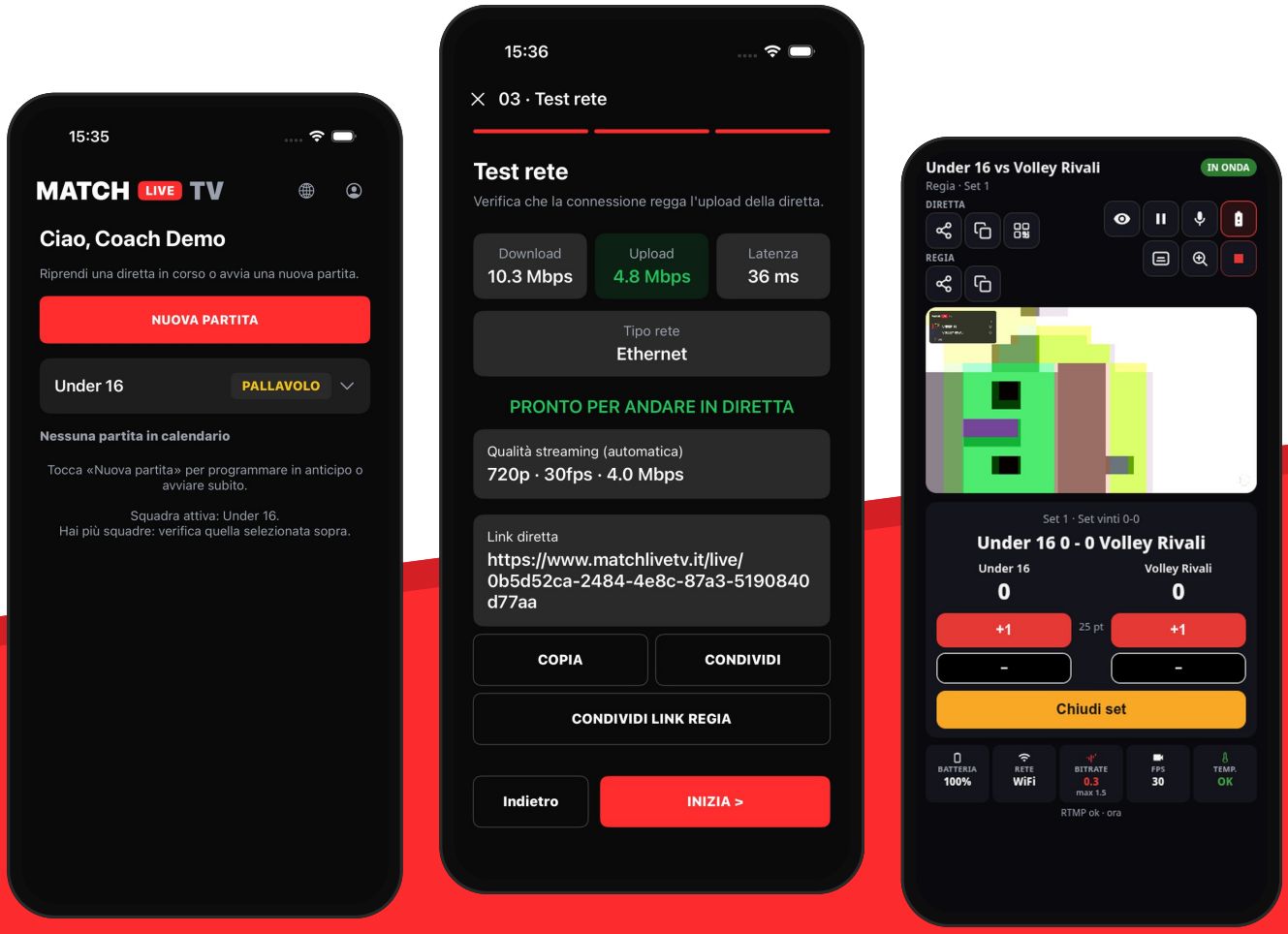
Match Live TV

GUIDA UTENTE

App iPhone & Regia web

Come andare in diretta dal campo con lo smartphone e gestire tabellone, pausa, audio e sponsor da un secondo dispositivo.



CONTENUTI

Indice

— Introduzione e prima di iniziare 3

PARTE A · APP IPHONE

01 Schermata di accesso 4

02 Password dimenticata 5

03 Hub partite 6

04 Account 7

05 Nuova partita — scelta del percorso 8

06 Wizard passo 1 — Dettagli partita 9

07 Personalizzare logo e colore dell'avversario 10

08 Wizard passo 1 — Luogo, campionato e regole 11

09 Wizard passo 2 — Trasmissione 12

10 Wizard passo 3 — Test rete 13

11 Wizard passo 3 — Dopo il test: link e partenza 14

12 Schermata di diretta 15

PARTE B · REGIA WEB

13 La regia web: cos'è e come aprirla 17

14 QR code della diretta 19

15 Messaggio sponsor 20

16 Zoom campo 21

17 Qualità e bitrate massimo 22

IN PALESTRA

✓ Checklist del giorno della gara 23

? Problemi frequenti 24

✎ Note 25

INTRODUZIONE

Come usare questa guida

Questa guida spiega, passo dopo passo, come usare l'app **Match Live TV** su iPhone e iPad per andare in diretta e come gestire punteggio e streaming dalla **regia web** su un secondo dispositivo (tablet, laptop o un altro telefono).

Le immagini mostrano l'app iOS collegata a **www.matchlivetv.it** (versione `2.0.16`), con interfaccia in italiano. Le schermate dell'app mostrano l'intero display del telefono; quelle della **regia web** sono in formato smartphone verticale, perché in palestra la regia viene quasi sempre aperta da un secondo cellulare o da un tablet.

L'esempio usato è una squadra di **pallavolo** (*Under 16* del club *Tigers Volley*) contro *Volley Rivali*. Il flusso è lo stesso per basket e altri sport: cambiano tabellone, regole di punteggio e alcune etichette.

Nel testo i pulsanti e le voci dell'interfaccia sono evidenziati così: `NUOVA PARTITA`.

Prima di iniziare

01
Account
Email e password di un utente *coach* o *staff trasmissione* già abilitato sulla squadra.

02
Rete
Preferibilmente Wi-Fi dedicato o comunque stabile; evita hotspot saturi da tanti telefoni.

03
Permessi iOS
Alla prima diretta iOS chiede l'accesso a **Fotocamera** e **Microfono**. Concedili: senza non si parte in onda.

04
Batteria
Telefono in carica se possibile; evita il Risparmio energetico durante la gara (vedi nota sotto).

05
Secondo dispositivo (consigliato)
Un tablet o un laptop su cui aprire il link regia e aggiornare il tabellone senza toccare il telefono che inquadra.

06
Lingua
In alto a destra (icona globo) puoi scegliere Italiano, English, Français, Deutsch, Español o "Sistema".

ATTENZIONE · RISPARMIO ENERGETICO

Se sull'iPhone è attivo il **Risparmio energetico**, l'app può mostrare un avviso nell'hub. Prima di una gara disattivalo (*Impostazioni → Batteria*) oppure metti il telefono in carica.

NOTA SULLE IMMAGINI

Alcune schermate sono state acquisite al simulatore: nella schermata di diretta l'area video è nera e la rete risulta "Ethernet". Sul telefono reale vedi l'anteprima della fotocamera e la rete Wi-Fi o cellulare; controlli, tabellone e badge sono identici.

PARTE A · APP IPHONE

01 Schermata di accesso

All'avvio, se non hai una sessione attiva, compare la schermata di login.

Nella parte alta trovi il logo Match Live TV e lo slogan. Al centro:

- il titolo **ACCEDI**;
- il campo **Email**;
- il campo **Password** (l'icona occhio a destra mostra o nasconde i caratteri);
- il link `Password dimenticata?`;
- il pulsante ACCEDI, che si abilita quando email e password sono compilati.

In alto a destra l'icona **globo** permette di scegliere la lingua già dalla login.

COSA FARE

Digita le credenziali e tocca ACCEDI. Se email o password non coincidono, l'app mostra un messaggio di errore: riprova oppure usa il recupero password (capitolo 02).

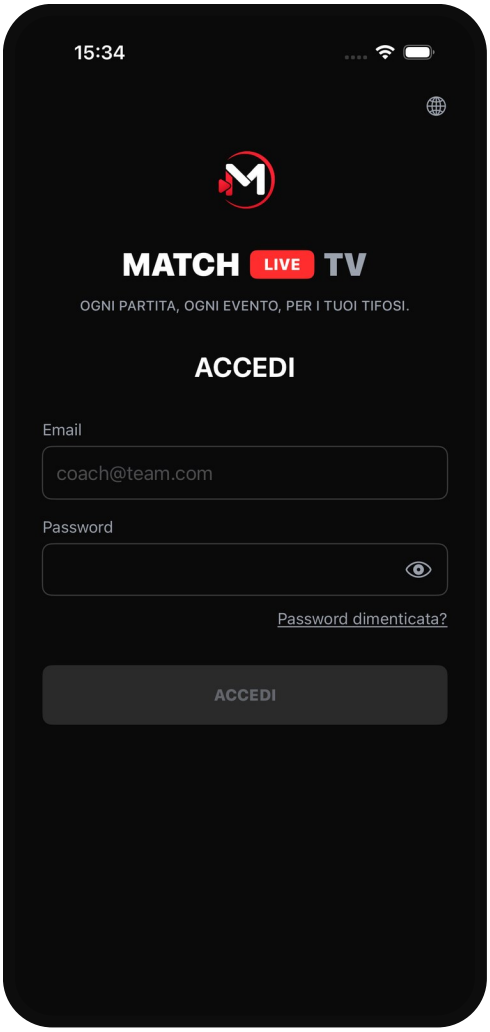


Fig. 1 · Schermata di accesso

PARTE A · APP IPHONE

02 Password dimenticata

Se non ricordi la password, dalla login tocca `Password dimenticata?`.

Si apre una schermata dedicata con:

- la freccia **Indietro** in alto a sinistra, che riporta alla login;
- il titolo **Password dimenticata**;
- una breve spiegazione: inserisci l'email dell'account e riceverai un link per reimpostare la password;
- il campo **Email**;
- il pulsante `Invia link di reset`.

Dopo l'invio, se l'indirizzo è registrato, ricevi la mail di reset.

> **SUGGERIMENTO**
> Se la mail non arriva entro qualche minuto, controlla anche la cartella spam.

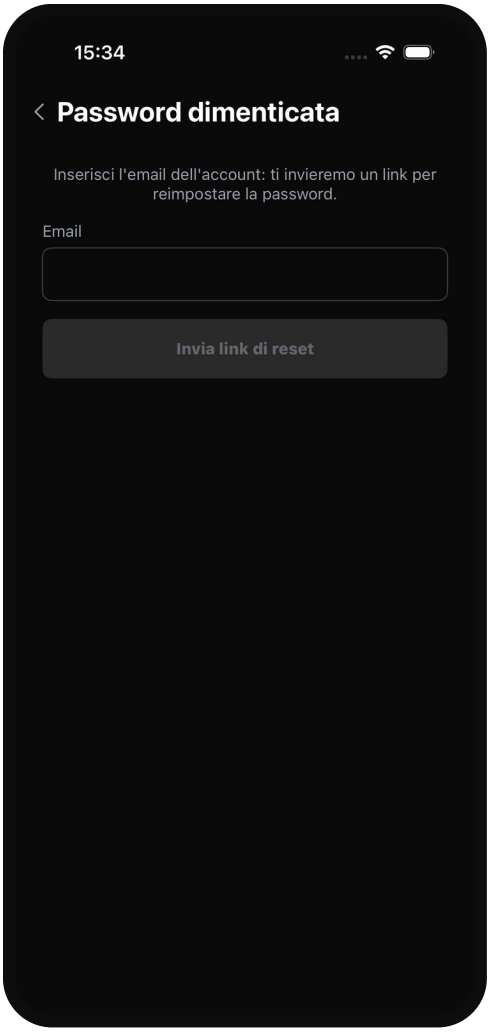


Fig. 2 · Recupero password

PARTE A · APP IPHONE

03 Hub partite

Dopo un accesso corretto arrivi all'**hub**, il centro operativo delle dirette.

ELEMENTO	FUNZIONE
Logo MATCH LIVE TV	Identità dell'app, in alto a sinistra
Icona globo	Apre la scelta della lingua
Icona profilo	Apre la schermata **Account**
Saluto	Es. *Ciao, Coach Demo*: conferma chi è collegato
Sottotitolo	*Riprendi una diretta in corso o avvia una nuova partita*
NUOVA PARTITA	Avvia la programmazione o il wizard immediato
Scheda squadra attiva	Nome e sport (es. *Under 16 / PALLAVOLO*); tocca la scheda (freccia ⌄) per cambiare squadra
Area calendario	Gare programmate oppure *Nessuna partita in calendario*

> **IMPORTANTE**
> Se gestisci più squadre, **prima di andare in diretta controlla sempre** che nella scheda risulti quella giusta (nell'esempio *Under 16*). Tocca la scheda per aprire l'elenco e selezionare un'altra formazione.

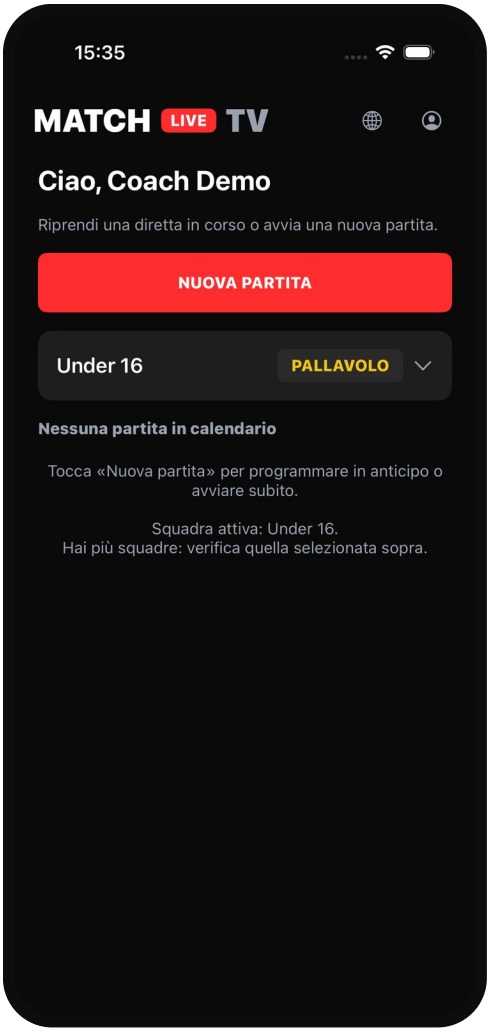


Fig. 3 · Hub partite (home dopo il login)

Se una diretta è già aperta su questo account, nell'hub compare anche la card **Riprendi diretta in corso** con il nome della gara: da lì rientri in trasmissione senza rifare il wizard.

Se mancano permessi o è attivo il Risparmio energetico, sotto il saluto può comparire un **banner giallo o rosso** con le azioni per sistemare (concedi permessi / apri Impostazioni).

PARTE A · APP IPHONE

04 Account

Dall'hub, tocca l'icona profilo in alto a destra.

Profilo

- **Email** (sola lettura), con il ruolo indicato sotto (es. *Ruolo: coach*);
- **Nome**, modificabile;
- pulsante `Salva profilo`.

Cambia password

Tre campi: password attuale, nuova password (con i requisiti di complessità indicati sotto il campo) e conferma. Il pulsante `Aggiorna password` si abilita quando i dati sono validi.

Uscire

In fondo, `Esci` disconnette l'account da questo telefono. Per tornare all'hub **senza** uscire usa la freccia in alto a sinistra.

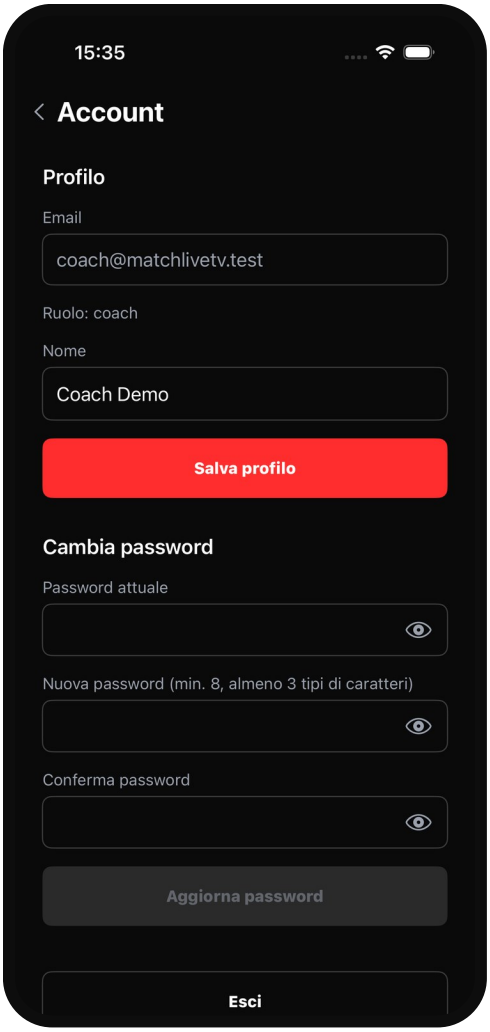


Fig. 4 · Profilo e cambio password

PARTE A · APP IPHONE

05 Nuova partita — scelta del percorso

Toccando NUOVA PARTITA si apre un foglio dal basso.

OPZIONE	A COSA SERVE
Programma partita	Imposti data, ora e avversario. La gara compare anche sul sito; la diretta la avvierai dopo, quando sei in palestra.
Avvia subito	Crea subito la partita e apre il wizard di configurazione, senza orario di programmazione. Ideale quando sei già sul posto.

Il sottotitolo (*Programma in anticipo o avvia la configurazione diretta subito*) riassume le due modalità. La **X** in alto a destra chiude il foglio senza fare nulla.

IN QUESTA GUIDA

Per seguire il percorso dei capitoli successivi scegli Avvia subito.

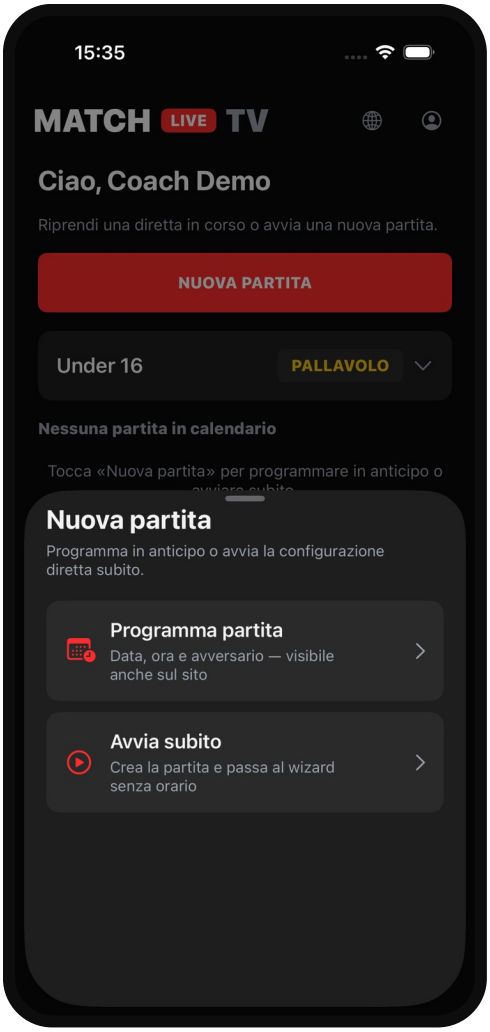


Fig. 5 · Programma o avvia subito

PARTE A · APP IPHONE

06 Wizard passo 1 — Dettagli partita

Si apre il wizard a tre passi. Il primo è **01 · Partita**: in alto la barra di avanzamento (primo segmento rosso) e, a destra, il badge dello sport (*PALLAVOLO*).

Squadra di casa

Mostra la squadra attiva (es. *Under 16*) con logo e colore della società. Il menu ··· (*Modifica squadra*) consente di personalizzare il branding della casa, se piano e permessi lo consentono.

Squadra avversaria

Campo nome (nell'esempio *Volley Rivali*) e menu ··· per **Personalizza** logo e colore (capitolo 07).

Copertina in pausa

Anteprima dell'immagine mostrata agli spettatori in pausa o senza segnale. Con Cambia copertina per questa partita puoi sostituirla solo per questa gara (funzione tipicamente Premium).

Messaggio sponsor in onda

Campo facoltativo: testo che scorre in basso durante la diretta. È modificabile anche in seguito dalla regia web.

Scorri verso il basso per luogo, campionato e regole (capitolo 08).

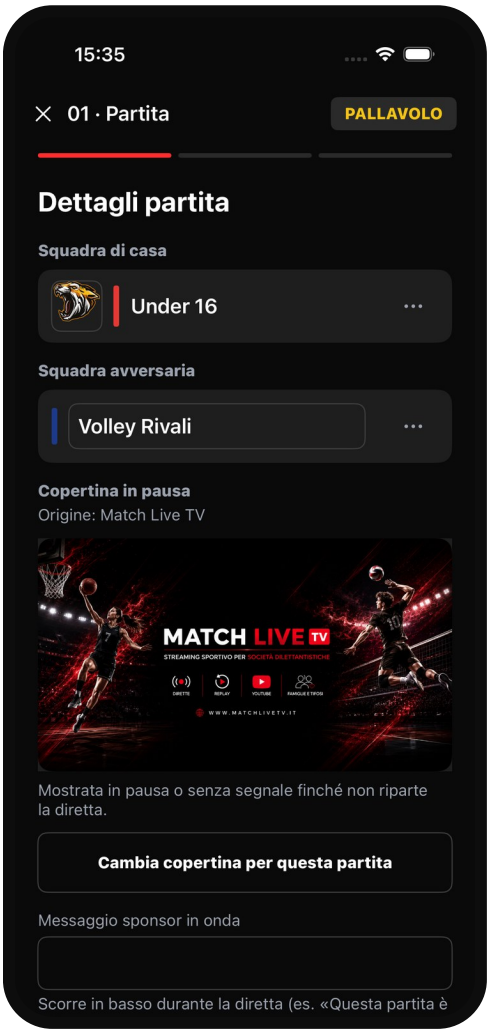


Fig. 6 · Squadre, copertina e sponsor

PARTE A · APP IPHONE

07 Personalizzare logo e colore dell'avversario

Sulla riga **Squadra avversaria**, tocca ···: si apre il foglio **Personalizza**. Così in diretta l'ospite non resta un generico "Avversario" grigio.

Nel foglio **Personalizza** trovi:

1. **Nome squadra** — quello che compare su tabellone e overlay.
2. **Logo** — anteprima (*Nessun logo* se assente), CARICA LOGO ed eventualmente RIMUOVI.
3. **Colore squadra** — cerchio di anteprima, area saturazione/luminosità e cursore **Tonalità**.

Azioni

- SALVA applica nome e colore;
- ANNULLA chiude senza applicare le ultime modifiche a nome e colore.

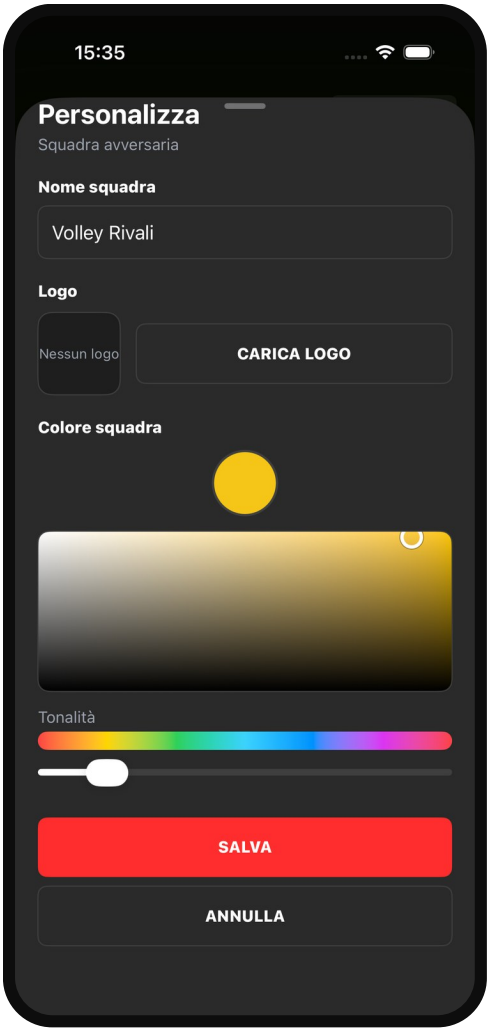


Fig. 7 · Nome, logo e colore dell'ospite

PARTE A · APP IPHONE

08 Wizard passo 1 — Luogo, campionato e regole

Scorrendo il primo passo trovi il resto della configurazione della gara.

- di nuovo `Cambia copertina per questa partita`;
- **Messaggio sponsor in onda**;
- **Luogo** — palestra o campo;
- **Campionato (facoltativo)** — es. Serie C, torneo estivo;
- **Overlay video personalizzato** — interruttore, se previsto dal piano;
- **Regole punteggio personalizzate** — di default, nella pallavolo, restano le regole standard (*3 set per vincere, set a 25, tie-break a 15*). Attivando l'interruttore puoi definire set e punti non standard.

In fondo, `AVANTI >` passa al passo Trasmissione. Se presente, `Indietro` torna all'hub o al foglio precedente.

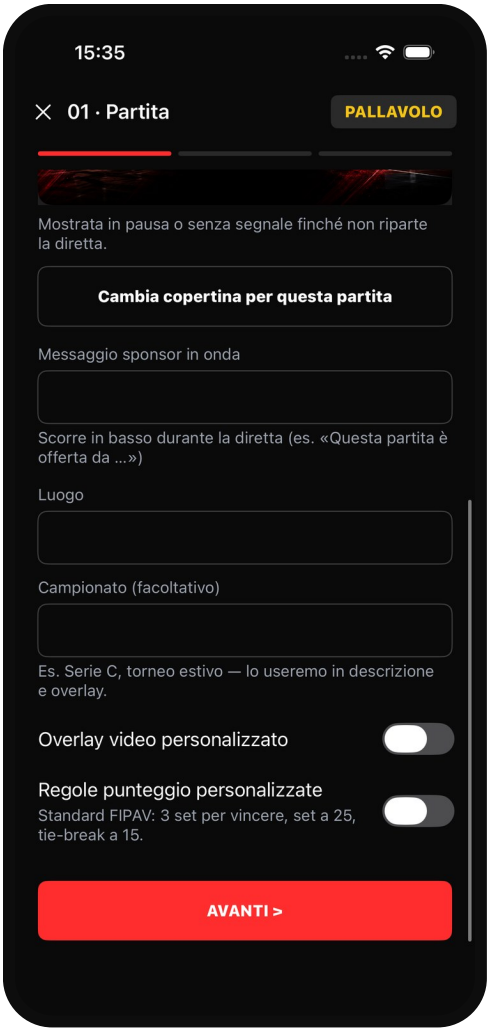


Fig. 8 · Parte inferiore del passo 1

PARTE A · APP IPHONE

09 Wizard passo 2 — Trasmissione

Il secondo passo è **02 · Trasmissione**: qui scegli dove e per chi trasmettere.

Piano

In alto può comparire il piano attivo (es. *Piano Premium Full*): determina le piattaforme disponibili e le funzioni extra.

Piattaforma

Tocca la card desiderata (bordo rosso = selezionata):

- **Match Live TV** — diretta sul sito (inclusa);
- **YouTube Live** — se il canale della società o della squadra è collegato e il piano lo consente (può mostrare il titolo del canale).

Visibilità

MODALITÀ	EFFETTO
PUBBLICO	Può comparire negli elenchi e nelle ricerche del sito.
NON IN ELENCO	Non compare negli elenchi pubblici: la guarda solo chi ha il link. Ideale per prove, allenamenti e gare riservate.

Sotto i pulsanti c'è una breve spiegazione della modalità scelta. Azioni: Indietro e AVANTI >.

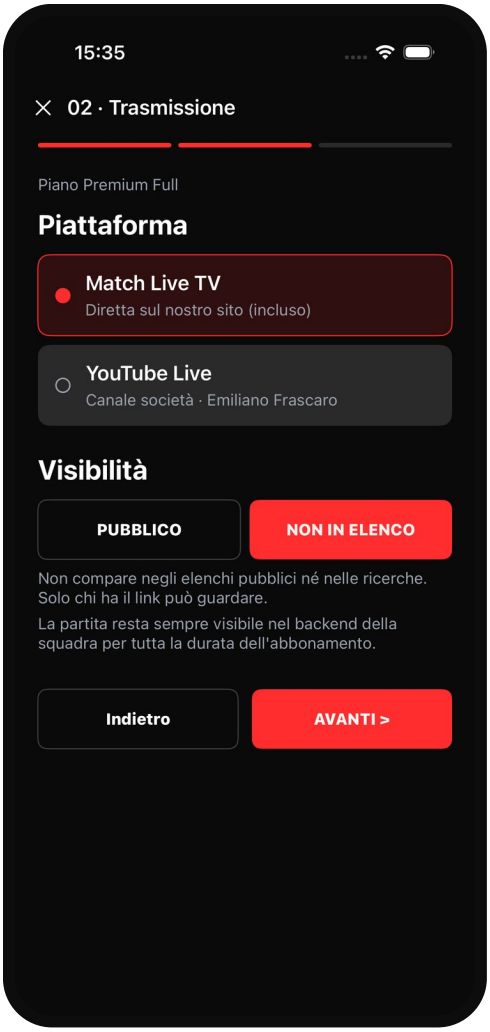


Fig. 9 · Piattaforma e visibilità

PARTE A · APP IPHONE

10 Wizard passo 3 — Test rete

Il terzo passo è **03 · Test rete** e serve a verificare l'**upload**: non basta che il telefono "navighi bene".

All'apertura i valori sono a zero:

- Download
- Upload
- Latenza
- Tipo rete

Il pulsante INIZIA > resta disabilitato finché il test non dà un esito utile.

COSA FARE

Tocca AVVIA TEST RETE e attendi qualche secondo. Fai il test dalla posizione in cui il telefono resterà durante la partita.

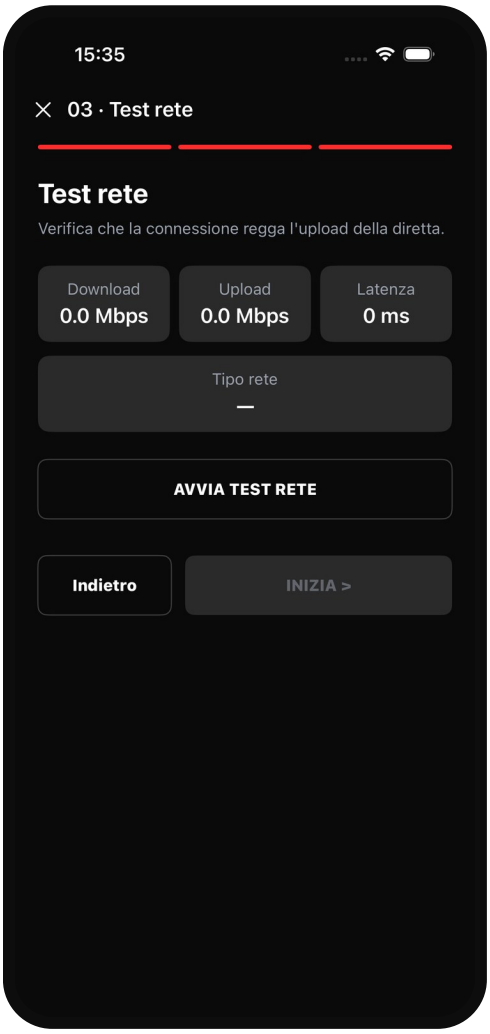


Fig. 10 · Test rete, prima dell'avvio

PARTE A · APP IPHONE

11 Wizard passo 3 — Dopo il test: link e partenza

A test concluso la schermata si arricchisce con i risultati e i link da condividere.

Se tutto va bene vedi:

- i valori reali di **Download**, **Upload** (spesso evidenziato in verde) e **Latenza**;
- il **Tipo rete** (es. WiFi);
- il messaggio **PRONTO PER ANDARE IN DIRETTA**;
- la **Qualità streaming (automatica)** proposta (es. *720p · 30fps · 4,0 Mbps* oppure 1080p, a seconda della linea);
- il **Link diretta** sul sito (`https://www.matchlivetv.it/live/…`);
- le azioni `COPIA`, `CONDIVIDI` e `CONDIVIDI LINK REGIA`.

`CONDIVIDI LINK REGIA` apre, dopo una conferma, il foglio di condivisione iOS con l'indirizzo della regia web: **invialo al secondo operatore prima di partire**.

> **PARTENZA**
> Quando sei pronto tocca `INIZIA >`: il telefono passa in orizzontale alla schermata di diretta.

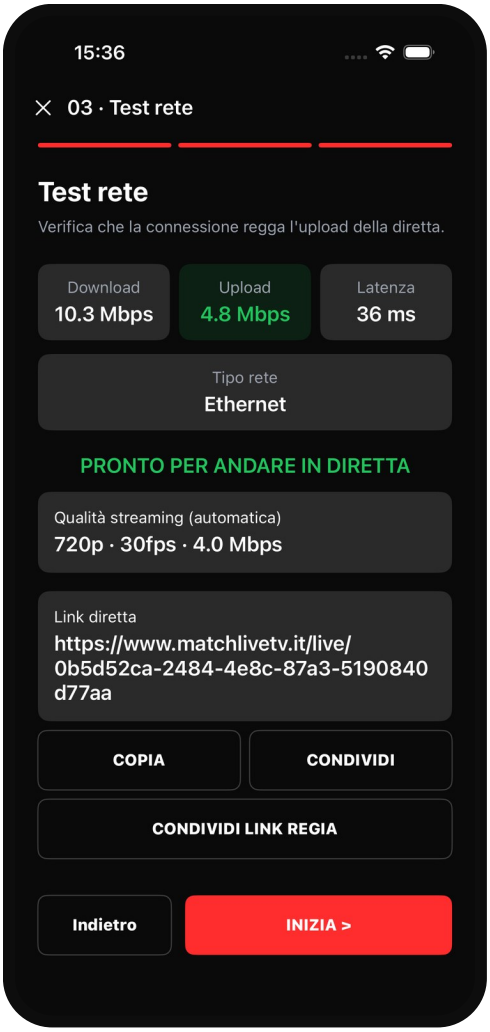


Fig. 11 · Esito del test e link

PARTE A · APP IPHONE

12 Schermata di diretta

Dopo INIZIA > sei in **regia sul campo**: telefono in orizzontale, camera in onda, controlli ai bordi dello schermo.

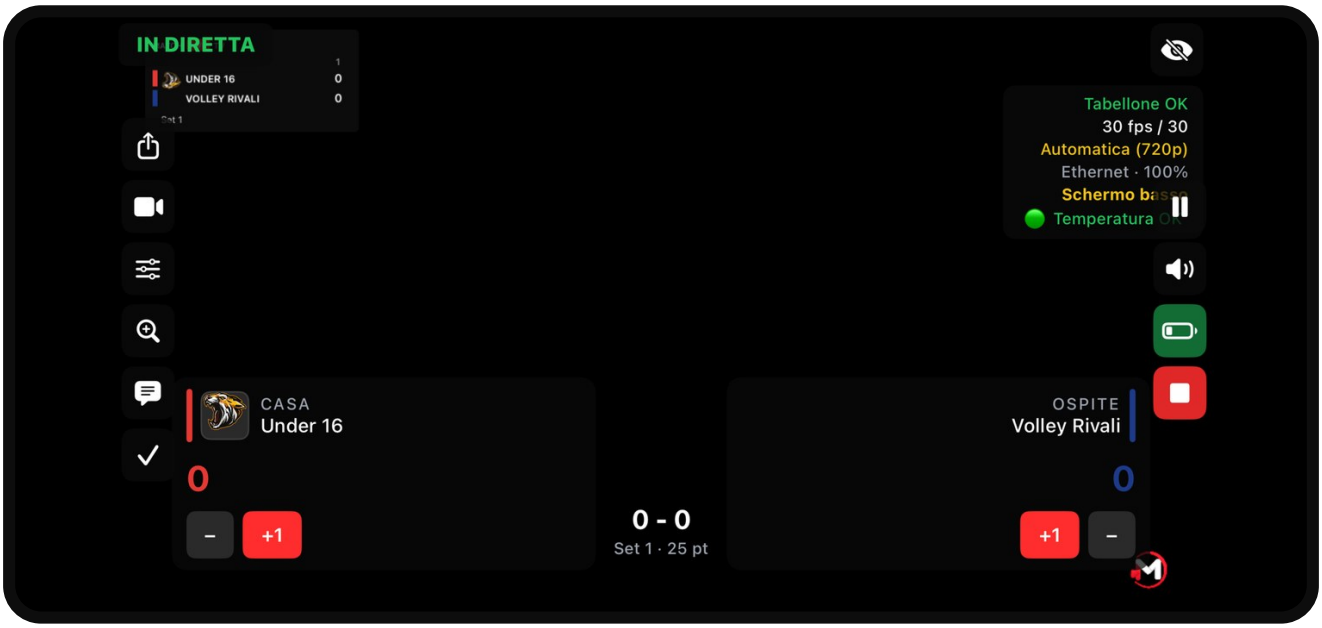


Fig. 12 · L'app in diretta (orizzontale)

Cosa vedi

- badge **IN DIRETTA**, quando lo streaming è attivo;
- mini-tabellone: casa contro ospite, punti, set o periodo;
- al centro l'anteprima della videocamera (nera nella figura, acquisita al simulatore);
- in basso il pannello punteggio (nella pallavolo **+1** / **–** per casa e ospite; set vinti e punti obiettivo al centro);
- due colonne laterali di icone (a sinistra condivisione, qualità, zoom, sponsor, set; a destra pausa, audio, schermo, termina);
- il riquadro di telemetria (fps, bitrate, rete, temperatura, stato del tabellone).

Colonna sinistra

CONTROLLO	COSA FA
Condividi diretta	Condivide il link pubblico della diretta
Condividi link regia	Condivide il link della regia web (dopo una conferma)
Risoluzione e bitrate massimi	Imposta i limiti di qualità lato telefono
Avvicina campo	Zoom digitale sul campo
Messaggio sponsor	Modifica il testo sponsor in onda
Chiudi set	Chiude il set corrente (pallavolo), con conferma

Colonna destra

CONTROLLO	COSA FA
Nascondi / Mostra controlli	Libera lo schermo per inquadrare meglio
Pausa diretta	Mette in pausa: in onda va la **copertina** finché non riprendi
Silenzia audio	Non invia il microfono allo stream (utile con musica in palestra o speaker). **Tieni premuto** per scegliere il microfono: telefono, cablato, USB o Bluetooth
Risparmio schermo	Dopo circa un minuto abbassa la luminosità del telefono, che così scalda meno; un tocco la ripristina
Termina diretta	Chiude definitivamente lo streaming (con conferma)

Terminare la diretta

1. Tocca **Termina diretta** (icona stop).
2. Conferma nel dialogo *Terminare la diretta?* con TERMINA.

> **ATTENZIONE**
> Dopo la conferma lo streaming si chiude **per tutti gli spettatori**. Per una sospensione temporanea (time-out, intervallo) usa invece **Pausa diretta**.

PARTE B · REGIA WEB

13 La regia web: cos'è e come aprirla

La **regia** è una pagina web protetta da token (indirizzo lungo, non indicizzato) pensata per un secondo operatore: aggiorna il tabellone, mette in pausa, silenzia l'audio, regola zoom, sponsor e qualità — senza toccare il telefono che inquadra.

Come ottenerla

1. Dal wizard, passo 3: `CONDIVIDI LINK REGIA`; oppure
2. dalla schermata di diretta: icona **Condividi link regia** → conferma → condividi o copia l'indirizzo.

Apri l'indirizzo con Safari o Chrome sul tablet o laptop. La lingua della pagina segue le preferenze del browser.

> **RISERVATEZZA**
> Chiunque abbia il link regia può controllare la diretta: condividilo solo con chi ti aiuta.

Intestazione

- titolo della gara: *Casa vs Ospite* (es. *Under 16 vs Volley Rivali*);
- sottotitolo: **Regia** · set o periodo corrente;
- badge di stato: **In onda**, **In pausa**, **In attesa** o **Terminata**.

Anteprima video

Sotto la barra azioni c'è il player dell'uscita corrente (camera o copertina). Se il telefono non sta trasmettendo compare *Anteprima in attesa del segnale…*

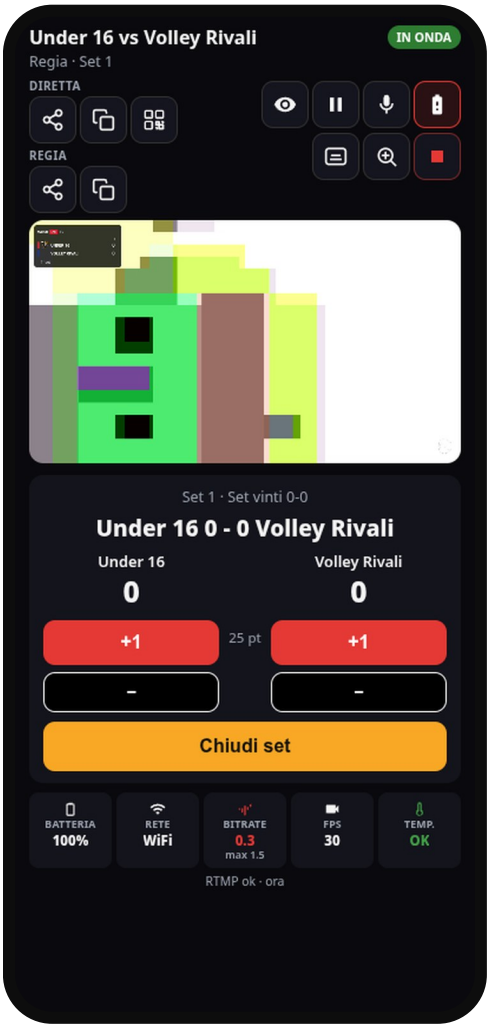


Fig. 13 · Regia web, vista completa

Barra azioni rapide

Due gruppi a sinistra (**Diretta** e **Regia**) e i controlli live a destra.

GRUPPO DIRETTA

PULSANTE	FUNZIONE
Condividi diretta	Condivide il link pubblico della diretta
Copia live	Copia il link della diretta negli appunti
Mostra QR della diretta	Apre un riquadro con QR code e indirizzo (capitolo 14)

GRUPPO REGIA

PULSANTE	FUNZIONE
Condividi link regia	Condivide questo stesso indirizzo di controllo
Copia regia	Copia l'indirizzo della regia negli appunti

CONTROLLI LIVE (A DESTRA)

PULSANTE	FUNZIONE
Nascondi / Mostra anteprima	Spegnere l'anteprima risparmia banda sul tablet; il telefono continua a trasmettere
Metti in pausa / Riprendi	Come sull'app: copertina in onda oppure camera di nuovo live (con conferma)
Silenzia / Riattiva audio	Microfono spento o acceso verso lo stream (con conferma)
Risparmio schermo	Attiva o disattiva l'oscuramento sul telefono in diretta
Messaggio sponsor in onda	Apre il pannello sponsor (capitolo 15)
Zoom campo	Apre i livelli di zoom (capitolo 16)
Chiudi diretta (stop rosso)	Termina la diretta per tutti (con conferma)

Tabellone (pallavolo)

- riga set: es. *Set 1 · Set vinti 0-0*;
- punteggio corrente casa–ospite;
- per ogni squadra: punti in grande, pulsante rosso +1 e pulsante − (annulla l'ultimo punto);
- al centro il punteggio obiettivo del set (es. *25 pt*);
- pulsante arancione **Chiudi set**: chiude il set corrente (con conferma). A set o partita vinti possono comparire i dialoghi *Set vinto* / *Partita vinta*.

> **ALTRI SPORT**
> Nel basket e negli altri sport i controlli cambiano (quarti, +1/+2/+3, cronometro…), ma barra azioni e telemetria funzionano allo stesso modo.

Telemetria del telefono

In basso cinque indicatori:

INDICATORE	SIGNIFICATO
Batteria	Percentuale del telefono in palestra
Rete	Tipo di rete (es. WiFi)
Bitrate	Mbps attuali e massimi; toccalo per aprire la qualità (capitolo 17)
FPS	Fotogrammi al secondo
Temp.	Stato termico (*OK*, *Calda*, …)

Sotto trovi lo stato della trasmissione (**RTMP ok** / **RTMP assente**) e quanto è recente l'ultimo aggiornamento (*ora*, *N s fa*, oppure *Telefono non risponde*).

PARTE B · REGIA WEB

14 QR code della diretta

Dal gruppo **Diretta** della barra, tocca **Mostra QR della diretta**.

Compare il riquadro **Scansiona per guardare** con:

- l'istruzione a inquadrare il codice con la fotocamera;
- il QR code in grande;
- l'indirizzo testuale della diretta;
- il pulsante `Chiudi`.

> **IN PALESTRA**
> Mostra il tablet ai tifosi: inquadrano il QR e aprono la diretta senza digitare nulla. Utilissimo con le dirette **NON IN ELENCO**.



Fig. 14 · Riquadro "Scansiona per guardare"

PARTE B · REGIA WEB

15 Messaggio sponsor

Tocca l'icona **Messaggio sponsor in onda**.

Si apre un pannello con:

- il campo di testo (esempio: *Questa partita è offerta da …*);
- la spunta **Mostra in diretta**: se attiva, il testo scorre in sovrimpressione.

Così modifichi lo sponsor durante la gara senza toccare il telefono che riprende.

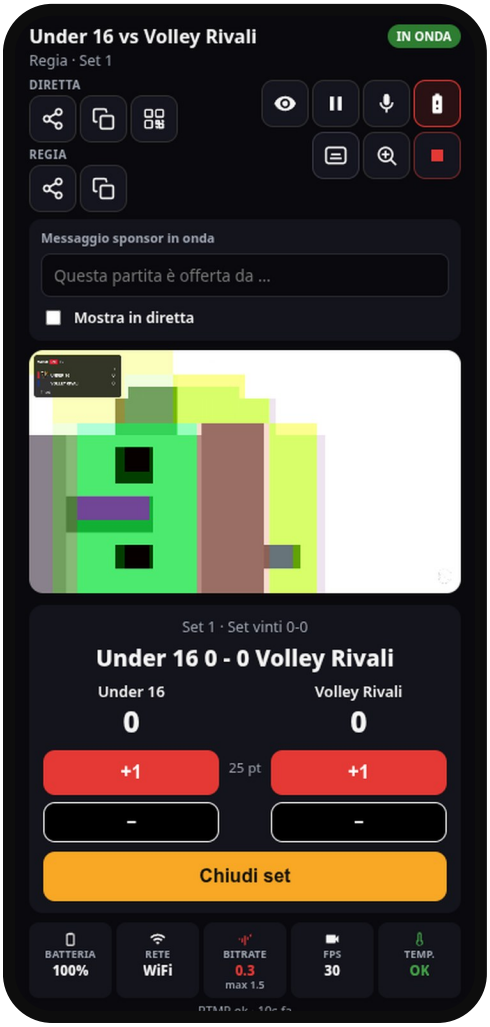


Fig. 15 · Pannello sponsor

PARTE B · REGIA WEB

16 Zoom campo

Tocca **Zoom campo**. Serve quando il telefono è fisso sul cavalletto e vuoi avvicinare l'azione dal tablet.

LIVELLO	EFFETTO
Normale	Inquadratura standard
Vicino	Zoom digitale medio
Più vicino	Zoom digitale massimo

Il livello selezionato è evidenziato da un bordo.

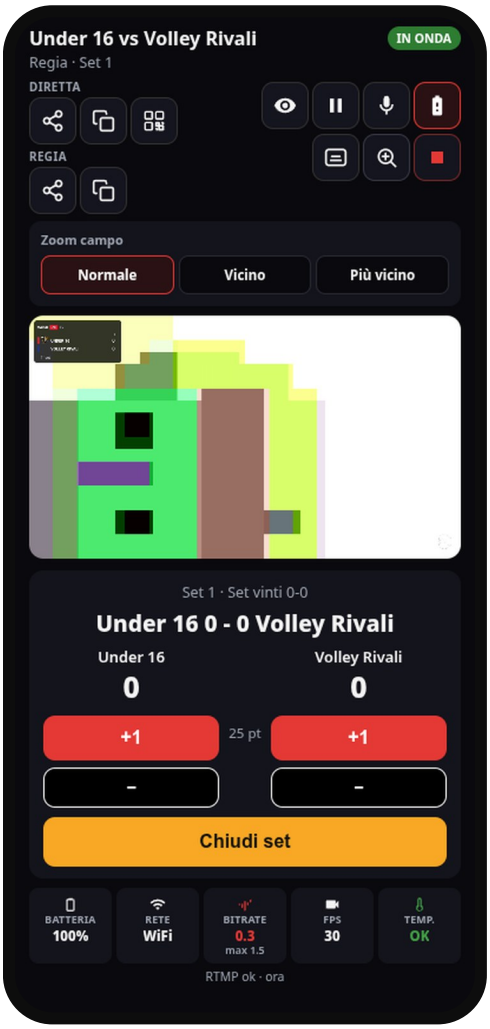


Fig. 16 · Livelli di zoom

PARTE B · REGIA WEB

17 Qualità e bitrate massimo

Tocca l'indicatore **Bitrate** nella telemetria.

Compare il selettore **Risoluzione massima di trasmissione** con queste opzioni:

- **Automatica (720p)** — consigliata di default;
- 360p, 480p e 720p a vari Mbps;
- fino a 1080p, se la rete lo consente.

Il testo di aiuto spiega quando abbassare (modem caldo, dati limitati) o alzare la qualità.

> **DA SAPERE**
> A diretta già avviata, cambiare il limite influenza soprattutto il bitrate di codifica.

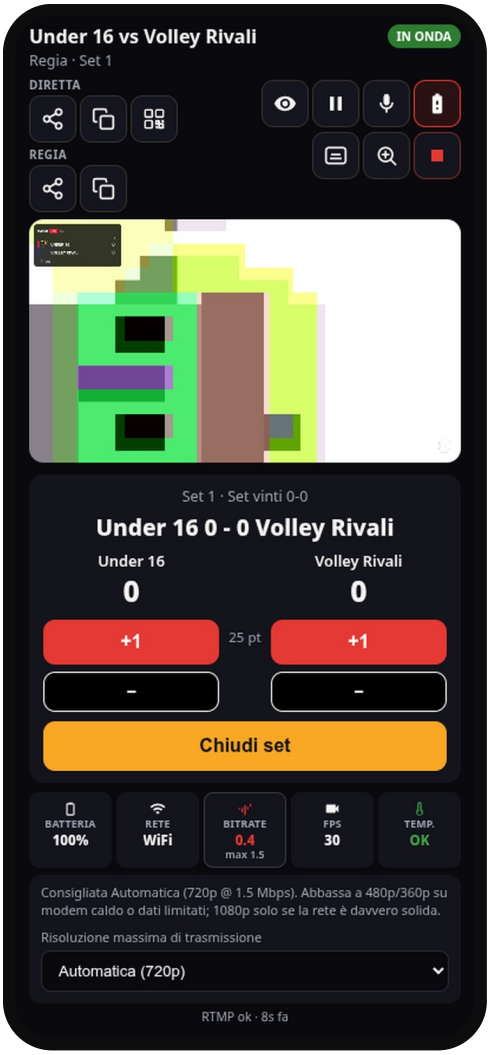


Fig. 17 · Risoluzione massima di trasmissione

IN PALESTRA

Checklist del giorno della gara

Il flusso consigliato, da spuntare a bordo campo.

- [ ] **01** Arriva in anticipo, collega il telefono al Wi-Fi della palestra e mettilo in carica.
- [ ] **02** Apri Match Live TV e verifica la **squadra attiva** nell'hub.
- [ ] **03** Controlla che non ci siano avvisi (permessi o **Risparmio energetico**); se compaiono, sistemali dall'hub.
- [ ] **04** NUOVA PARTITA → Avvia subito (oppure riprendi una partita già programmata).
- [ ] **05** Compila l'avversario, eventualmente **Personalizza** logo e colore, luogo e sponsor.
- [ ] **06** Scegli piattaforma e visibilità (per le prove: **NON IN ELENCO**).
- [ ] **07** Esegui AVVIA TEST RETE; condividi il link diretta e il **link regia** con chi ti aiuta.
- [ ] **08** INIZIA > e inquadra il campo; il secondo operatore apre la regia e aggiorna il tabellone.
- [ ] **09** A fine gara **Termina diretta** (dall'app o dalla regia) e conferma.

IN PALESTRA

Problemi frequenti

Le situazioni più comuni e cosa controllare.

SITUAZIONE	COSA CONTROLLARE
“Email o password non corretti”	Credenziali; Blocco maiuscole; eventualmente recupero password
“Server non raggiungibile”	Connessione dati o Wi-Fi; VPN attiva; riprova tra un minuto
Nessuna squadra / non puoi trasmettere	Il club deve assegnarti come staff trasmissione su almeno una squadra
Banner permessi / Risparmio energetico	Concedi Fotocamera e Microfono; disattiva il Risparmio energetico o metti il telefono in carica
Test rete insufficiente	Wi-Fi migliore, meno dispositivi collegati; ripeti il test più vicino al router
La diretta si interrompe da sola	Telefono in carica; Risparmio energetico disattivato; controlla che il telefono non si scaldi troppo
Regia: “Anteprima in attesa” / “RTMP assente”	Il telefono non sta trasmettendo (app chiusa, in background o rete assente): torna in diretta sull’app
Tabellone o sport sbagliato	Squadra corretta nell’hub? Basket e pallavolo hanno tabelloni diversi
I tifosi non trovano la diretta	Con **NON IN ELENCO** il link va inviato a mano, oppure mostrato col QR dalla regia

SUPPORTO

Quando contatti il supporto indica la versione dell’app, il modello di iPhone e, se possibile, l’ora in cui si è verificato il problema.

IN PALESTRA

Note



Ogni partita, ogni evento, per i tuoi tifosi.

www.matchlivetv.it