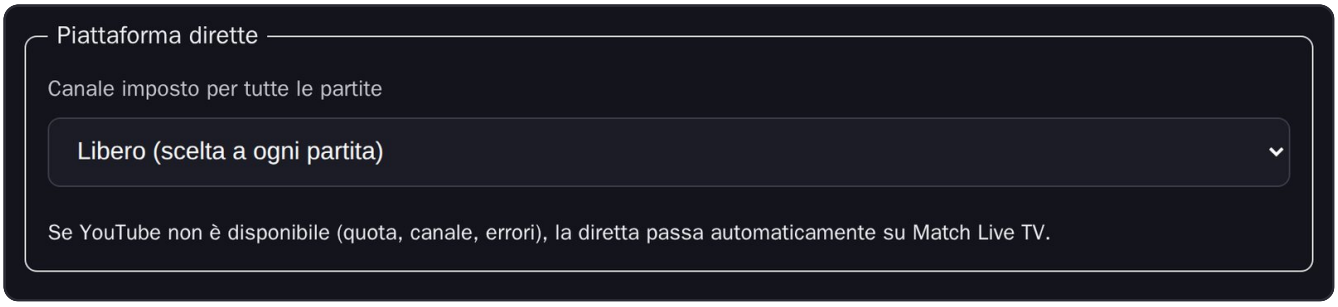


Fig. 11 · Canale imposto per tutte le partite

SCELTA	EFFETTO
Libero (scelta a ogni partita)	Chi programma o avvia la partita sceglie tra sito Match Live TV e YouTube.
Sempre Match Live TV (sito)	Tutte le dirette della società vanno sul sito.
Sempre YouTube	Tutte le dirette vanno su YouTube. Se YouTube non è disponibile (quota, canale, errori) la diretta passa da sola su Match Live TV.

PARTE B · LA SOCIETÀ

06 YouTube Live

Le dirette possono andare anche su YouTube. Il canale dipende dal piano: con Light è quello ufficiale Match Live TV, con Full può essere quello della società.

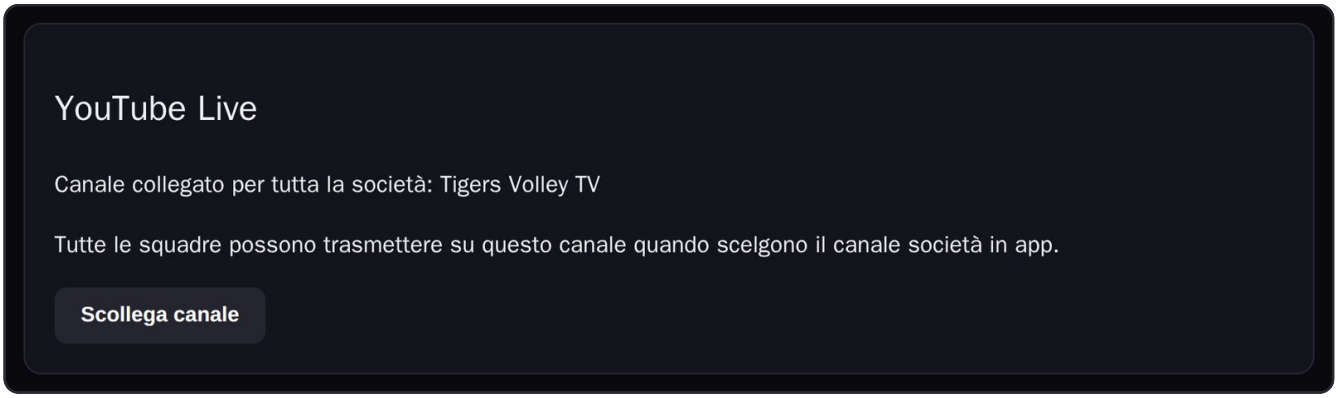


Fig. 12 · Riquadro YouTube Live nella pagina della società (canale collegato)

PIANO	COME FUNZIONA
Free	YouTube non disponibile: le dirette vanno sul sito Match Live TV.
Premium Light	Le dirette YouTube di tutte le squadre vanno sul canale ufficiale **Match Live TV**. Non serve collegare nulla: in app scegli «YouTube Live».
Premium Full	Puoi collegare il **canale YouTube della società**, valido per tutte le squadre. Finché non lo colleghi, le dirette YouTube vanno sul canale Match Live TV.

Collegare il canale della società (Premium Full)

1. Nella pagina della società, riquadro **YouTube Live**, tocca **Collega il canale YouTube della società**.
2. Accedi con l'account Google proprietario del canale e scegli il canale giusto.
3. Concedi le autorizzazioni richieste: torni sulla pagina con il messaggio *Canale collegato per tutta la società*.

> **ATTENZIONE · CANALE YOUTUBE**
> Il canale deve avere le **dirette abilitate** su YouTube (la prima attivazione può richiedere fino a 24 ore e la verifica del telefono). Per scollegarlo usa `Scollega canale`: le dirette useranno il canale Match Live TV finché non ne ricolleghi uno.

Per ogni partita puoi poi scegliere dove trasmettere e con quale privacy (capitolo 13), salvo che la società abbia imposto la piattaforma (capitolo 05).

PARTE B · LA SOCIETÀ

07 Amministratori della società

Il referente può farsi aiutare da altri amministratori, senza condividere la propria password. La pagina si apre con `Amministratori`.

Invitare un amministratore

1. Nella scheda **Invita amministratore** scrivi l'email della persona.
2. Tocca **Invia invito**. Parte un'email con il link, valido **7 giorni**.
3. La persona accetta l'invito con quell'email (se non ha un account lo crea in quel momento) e compare tra gli **Amministratori delegati**.

Il numero di amministratori dipende dal piano: nessuno con Free, 1 con Premium Light, illimitati con Premium Full.

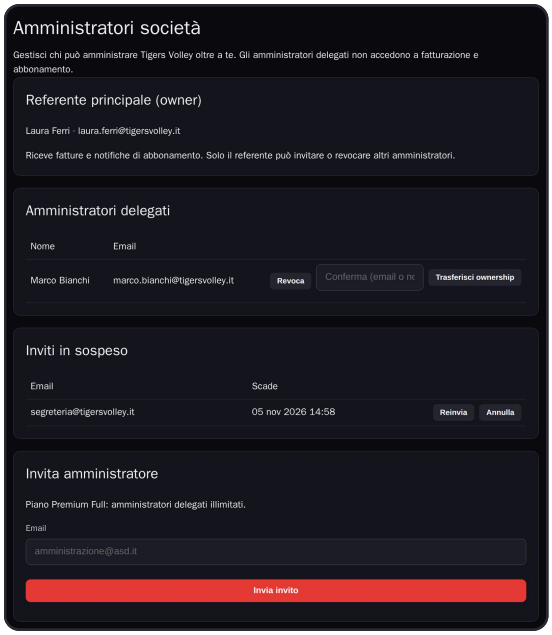


Fig. 13 · Amministratori società

ALTRE AZIONI

AZIONE	DOVE
Reinvia / Annulla invito	Riga dell'invito in **Inviti in sospeso**.
Revoca	Riga dell'amministratore: toglie subito l'accesso.
Trasferisci ownership	Rende quell'amministratore il nuovo referente. Per confermare scrivi la sua email o il nome della società.
Cronologia	Registro di inviti, accettazioni e revoche, esportabile in CSV.

ATTENZIONE · OWNERSHIP

Il trasferimento è definitivo: il nuovo referente riceverà fatture e avvisi e potrà gestire abbonamento e amministratori al posto tuo.

PER CHI È DELEGATO

Un amministratore delegato vede in cima alla pagina della società l'avviso *Sei amministratore delegato di questa società* e può uscire in autonomia con `Lascia la società`.

PARTE C · SQUADRE

08 Creare una squadra

Ogni categoria (Under 13, Under 16, prima squadra…) è una squadra della società, con calendario, organico, staff e pagina pubblica propri.

1. Nella pagina della società tocca **Nuova squadra**.
2. Scrivi il **Nome squadra** (es. *U15 maschile*) e scegli lo **Sport**.
3. Se la squadra ha un'identità diversa dalla società, compila **Override branding**: logo e colori propri. Lascia vuoto per usare quelli della società.
4. Tocca **Aggiungi squadra**.

> **SPORT DIVERSI**
> Una società di pallavolo può avere anche una squadra di basket: lo sport della squadra decide tabellone, regole di punteggio e ruoli in campo dell'organico.

COSA FARE DOPO

Apri i **Dettagli** della squadra: aggiungi l'organico (capitolo 09) e soprattutto i **responsabili trasmissione** (capitolo 11), cioè chi andrà in diretta dall'app.

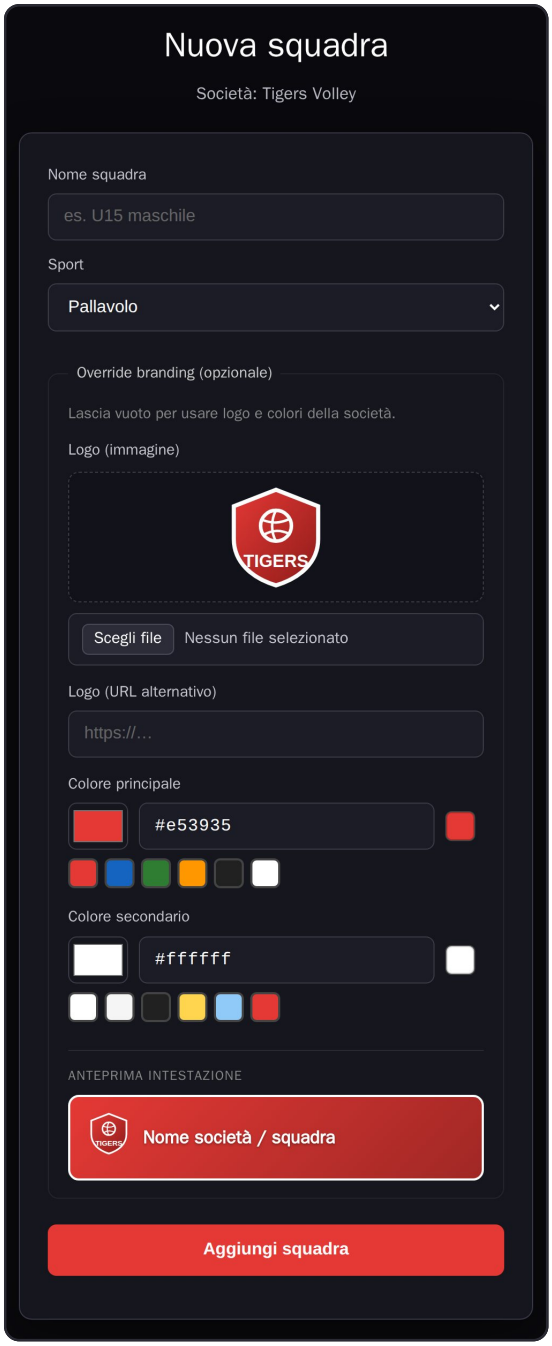


Fig. 14 · Nuova squadra

PARTE C · SQUADRE

09 Dettagli squadra e organico

La pagina **Dettagli** raccoglie tutto della squadra: presentazione, organico, chi trasmette, inviti e replay.

Organico e account sono cose diverse: l'organico non dà accesso a niente; per far trasmettere qualcuno serve un responsabile trasmissione (capitolo 11).

In alto trovi società, nome, piano, numero di responsabili trasmissione e di partite attive, descrizione e i conteggi dell'organico. Sotto, la **foto di squadra** (si carica da Modifica squadra).

PULSANTE	FUNZIONE
← Società	Torna alla pagina della società.
Pagina pubblica	La pagina per i tifosi.
Responsabili trasmissione	Scende alla sezione staff (capitolo 11).
Programma partite	Calendario della squadra (capitolo 12).
Dirette live	Dirette e partite in programma.

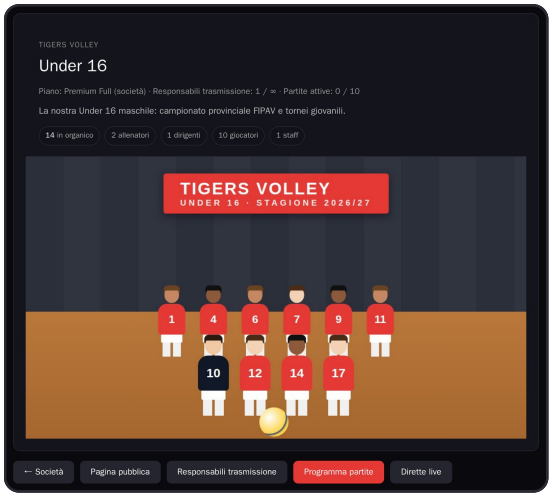


Fig. 15 · Intestazione della squadra

Organico

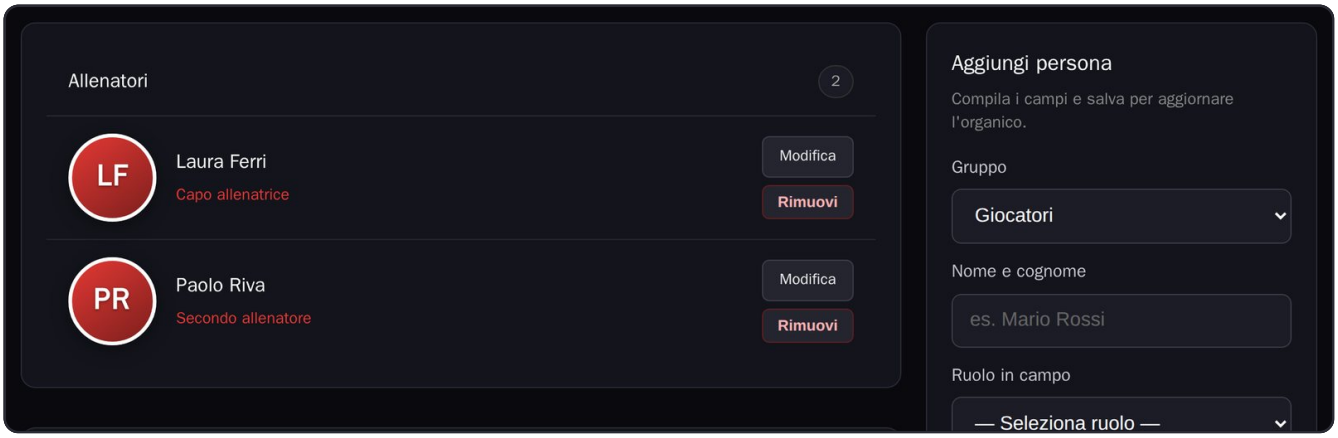


Fig. 16 · Organico e scheda «Aggiungi persona»

1. Nella scheda **Aggiungi persona** scegli il **Gruppo**: Allenatori, Dirigenti, Giocatori o Staff.
2. Scrivi **Nome e cognome**; per i giocatori scegli il **Ruolo in campo** e il **Numero maglia**, per gli altri un ruolo libero (es. *Capo allenatore*, *Presidente*).
3. Facoltativi: una **descrizione breve** e una **foto** (senza foto compare un avatar con le iniziali nei colori della squadra).
4. Tocca Aggiungi all'organico. Ogni scheda si cambia con Modifica o si toglie con Rimuovi.

PARTE C · SQUADRE

10 Modifica squadra e pagina pubblica

Da `Modifica` (pagina società) o `Modifica squadra` (pagina dettagli) cambi presentazione, immagini e indirizzo pubblico della squadra.

CAMPO	NOTE
Nome squadra · Sport	Come in creazione.
Descrizione squadra	Presentazione, palmarès, obiettivi della stagione: compare nei dettagli e sulla pagina pubblica.
Foto di squadra	Foto di gruppo o stemma, in evidenza su dettagli e pagina pubblica.
Branding squadra (override)	Logo, colori e copertina propri. Vuoto = quelli della società.
Indirizzo pagina pubblica	La parte finale dell'indirizzo: **matchlivetv.it/squadre/***under-16*. Solo minuscole, numeri e trattini.
Mostra l'organico sulla pagina pubblica	Se attivo, giocatori e staff sono visibili a chiunque abbia il link. Lascialo spento se preferisci.

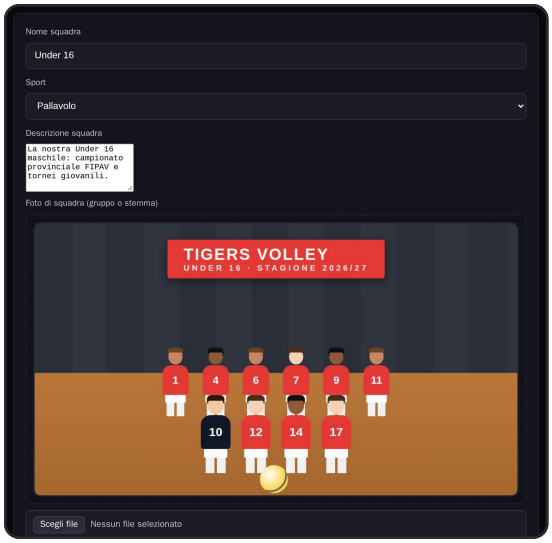


Fig. 17 · Nome, descrizione e foto

Tocca `Salva squadra` per confermare.

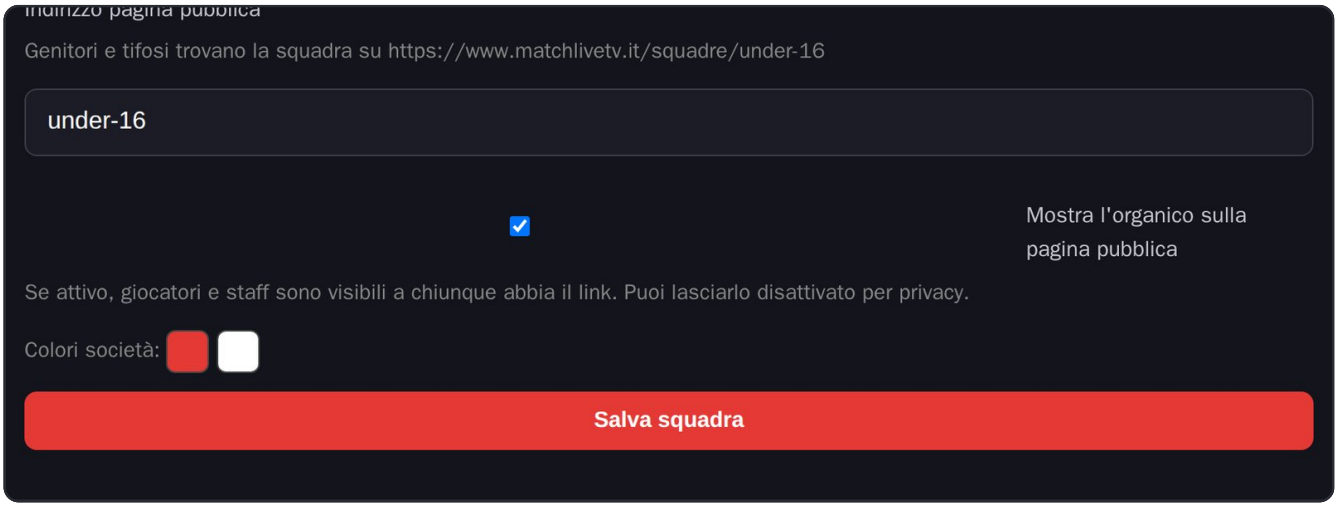


Fig. 18 · Indirizzo pubblico e visibilità dell'organico

ATTENZIONE · IMMAGINI DI MINORI

Prima di pubblicare foto e organico di atleti minorenni assicurati di avere i consensi delle famiglie, come previsto dalla privacy della società.

PARTE C · SQUADRE

11 Responsabili trasmissione

Sono gli account che possono andare in diretta dall'app per una squadra. Si gestiscono in fondo alla pagina **Dettagli** della squadra.

Account principale

L'account con cui è stata registrata la società è già abilitato su ogni squadra: con quello puoi accedere all'app e avviare la diretta senza fare altro.

Invitare un altro operatore

1. Nella scheda **Invita un account a trasmettere** scrivi l'email della persona (un genitore, un dirigente, un videomaker).
2. Tocca **Invia invito per email**. Il link vale **7 giorni**; puoi anche copiarlo e mandarlo su WhatsApp o SMS.
3. L'invito resta in **Inviti in attesa** finché non viene accettato; puoi annullarlo con **Annulla**.
4. Accettato l'invito, la persona compare in **Altri account che possono trasmettere**. Per toglierle l'accesso usa **Revoca**.

Il numero di account trasmettitori dipende dal piano (1, fino a 5, illimitati).

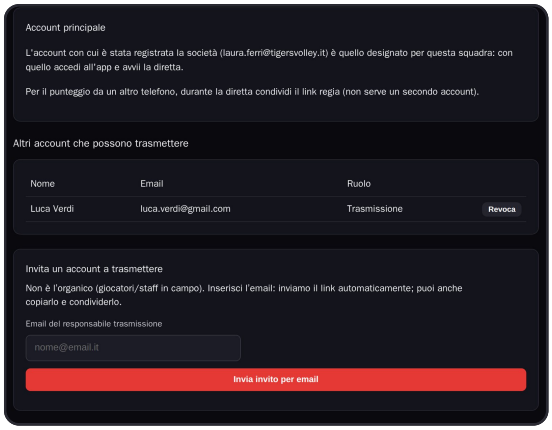


Fig. 19 · Account principale, operatori, invito

> **PUNTEGGIO SENZA ACCOUNT**
> Per aggiornare il tabellone da un secondo telefono non serve un altro account: durante la diretta chi trasmette condivide il **link regia** dall'app (vedi guide dell'app).

PARTE C · SQUADRE

Cosa vede chi riceve l’invito

Aprendo il link dell’email compare la pagina **Accesso staff** con il nome della squadra:

- se non ha un account, imposta **nome e password** (l’email è già quella dell’invito), accetta privacy e termini e tocca `Crea account e vai in app`;
- se ha già un account, tocca `Accedi` e l’invito viene accettato con l’accesso;
- dal telefono può usare `Apri invito nell’app`.

Da quel momento, nell’app, vede la squadra tra quelle per cui può trasmettere e ne può programmare le partite anche dal sito.

> **ATTENZIONE · EMAIL GIUSTA**
> L’invito vale solo per l’email a cui è stato mandato. Se la persona usa un altro indirizzo, annulla l’invito e mandane uno nuovo all’email corretta.

Inviti in attesa e replay della squadra

Sotto gli operatori la pagina mostra gli inviti non ancora accettati (con la scadenza) e l’**Archivio replay** della squadra, con il link `Gestisci tutti i replay` all’archivio completo.

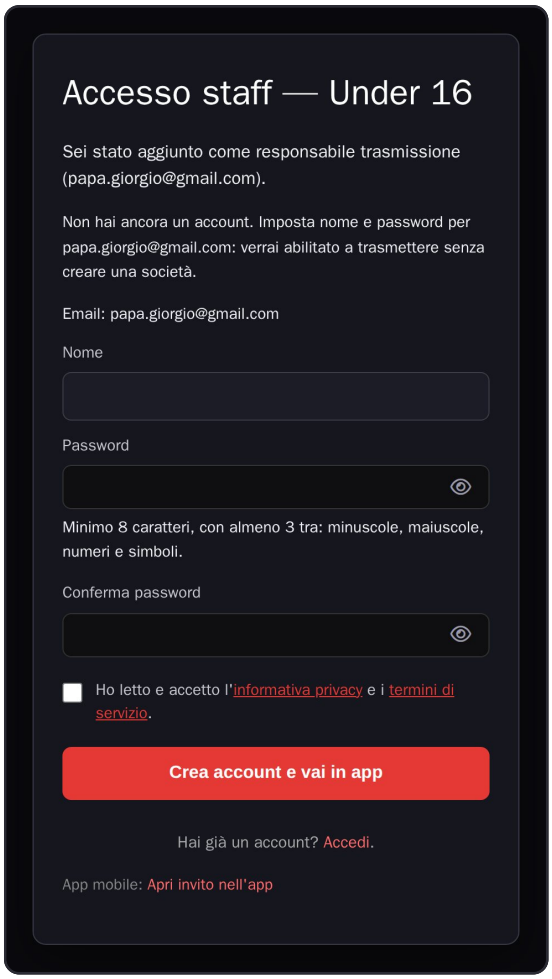


Fig. 20 · Pagina dell’invito

PARTE D · PARTITE E DIRETTE

12 Calendario partite

Programmare le partite dal computer fa risparmiare tempo in palestra: in app la partita è già pronta, con avversario, colori, copertina e sponsor.

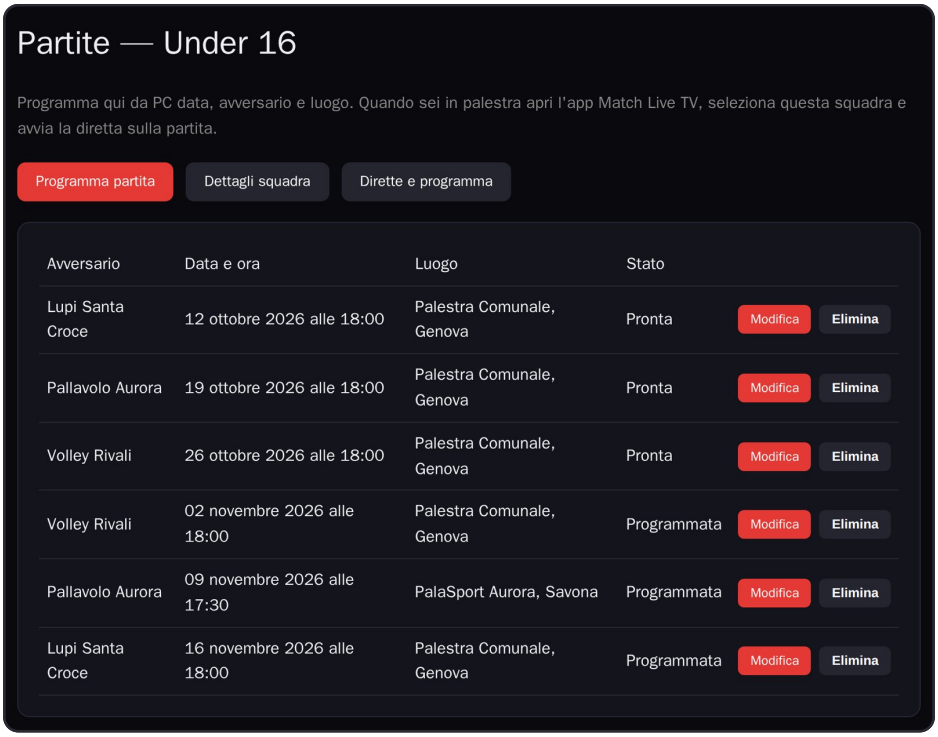


Fig. 21 · Partite della squadra

Ci arrivi con **Partite** dalla pagina della società o **Programma partite** dai dettagli della squadra. Per ogni partita trovi avversario, data e ora, luogo e stato:

STATO	SIGNIFICATO
Programmata	In calendario, con data futura: comparirà in app e tra le prossime partite sul sito.
Pronta	Data passata o arrivata: la partita si può ancora avviare dall'app.
In corso / da riprendere	C'è una diretta attiva o interrotta su questa partita.
Senza orario	Manca data e ora: completale con Modifica.

Modifica cambia i dati della partita; Elimina la toglie dal calendario (dopo conferma). Le partite già trasmesse con replay restano nell'archivio replay.

> **DA TUTTE LE SQUADRE INSIEME**
> Dalla pagina Dirette live della società il pulsante **Programma partita** apre lo stesso modulo con in più la scelta della **Squadra**: gli amministratori vedono tutte le squadre, i responsabili trasmissione solo le proprie.

PARTE D · PARTITE E DIRETTE

13 Programmare una partita

Il modulo **Programma partita** prepara tutto quello che serve alla diretta. La diretta non parte da sola: la avvierai dal telefono quando sei in campo.

CAMPO	A COSA SERVE
Avversario	Nome della squadra ospite: compare nel titolo, nel tabellone e nel replay.
Colore avversario	Colore usato nel tabellone in sovraimpressione.
Logo avversario	Facoltativo, mostrato accanto al nome.
Copertina in pausa	Immagine solo per questa partita, mostrata in pausa o senza segnale. Se non la carichi si usa quella della squadra o della società (o Match Live TV). *Origine* indica quale verrà usata.
Messaggio sponsor in onda	Testo che scorre in basso durante la diretta (es. *Questa partita è offerta da …*).
Luogo · Campionato	Facoltativi; usati in descrizione e overlay.
Data e ora	Orario di inizio previsto.

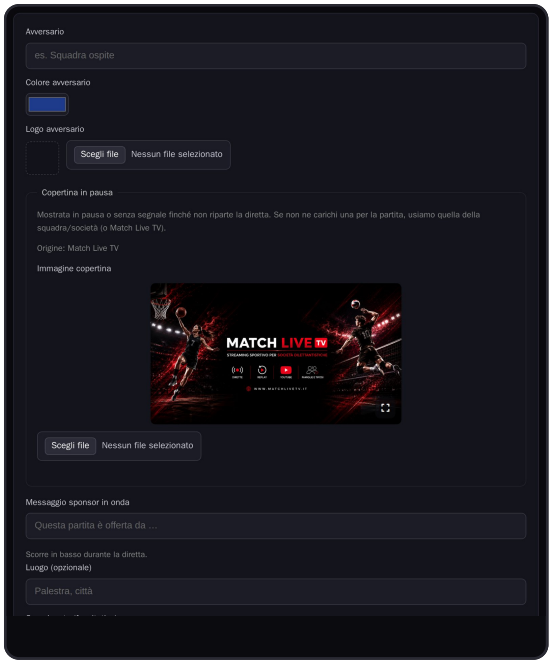


Fig. 22 · Avversario e copertina

PARTE D · PARTITE E DIRETTE

Trasmissione

CAMPO	SCELTE
Dove trasmettere	**Sito Match Live TV** oppure **YouTube** (con i piani che lo includono). Se la società ha imposto la piattaforma, il campo è già deciso.
Privacy	**Non in elenco**: la diretta si vede solo con il link. **Pubblica**: compare anche negli elenchi del sito e del canale.
Canale YouTube	Con Premium Full: *Automatico*, *Canale della società* o *Canale Match Live TV*.

Tocca **Salva in programma**: la partita compare nel calendario, in app e sul sito tra le prossime partite.

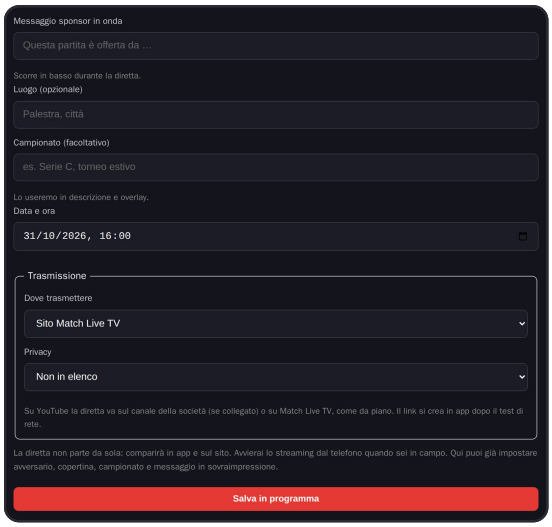


Fig. 23 · Sponsor, data e trasmissione

COSA FARE IN PALESTRA

Apri l'app Match Live TV, seleziona la squadra e tocca la partita già programmata: trovi tutto compilato. Il link YouTube si crea in app dopo il test di rete.

PER LE PROVE

Usa **Non in elenco**: solo chi ha il link vede la diretta.

PARTE D · PARTITE E DIRETTE

14 Dirette live e pagine per i tifosi

Genitori, nonni e tifosi guardano dal browser, senza app e senza account. Queste sono le pagine da condividere.

Direttе e partite della società

Dalla pagina della società, Dirette live mostra solo le squadre della società: dirette in corso, **prossime partite** (programmate da sito o app) e tornei. In alto c'è la ricerca per società, squadra, avversario o luogo.

Quando una squadra avvia lo streaming, la partita passa in cima nella sezione delle dirette in corso. Prima dell'orario la scheda mostra **In programma**.

Da qui chi gestisce la società vede anche Programma partita e Modifica sulle schede; i tifosi no.

> COSA CONDIVIDERE
>
> Per una singola gara condividi il link della diretta (dall'app, prima di iniziare). Per tutta la stagione condividi la **pagina pubblica della squadra**: lì i tifosi trovano sempre prossime partite, diretta in corso e replay.

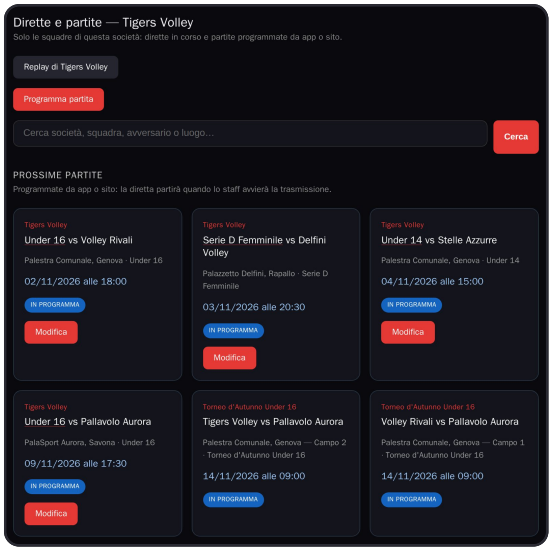


Fig. 24 · Dirette e partite della società

PARTE D · PARTITE E DIRETTE

La pagina pubblica della squadra

All'indirizzo **matchlivetv.it/squadre/***nome-squadra* (capitolo 10) i tifosi trovano:

- nome, società, sport, descrizione e foto di squadra;
- Tutte le dirette e Archivio replay;
- **Prossime partite** con data, luogo e stato;
- **Replay recenti** (solo quelli pubblici) e *Vedi tutti i replay*;
- l'**Organico**, se hai scelto di mostrarlo.

L'elenco di tutte le squadre è nella voce Squadre del menu.

> **COSA FARE**
> Metti il link della pagina squadra nella bio dei social, nel gruppo WhatsApp delle famiglie e sul sito della società.

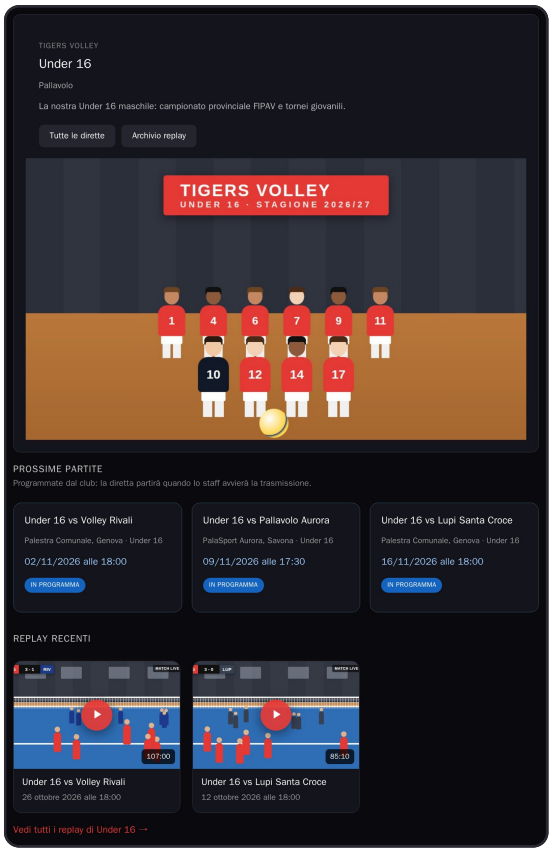


Fig. 25 · Pagina pubblica della squadra

PARTE E · REPLAY

15 Archivio Replay

Con Premium Light e Full ogni diretta viene registrata. Al termine il replay compare nell'archivio e referente e amministratori ricevono un'email (se l'hanno attiva, capitolo 03).

L'archivio si apre con `Archivio Replay` dalla pagina della società. In alto quattro numeri: replay disponibili, in scadenza nei prossimi 7 giorni, spazio occupato e visualizzazioni totali. I filtri **Squadra** e **Stato** (Disponibili, In elaborazione, Scaduti / errore) restringono l'elenco. Per ogni replay vedi anteprima, titolo, squadra, data, durata, visualizzazioni, **data di scadenza** e stato.

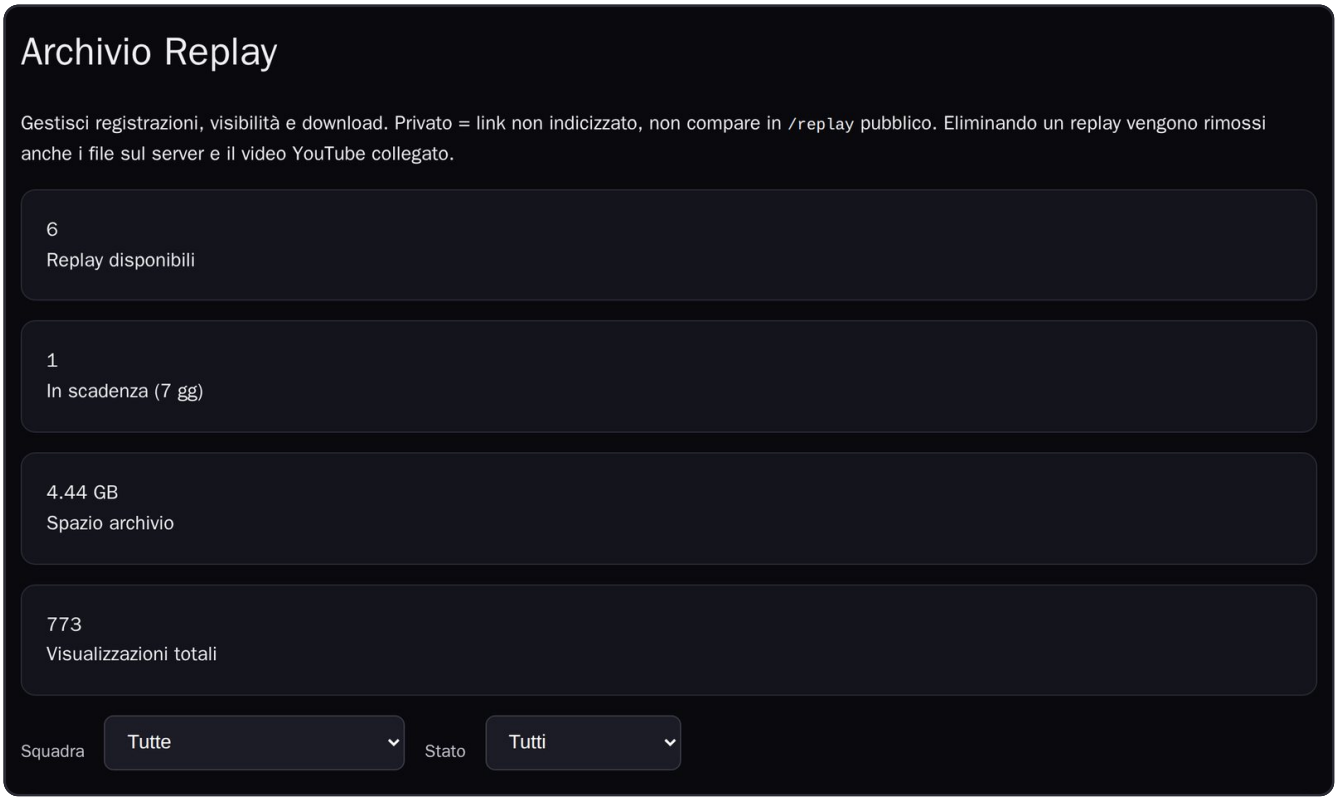


Fig. 26 · Archivio Replay della società

STATO	SIGNIFICATO
In elaborazione	Il video si sta preparando: di solito pochi minuti dopo la fine della diretta.
Disponibile	Si può guardare, scaricare, pubblicare.
Scade presto	Mancano meno di 7 giorni all'eliminazione automatica.
Scaduto · Errore	Non più disponibile.

ATTENZIONE · SCADENZA

I replay restano disponibili per il periodo del piano (30 giorni con Light, 90 con Full) e poi vengono eliminati. Scarica l'MP4 o pubblicalo su YouTube prima della scadenza se vuoi conservarlo.

PARTE E · REPLAY

Le azioni su ogni replay

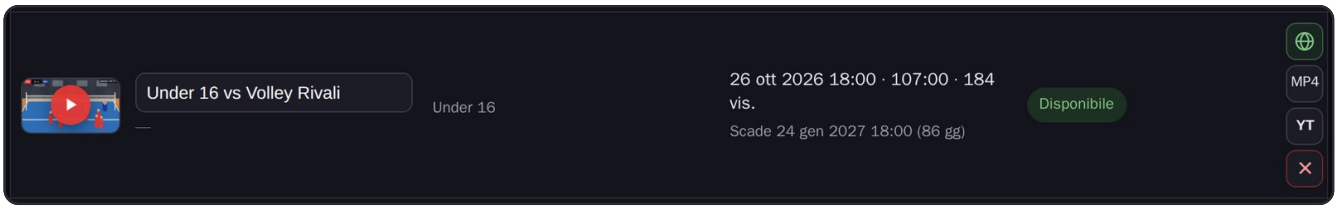


Fig. 27 · Una riga dell'archivio, con le azioni a destra

COMANDO	FUNZIONE
Anteprima ▶	Apre il replay in una nuova scheda (capitolo 16).
Titolo	Il campo è modificabile: scrivi il nuovo titolo e conferma (Invio o clic fuori dal campo).
Lucchetto / globo	Visibilità. **Globo** = **Pubblico**, compare negli elenchi del sito e sulla pagina della squadra. **Lucchetto** = **Privato**, si vede solo con il link. Un clic cambia stato.
MP4	Scarica il file video sul computer.
YT	Pubblica il replay su YouTube (sul canale previsto dal piano). Se è già pubblicato, apre il video su YouTube.
×	Elimina il replay (vedi sotto).

Eliminare un replay

Dopo × una finestra chiede dove eliminare:

- **Solo dal sito** — il video resta su YouTube;
- **Solo da YouTube** — resta disponibile sul sito;
- **Da sito e YouTube** — eliminazione completa.

Se il replay non è su YouTube, la finestra chiede solo la conferma.



Fig. 28 · Conferma di eliminazione

> **ATTENZIONE**
> L'eliminazione è **irreversibile**: i file vengono rimossi dal server.

PARTE E · REPLAY

16 La pagina del replay

È la pagina che vedono i tifosi quando apri un replay o condividi il suo link.

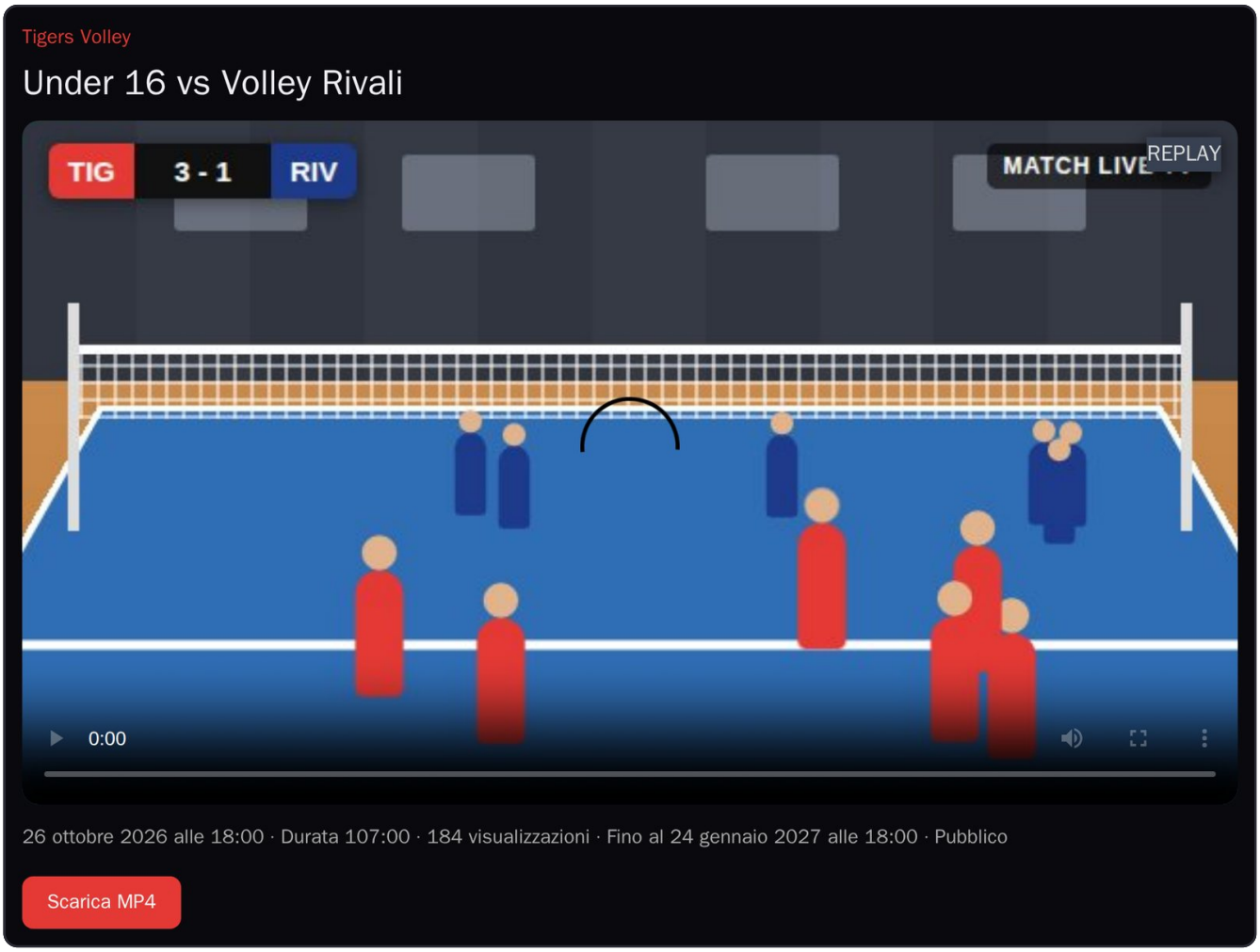


Fig. 29 · Replay di una partita

- In alto la società e il titolo della partita; sotto il **player** con il tabellone registrato durante la diretta.
- La riga sotto il player riporta data, durata, visualizzazioni, scadenza e visibilità.
- **Scarica MP4** compare con i piani che includono il download (Light e Full): per i replay pubblici solo a chi ha fatto l'accesso, per quelli privati a chiunque abbia il link.

> **REPLAY PUBBLICI E PRIVATI**
> I replay **pubblici** compaiono nella sezione replay del sito e sulla pagina della squadra. Quelli **privati** no, ma si aprono comunque con il link diretto: condividilo solo con chi vuoi.

PARTE F · TORNEI

17 Creare un torneo

Con **Premium Full** organizzi tornei di più giorni: squadre anche esterne, gironi, calendario, tabellone, dirette affidate a più operatori e una pagina pubblica da condividere.

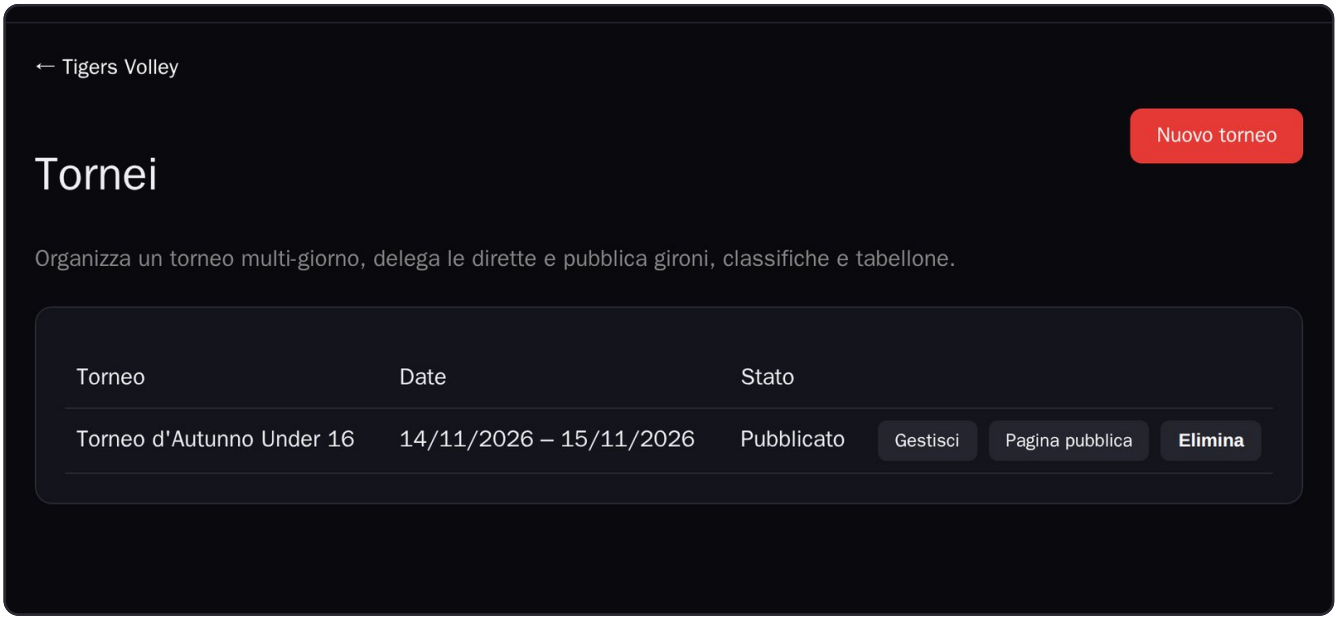


Fig. 30 · Elenco tornei della società

1. Dalla pagina della società tocca `Tornei`, poi `Nuovo torneo`.
2. Compila **Nome**, **Sport**, **Sede**, date di **Inizio** e **Fine**.
3. Scegli la **Formula** e, se c'è il tabellone, quante **Squadre in tabellone** (2, 4, 8 o 16).
4. Facoltativi: **Logo del torneo**, **Campi** (uno per riga, es. *Campo 1*, *Campo 2*) e **Descrizione**.
5. Tocca `Crea torneo`.

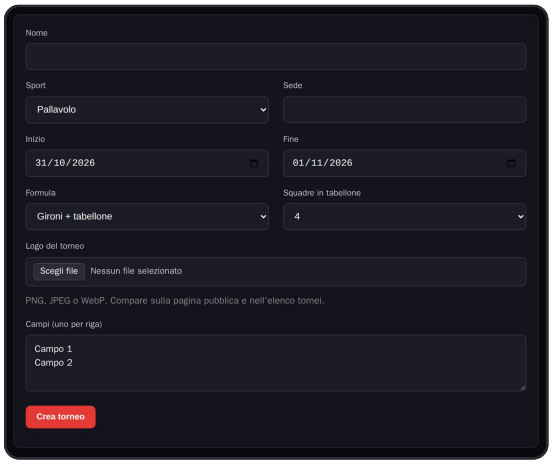


Fig. 31 · Nuovo torneo

FORMULA	STRUTTURA
Solo gironi	Girone all'italiana, classifica finale.
Solo eliminazione	Tabellone a eliminazione diretta.
Gironi + tabellone	Gironi, poi semifinali e finale con le prime classificate.
Calendario libero	Partite inserite a mano, senza struttura.

PARTE F · TORNEI

18 Squadre e gironi

La pagina del torneo ha un'intestazione con i comandi generali e cinque schede: Squadre, Struttura, Calendario, Dirette, Tabellone.



Fig. 32 · Intestazione e schede del torneo

Scheda Squadre

1. In **Aggiungi squadra** scrivi il nome e scegli il **Girone**; se è una squadra della tua società puoi collegarla (facoltativo). Tocca Aggiungi squadra.
2. Su ogni riga puoi cambiare nome e girone, caricare il **logo** (PNG, JPEG o WebP) e premere Salva; Elimina toglie la squadra. I loghi compaiono in calendario, nelle sovraimpressioni della diretta e sulla pagina pubblica.

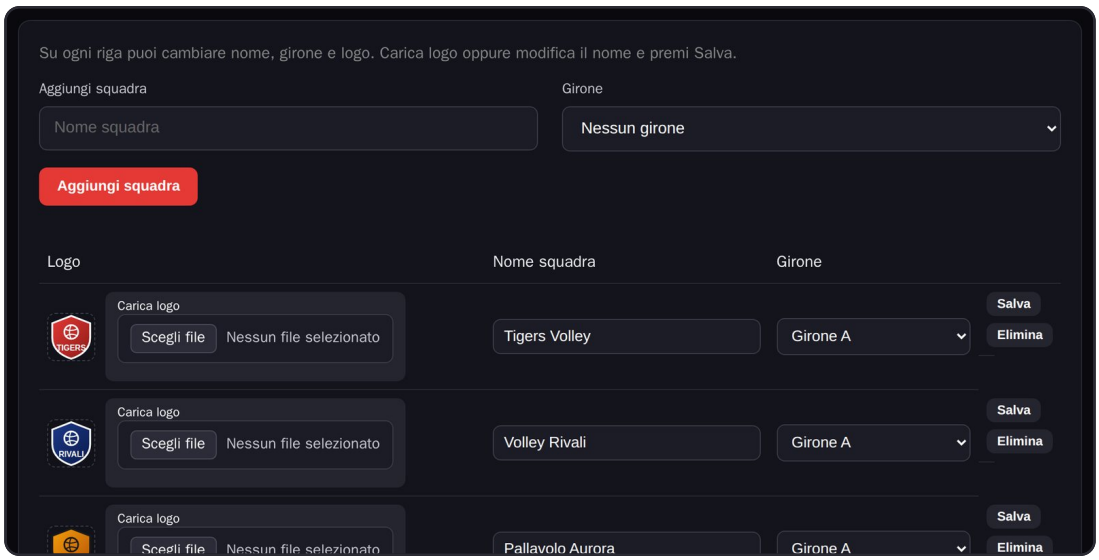


Fig. 33 · Squadre del torneo

Scheda Struttura

Elenca gironi e fasi del tabellone. Puoi aggiungere un girone (Aggiungi girone) o eliminarne uno vuoto. Con la formula *Gironi + tabellone* il torneo nasce già con *Girone A* e *Girone B*.

PARTE F · TORNEI

19 Calendario e risultati

Dalla scheda **Calendario** generi le partite dei gironi, sistemi orari e campi e inserisci i risultati.

1. Tocca `Genera partite dei gironi`: viene creato il girone all'italiana con orari e campi proposti.
2. Su ogni riga cambia **Data e ora**, **Campo** e, se serve, le squadre **Casa** e **Ospite** (il pulsante ⇄ le inverte). Poi `Salva`.
3. A fine gara inserisci il **Risultato** e salva: la classifica del girone si aggiorna da sola.
4. Per partite extra usa `Aggiungi un'altra partita`, scegliendo eventualmente la fase (semifinale, finale…).

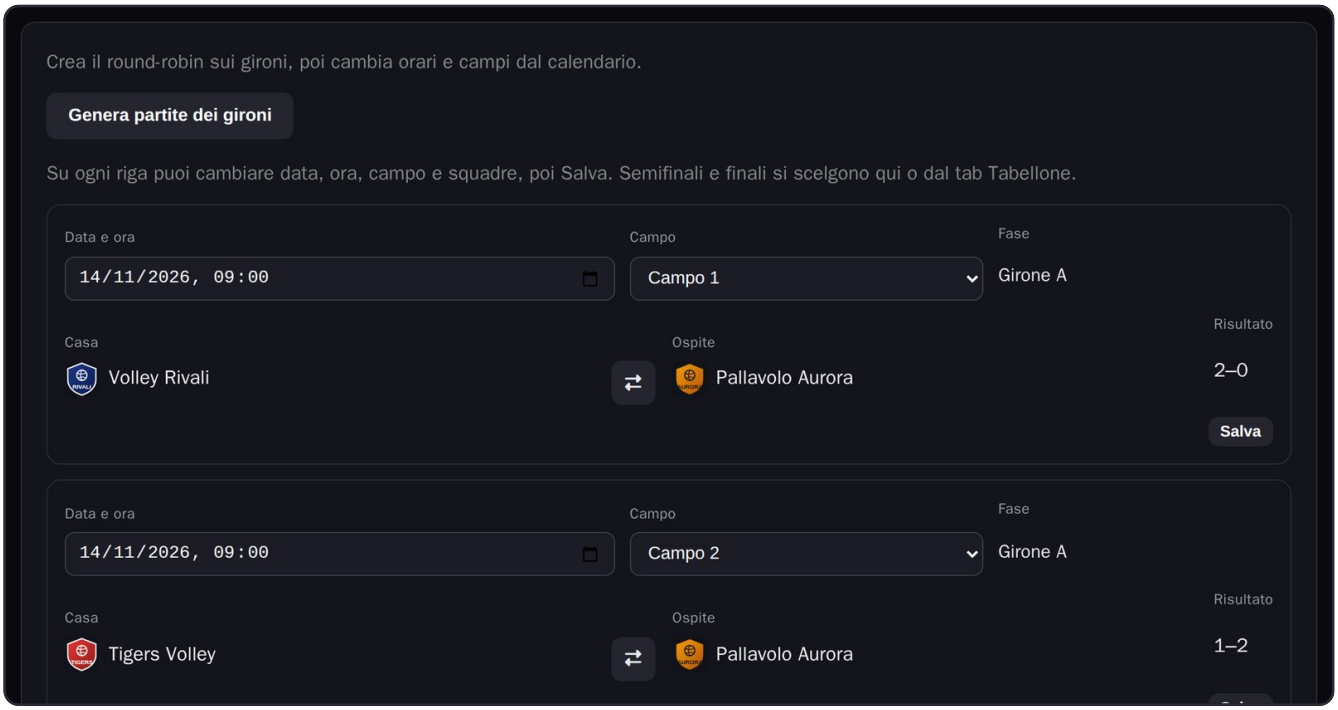


Fig. 34 · Calendario del torneo

> **RISULTATI DALLA DIRETTA**
> Se la partita viene trasmessa, il risultato del tabellone della regia viene acquisito a fine diretta. Puoi sempre correggerlo a mano.

> **DIRETTE IN CONTEMPORANEA**
> Se in una stessa fascia oraria ci sono più gare di quante dirette il piano ne consenta, la pagina mostra un avviso: sposta un orario o rinuncia a una diretta.

PARTE F · TORNEI

20 Tabellone

La scheda **Tabellone** mostra le classifiche dei gironi e le fasi finali.

1. Chiudi i risultati dei gironi: la classifica decide chi è 1° e 2° (colonne G giocate, V vinte, P perse, Pt punti).
2. Tocca **Compila tabellone**: 1° e 2° di ogni girone vanno in semifinale. Puoi anche scegliere tu le squadre dai menu.
3. Quando salvi il risultato di una semifinale, la **finale si riempie da sola** con le vincenti.

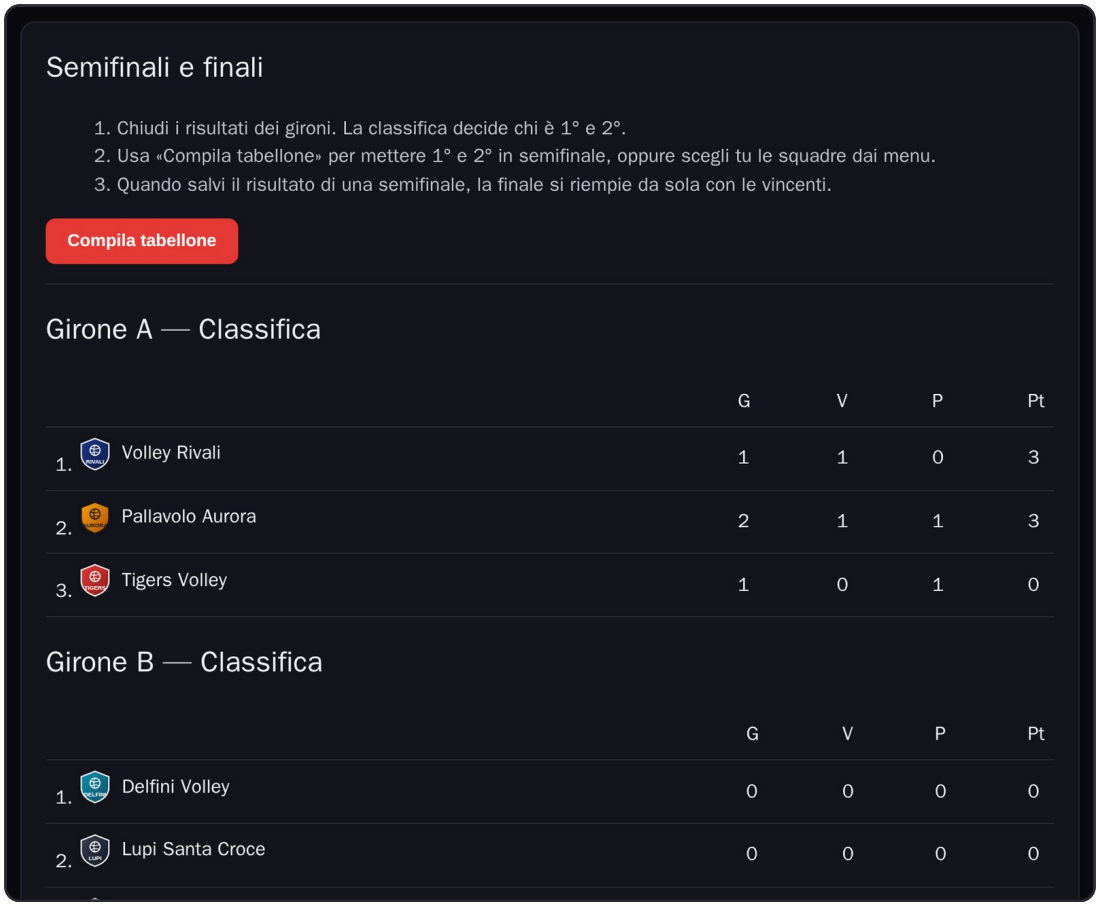


Fig. 35 · Classifiche e fasi finali

COSA FARE

Dopo l'ultima gara dei gironi controlla le classifiche, compila il tabellone e programma orari e campi delle fasi finali dalla scheda Calendario.

PARTE F · TORNEI

21 Dirette del torneo e operatori

Nella scheda **Dirette** decidi chi trasmette ogni partita, anche persone di altre società, e segui a che punto è ogni diretta.

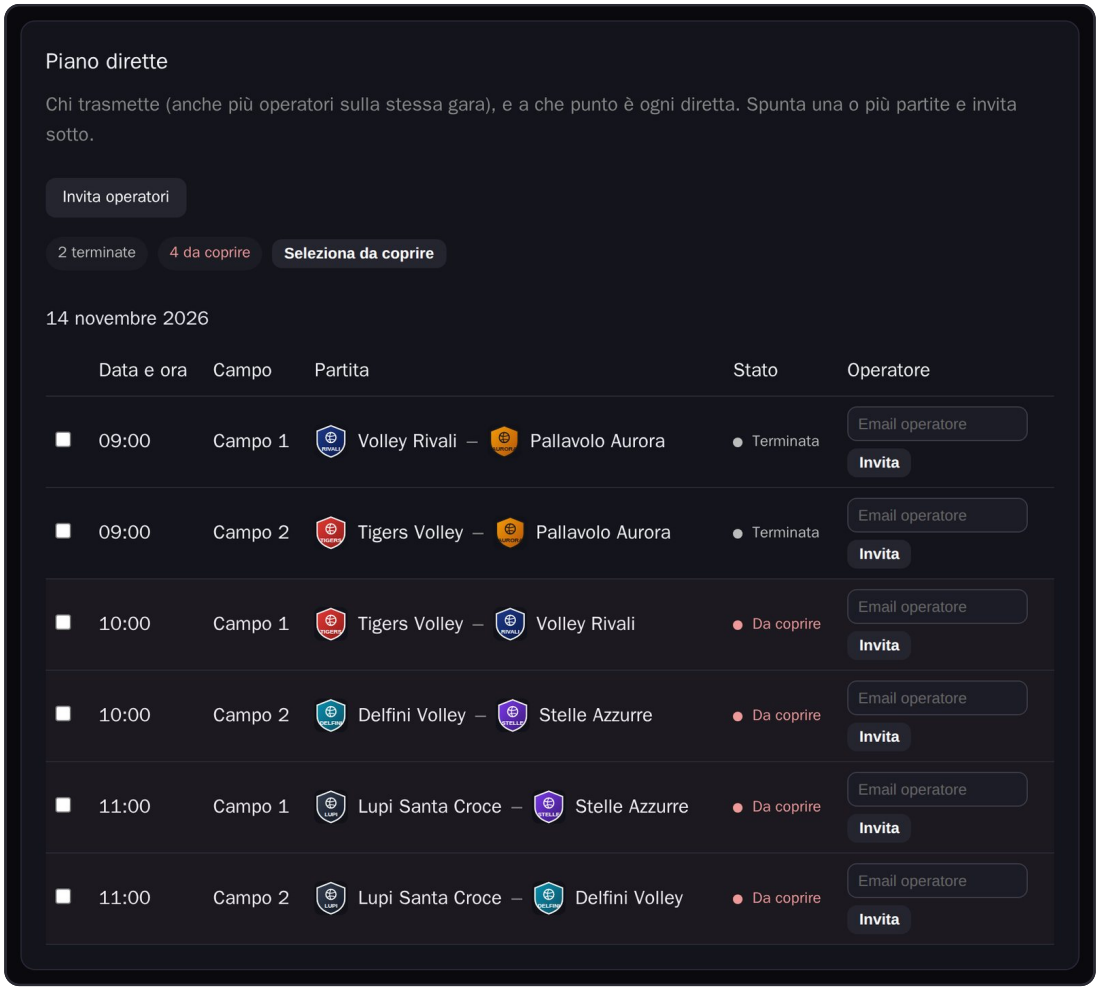


Fig. 36 · Piano dirette

STATO	SIGNIFICATO
Da coprire	Nessun operatore assegnato.
In attesa dell'operatore	Invito mandato, non ancora accettato o diretta non avviata.
In attesa dell'orario	Operatore pronto, la gara non è ancora iniziata.
In diretta · Terminata	Diretta in corso o conclusa.

In alto i contatori (terminate, da coprire...) e `Seleziona da coprire`, che spunta in un colpo tutte le gare senza operatore. Su ogni riga puoi anche invitare al volo scrivendo l'email e toccando `Invita`.

PARTE F · TORNEI

Invitare gli operatori

1. Spunta una o più partite nel piano dirette (anche già assegnate, per aggiungere un secondo operatore).
2. In **Invita operatori** scrivi l'**Email operatore** e, se vuoi, una **Nota** (es. *Porta il treppiede, arrivo alle 8:30*).
3. Controlla il **Testo della mail**: è un modello già compilato e modificabile, con grassetto, elenchi, link e immagini. `{{link_invito}}` diventa il link reale all'invio.
4. Tocca **Invita selezionate**.

In alternativa, senza spuntare partite, scegli **Campo** e **Data** e tocca Invita campo e giornata: l'operatore copre tutte le gare di quel campo in quel giorno.

Salva bozza conserva il testo della mail per riprenderlo dopo.

> **COSA FA L'OPERATORE**
> Accetta l'invito con la stessa email (accedendo o registrandosi) e trova le partite assegnate nell'app Match Live TV, pronte da avviare. Non diventa amministratore della società.

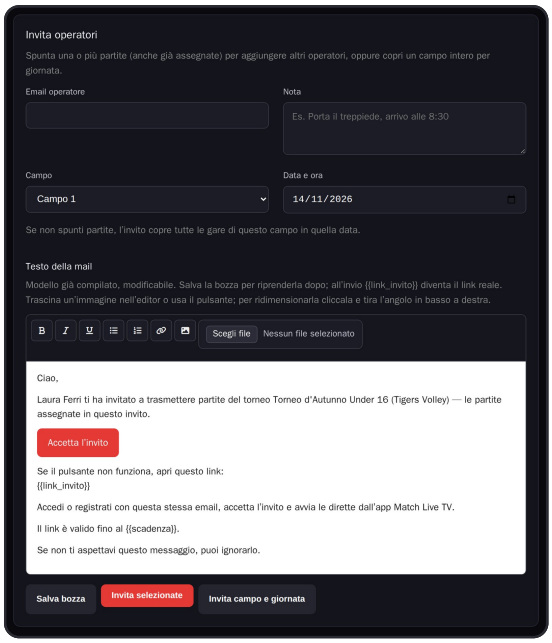


Fig. 37 · Invito operatori e testo della mail

PARTE F · TORNEI

22 Pubblicare il torneo

Finché è in bozza, il torneo lo vedi solo tu. Pubblicandolo, i tifosi trovano una pagina con calendario, risultati, tabellone, dirette e replay.

COMANDO	EFFETTO
Pubblica	Il torneo diventa **Pubblicato** e compare nella voce `Tornei` del sito.
Torna in bozza	Nasconde di nuovo la pagina pubblica.
Archivia	A torneo concluso: resta consultabile ma non è più tra quelli in corso.
Elimina	Cancella torneo, squadre, calendario, inviti e replay associati. Non è reversibile.
Pagina pubblica	Apre l'anteprima (in bozza compare un avviso in alto).

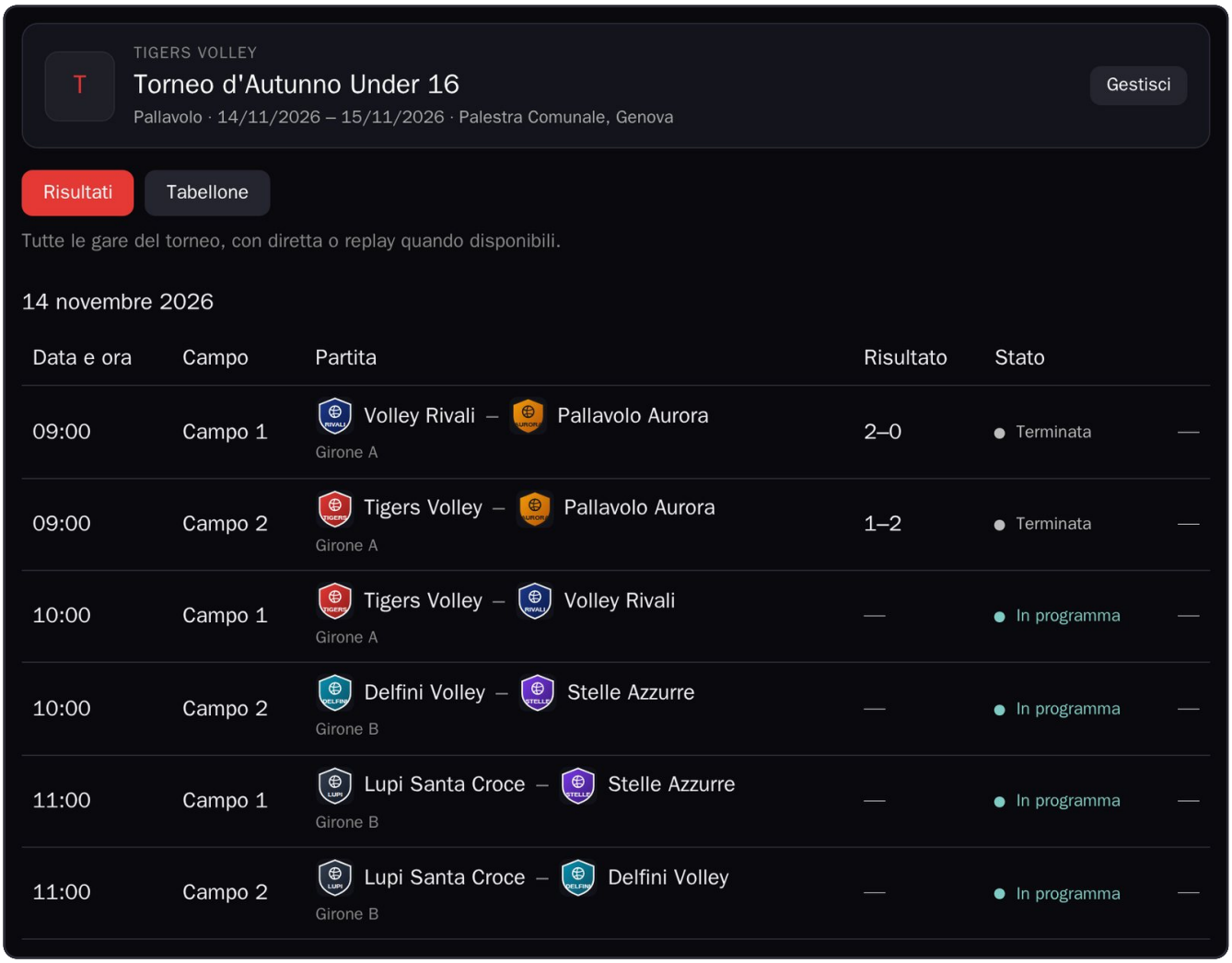


Fig. 38 · Pagina pubblica del torneo: scheda Risultati

La pagina pubblica ha due schede: **Risultati** (cartellone di tutte le gare, con risultato e link alla diretta o al replay) e **Tabellone** (gironi, classifiche e fasi finali).

PARTE G · ABBONAMENTO

23 Piani e abbonamento

La pagina **Abbonamento** è visibile solo al referente principale. Il piano vale per tutte le squadre della società.

Attivare un piano

1. Completa i **dati di fatturazione** (capitolo 24): senza, i pulsanti dei piani a pagamento non si attivano.
2. Sotto il piano scelto tocca il pulsante con il prezzo: **annuale** (conviene) o **mensile**.
3. Paga con carta nella pagina sicura di **Stripe**. Al ritorno il piano è già attivo.

Pagare con bonifico

Tocca `Paga con bonifico` sotto il piano e conferma: ricevi i dati per il bonifico. Il piano si attiva quando Match Live TV conferma l'accredito; fino ad allora resta quello attuale.

> **BONIFICO · NESSUN RINNOVO AUTOMATICO**
> Con il bonifico l'abbonamento non si rinnova da solo: alla scadenza la società torna al piano Free, salvo nuovo bonifico.

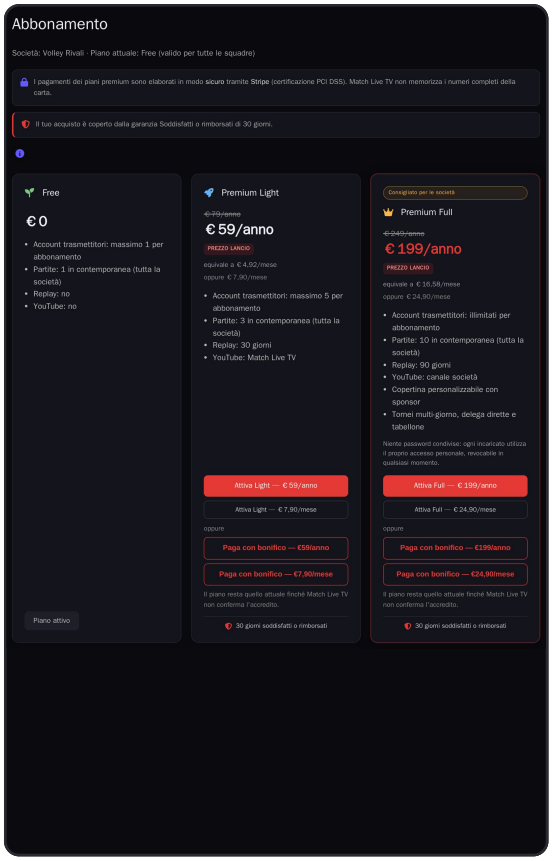


Fig. 39 · Scelta del piano (società sul piano Free)

PARTE G · ABBONAMENTO

Cambiare o disdire

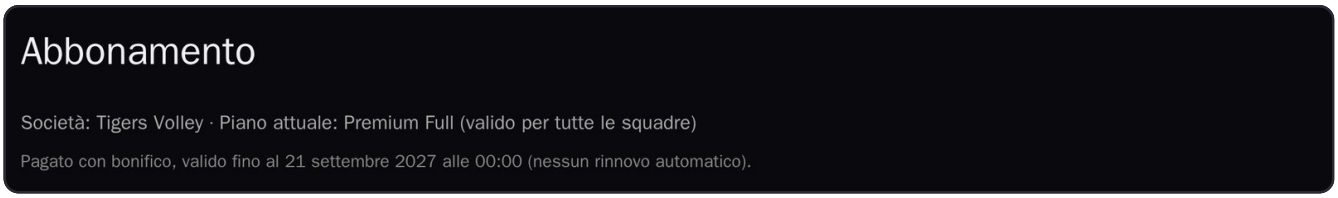


Fig. 40 · Piano attuale e scadenza

OPERAZIONE	COSA SUCCEDE
Upgrade	Piano superiore o passaggio da mensile ad annuale: la differenza viene addebitata subito sulla carta salvata e il nuovo piano è attivo da subito.
Downgrade	Da Full a Light: il nuovo piano parte dal prossimo rinnovo, senza addebiti ora. Fino ad allora restano le funzioni attuali.
Annulla abbonamento	Resta valido fino alla fine del periodo già pagato, poi la società passa al Free senza altri addebiti.
Passare al Free	Si chiede al supporto.

In cima alla pagina trovi sempre piano attuale, prossimo rinnovo o scadenza ed eventuali cambi programmati. Il riquadro `Info cambio piano e fatturazione` riassume queste regole.

> **PAGAMENTI SICURI**
> I pagamenti con carta passano da Stripe (certificazione PCI DSS): Match Live TV non conserva il numero completo della carta. I piani a pagamento sono coperti dalla garanzia *soddisfatti o rimborsati* di 30 giorni.

PARTE G · ABBONAMENTO

24 Dati di fatturazione, pagamenti e fatture

Le fatture sono intestate con i dati inseriti qui e inviate tramite SDI o PEC. Si apre da Modifica dati nella pagina Abbonamento.

CAMPO	NOTE
Tipo intestatario	Società / ASD con P.IVA, Associazione senza scopo di lucro, Persona fisica.
Ragione sociale	O nome e cognome per le persone fisiche.
P.IVA · Codice Fiscale	P.IVA per le società, Codice Fiscale per le persone fisiche.
Email fatturazione	Riceve le fatture in copia.
Indirizzo, Città, Prov., CAP, Paese	Sede legale. Provincia con la sigla (es. *GE*), Paese in codice ISO (es. *IT*).
Codice SDI · PEC	Serve almeno uno dei due. Il codice SDI ha 7 caratteri.

Tocca Salva dati di fatturazione.

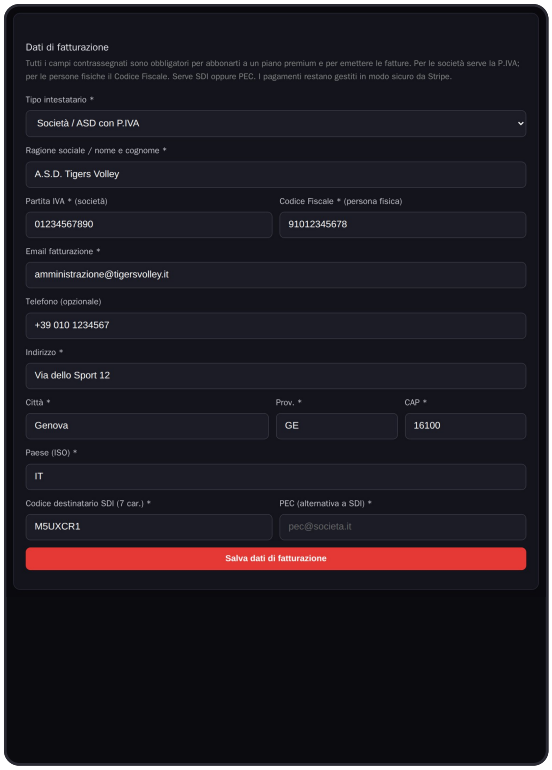


Fig. 41 · Dati di fatturazione

Pagamenti e fatture



Fig. 42 · Storico pagamenti

In fondo alla pagina Abbonamento c'è lo storico dei pagamenti con data, descrizione, importo, stato e numero di fattura. Quando la fattura è pronta compare Scarica PDF.

IN PRATICA

Checklist di inizio stagione

Da fare una volta, dal computer, prima della prima partita.

- [ ] 01 Registra l'account del referente e crea la società (capitolo 01).
- [ ] 02 In `Modifica società` carica logo e colori; con Premium Full aggiungi la copertina con lo sponsor.
- [ ] 03 Completa i dati di fatturazione e attiva il piano scelto (capitoli 23–24).
- [ ] 04 Con Premium Full collega il canale YouTube della società (capitolo 06).
- [ ] 05 Crea tutte le squadre con `Nuova squadra`; per ognuna foto, descrizione e indirizzo pubblico.
- [ ] 06 Invita i **responsabili trasmissione** di ogni squadra e verifica che abbiano accettato.
- [ ] 07 Se ti serve aiuto nella gestione, invita gli amministratori delegati (capitolo 07).
- [ ] 08 Inserisci l'organico e decidi se mostrarlo sulla pagina pubblica (consensi delle famiglie).
- [ ] 09 Programma le partite del girone d'andata nel calendario di ogni squadra.
- [ ] 10 Condividi i link delle pagine squadra con famiglie e tifosi; scegli quali email sui replay ricevere (capitolo 03).

IN PRATICA

Checklist della settimana di gara

Dal computer prima della partita, dal telefono in palestra, di nuovo dal computer dopo.

- ☐ 01 Controlla nel calendario che la partita ci sia, con data, ora e luogo giusti.
- ☐ 02 Compila avversario, colore e logo; se c'è uno sponsor di giornata aggiungi il messaggio in onda o la copertina.
- ☐ 03 Scegli piattaforma e privacy (**Non in elenco** per le prove).
- ☐ 04 Verifica chi trasmette e che abbia l'app aggiornata e le credenziali.
- ☐ 05 Condividi il link della pagina squadra o, dall'app, il link della diretta.
- ☐ 06 In palestra: avvio dall'app sulla partita programmata, link regia a chi tiene il punteggio (vedi guide dell'app).
- ☐ 07 Dopo la gara: controlla il replay nell'archivio, correggi il titolo, scegli Pubblico o Privato.
- ☐ 08 Se vuoi conservarlo oltre la scadenza: scarica l'MP4 o pubblicalo su YouTube.

IN PRATICA

Problemi frequenti

Le situazioni più comuni e cosa controllare.

SITUAZIONE	COSA CONTROLLARE
Non vedo Abbonamento o Amministratori	Sono riservati al referente principale. Se sei amministratore delegato chiedi al referente.
Il pulsante Tornei ha l'etichetta FULL	I tornei richiedono Premium Full: il pulsante porta alla pagina Abbonamento.
I pulsanti dei piani a pagamento non si attivano	Mancano dati di fatturazione: la pagina indica quali campi completare.
Un operatore non vede la squadra in app	L'invito è stato accettato? Con la stessa email a cui è stato mandato? Controlla **Inviti in attesa** e, se serve, reinvialo.
L'invito è scaduto	Gli inviti valgono 7 giorni: annullalo e mandane uno nuovo.
Non riesco ad aggiungere operatori o amministratori	Limite del piano raggiunto: revoca chi non serve più o passa a un piano superiore.
La partita programmata non compare in app	Squadra giusta selezionata nell'app? Data e ora inserite? Aggiorna l'elenco in app.
YouTube non compare tra le piattaforme	Piano Free, oppure con Full canale non collegato o senza dirette abilitate su YouTube.
Il replay non c'è	Piano Free (niente replay), elaborazione ancora in corso, oppure replay scaduto.
I tifosi non trovano il replay	È **Privato**: rendilo Pubblico dall'archivio o manda il link diretto.
Troppe email sui replay	Account → Notifiche email: spegni Replay pronto o Replay in scadenza.
Logo o colori non cambiano in diretta	La squadra ha un branding proprio che sovrascrive quello della società: controlla in Modifica squadra.

SUPPORTO

Scrivi a **info@matchlivetv.it** o usa la pagina **Supporto** del sito. Indica il nome della società, la squadra, la pagina in cui sei e, se possibile, una schermata.

IN PRATICA

Note

Spazio per indirizzi delle pagine squadra, contatti degli operatori, codici e promemoria.



Ogni partita, ogni evento, per i tuoi tifosi.

www.matchlivetv.it