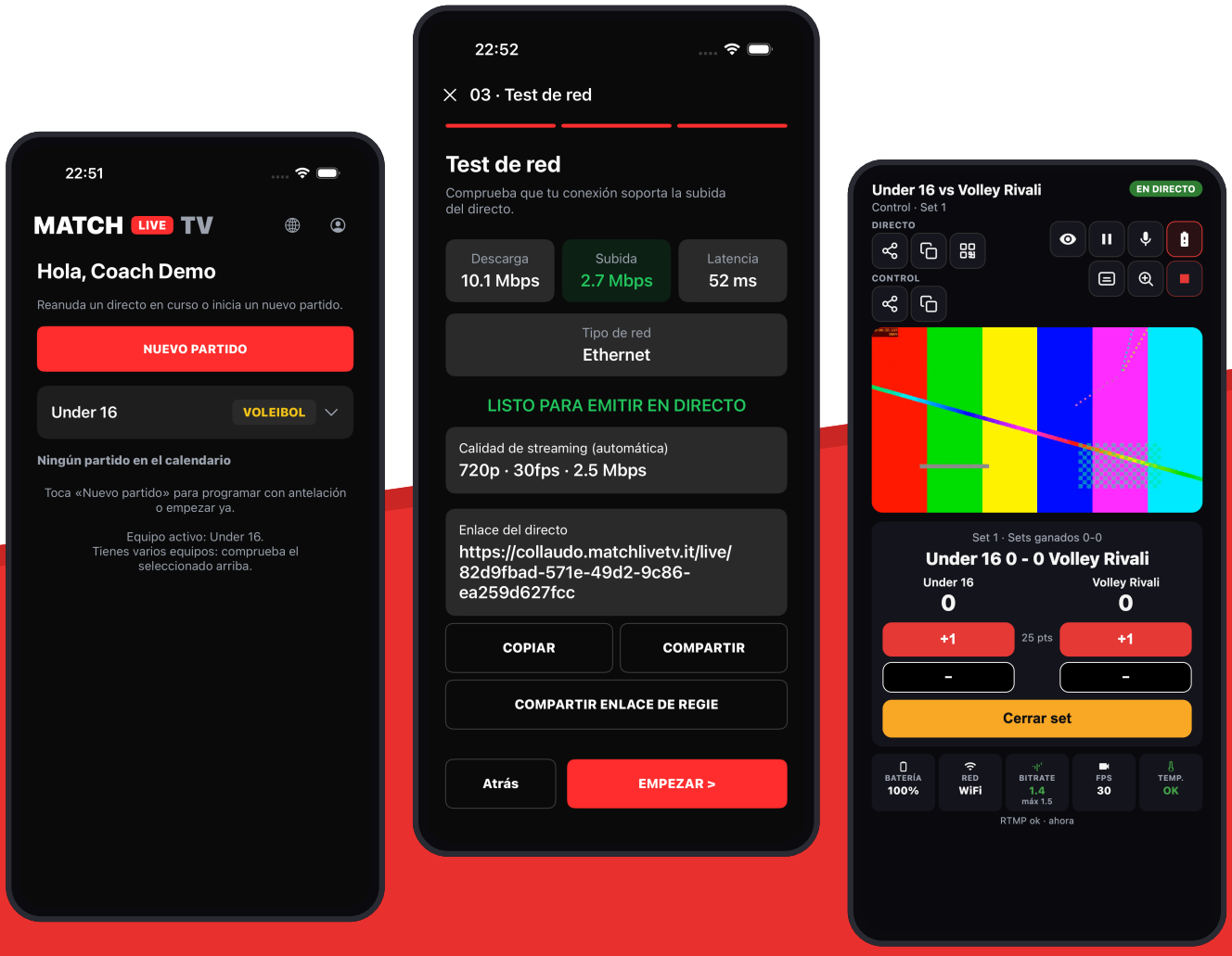
Match Live TV

GUÍA DE USO

# App iPhone & Regie web

Cómo emitir en directo desde la cancha con tu smartphone y gestionar el marcador, la pausa, el audio y el sponsor desde un segundo dispositivo.



CONTENIDO

# Índice


| | | |
|---|---|---|
| — | Introducción y antes de empezar | 3 |

PARTE A · APP IPHONE

| | | |
|---|---|---|
| 01 | Pantalla de acceso | 4 |
| 02 | Contraseña olvidada | 5 |
| 03 | Hub de partidos | 6 |
| 04 | Cuenta | 7 |
| 05 | Nuevo partido — elegir el camino | 8 |
| 06 | Asistente paso 1 — Detalles del partido | 9 |
| 07 | Personalizar logo y color del rival | 10 |
| 08 | Asistente paso 1 — Lugar, categoría y reglas | 11 |
| 09 | Asistente paso 2 — Transmisión | 12 |
| 10 | Asistente paso 3 — Test de red | 13 |
| 11 | Asistente paso 3 — Tras el test: enlaces e inicio | 14 |
| 12 | Pantalla del directo | 15 |

PARTE B · REGIE WEB

| | | |
|---|---|---|
| 13 | La regie web: qué es y cómo abrirla | 17 |
| 14 | Código QR del directo | 20 |
| 15 | Mensaje de sponsor | 21 |
| 16 | Zoom de campo | 22 |
| 17 | Calidad y bitrate máximo | 23 |

EN EL PABELLÓN

| | | |
|---|---|---|
| ✔ | Lista de control del día de partido | 24 |
| ? | Problemas frecuentes | 25 |
| ✎ | Notas | 26 |

INTRODUCCIÓN

# Cómo usar esta guía

Esta guía explica, paso a paso, cómo usar la app **Match Live TV** en iPhone para emitir en directo y cómo gestionar el marcador y la emisión desde la **regie web** en un segundo dispositivo (tablet, portátil u otro teléfono).

---

El ejemplo es un equipo de **voleibol** (*Under 16* del club *Tigers Volley*) contra *Volley Rivali*. El flujo es el mismo para baloncesto y otros deportes: cambian el marcador, las reglas de puntuación y algunas etiquetas.

En el texto, los botones y elementos de la interfaz aparecen destacados así: `Nuevo partido`.

## Antes de empezar

01
### Cuenta
Email y contraseña de un usuario *entrenador* o *staff de transmisión* ya habilitado en el equipo.

02
### Red
Mejor una Wi-Fi dedicada o al menos estable; evita puntos de acceso saturados por muchos teléfonos.

03
### Permisos de iOS
En el primer directo iOS pide cámara y micrófono. Concédelos: sin ellos no puedes salir en antena.

04
### Batería
Teléfono cargando si es posible; evita el modo de bajo consumo durante el partido.

05
### Segundo dispositivo (recomendado)
Para la **regie web**: una tablet o un portátil donde abrir el enlace de regie y actualizar el marcador sin tocar el teléfono que graba.

06
### Idioma
Arriba a la derecha (icono del globo) puedes elegir Italiano, English, Français, Deutsch, Español o «Sistema».

> **ATENCIÓN · BAJO CONSUMO**
> Si el *modo de bajo consumo* está activo, la app puede mostrar un aviso en el hub. Antes del partido desactívalo (*Ajustes → Batería*) o pon el teléfono a cargar. Permite **Cámara** y **Micrófono** cuando iOS lo pida.

PARTE A · APP IPHONE

# 01 Pantalla de acceso

Al abrir la app sin una sesión activa aparece la pantalla de acceso.

Arriba están el logo de Match Live TV y el eslogan. En el centro:

- el título **Acceder**
- el campo **Email**
- el campo **Contraseña** (icono del ojo a la derecha para mostrar u ocultar los caracteres)
- el enlace ¿Olvidaste la contraseña?
- el botón Acceder (se activa cuando email y contraseña están rellenados)

Arriba a la derecha, el icono del **globo** abre la elección de idioma ya desde el acceso.

**QUÉ HACER**

Escribe tus credenciales y toca Acceder. Si el email o la contraseña no coinciden, la app muestra un mensaje de error; inténtalo de nuevo o usa la recuperación de contraseña.

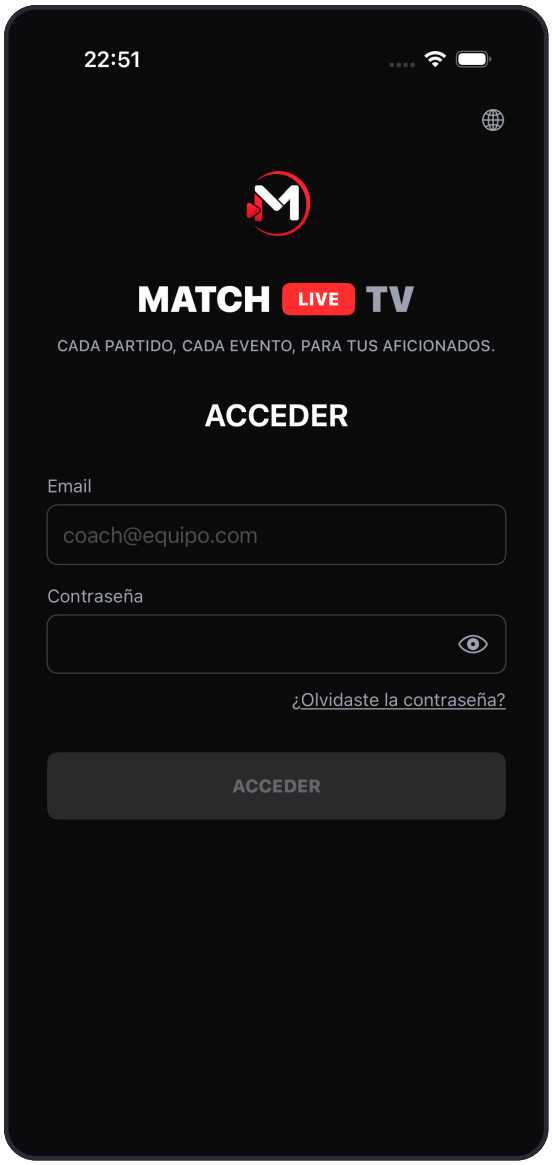



Fig. 1 · Pantalla de acceso

PARTE A · APP IPHONE

# 02 Contraseña olvidada

Si no recuerdas la contraseña, en la pantalla de acceso toca ¿Olvidaste la contraseña?.

Se abre una pantalla dedicada con:

- la flecha **Atrás** arriba a la izquierda (vuelve al acceso)
- el título **Contraseña olvidada**
- una breve explicación: introduce el email de la cuenta y recibirás un enlace para restablecer la contraseña
- el campo **Email**
- el botón Enviar enlace

Tras el envío, si la dirección está registrada, recibes el email de restablecimiento (revisa también el spam).

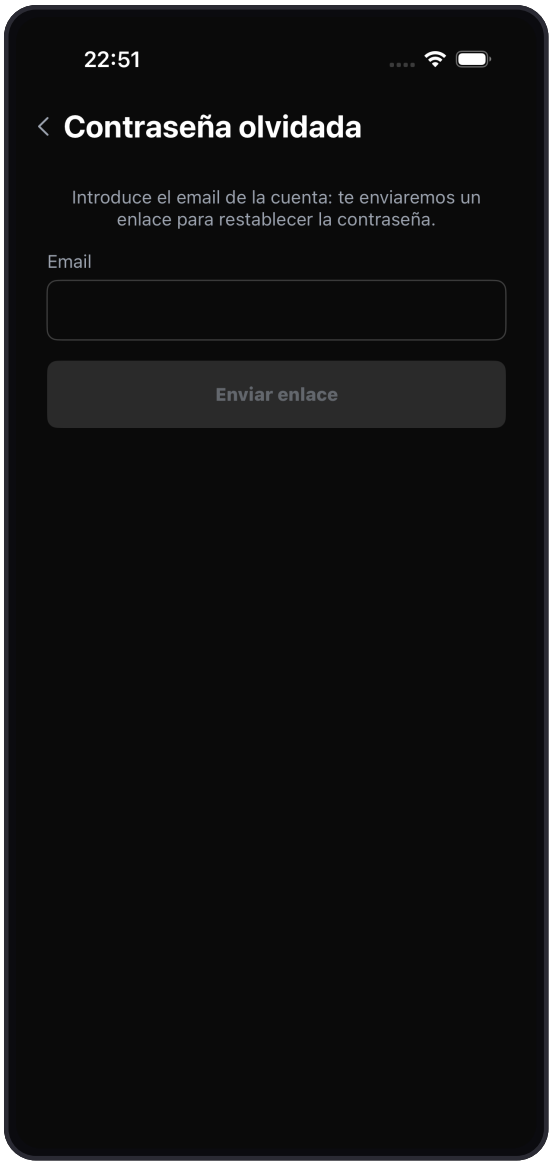



**Fig. 2** · Contraseña olvidada

PARTE A · APP IPHONE

# 03 Hub de partidos

Después de acceder llegas al **hub**, el centro de operaciones de tus directos.

| ELEMENTO | FUNCIÓN |
|---|---|
| Logo **MATCH LIVE TV** | Identidad de la app (arriba a la izquierda) |
| Icono del **globo** | Abre la elección de idioma |
| Icono de **perfil** | Abre la pantalla **Cuenta** |
| Saludo | Confirma quién ha accedido |
| Subtítulo | *Reanuda un directo en curso o inicia un nuevo partido.* |
| Nuevo partido | Programa un partido o abre enseguida el asistente |
| Tarjeta **equipo activo** | Muestra nombre y deporte (p. ej. *Under 16 / Voleibol*); toca la tarjeta (flecha) para cambiar de equipo |
| Zona de calendario | Lista de partidos programados o *Ningún partido en el calendario* |

> IMPORTANTE
> Si gestionas varios equipos, **comprueba siempre antes de emitir** que la tarjeta muestra el correcto (en el ejemplo *Under 16*). Toca la tarjeta para abrir la lista y elegir otro equipo.

Si ya hay un directo abierto en esta cuenta, el hub puede mostrar también la tarjeta **Reanudar directo en curso** con el nombre del partido: desde ahí vuelves a la emisión sin repetir todo el asistente.

Si faltan permisos o el modo de bajo consumo está activo, bajo el saludo puede aparecer un **aviso amarillo/rojo** con las acciones para resolverlo (conceder permisos / abrir Ajustes).

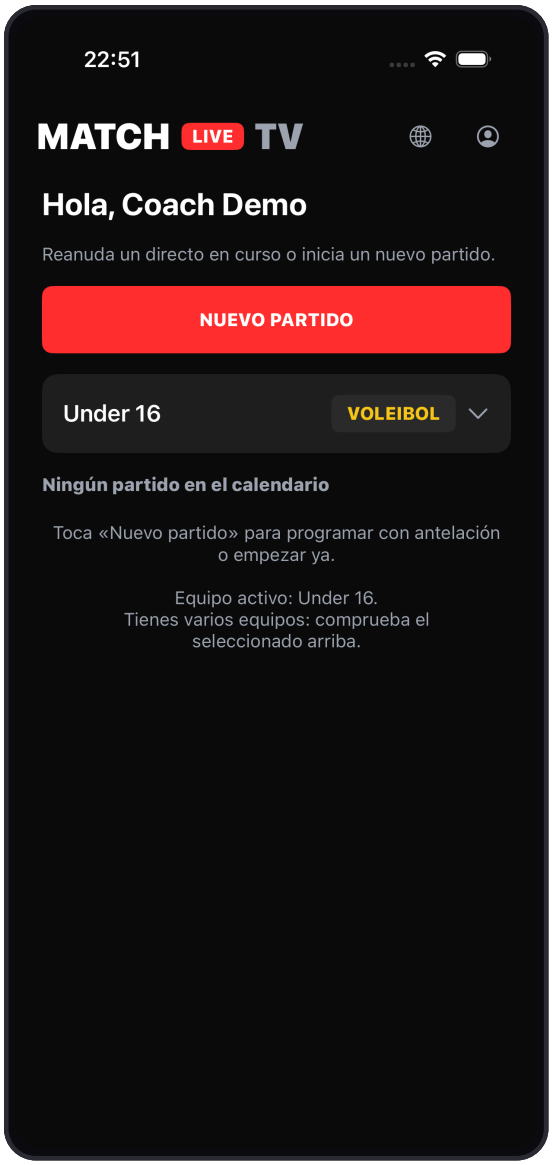



Fig. 3 · Hub de partidos

PARTE A · APP IPHONE

# 04 Cuenta

Desde el hub, toca el icono de perfil arriba a la derecha.

## Perfil

- **Email** (solo lectura) con tu rol debajo (p. ej. *Rol: entrenador*)
- **Nombre** editable
- el botón `Guardar perfil`

## Cambiar contraseña

Tres campos: contraseña actual, nueva contraseña (con los requisitos bajo el campo) y confirmación. El botón `Actualizar contraseña` se activa cuando los datos son válidos.

Al final, `Salir` cierra la sesión en este teléfono. Usa la flecha de arriba a la izquierda para volver al hub sin salir.

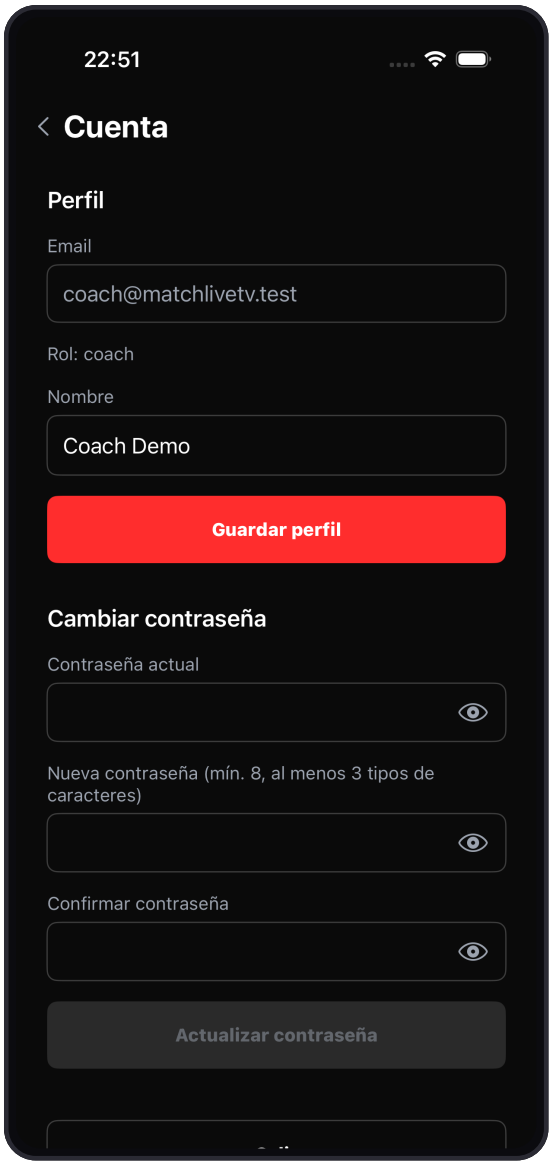



**Fig. 4** · Cuenta

PARTE A · APP IPHONE

# 05 Nuevo partido — elegir el camino

Al tocar Nuevo partido se abre una hoja desde abajo.

| OPCIÓN | PARA QUÉ SIRVE |
|---|---|
| **Programar partido** | Fijas fecha, hora y rival. El partido aparece también en la web; el directo lo iniciarás después, en el pabellón. |
| **Empezar ahora** | Crea el partido al momento y abre el asistente de configuración, sin hora programada. Ideal cuando ya estás en el lugar. |

El subtítulo (*Programa con antelación o inicia ya la configuración del directo.*) resume los dos modos. Arriba a la derecha de la hoja, la **X** la cierra sin hacer nada.

**QUÉ HACER**

Para el recorrido de esta guía elige **Empezar ahora**.

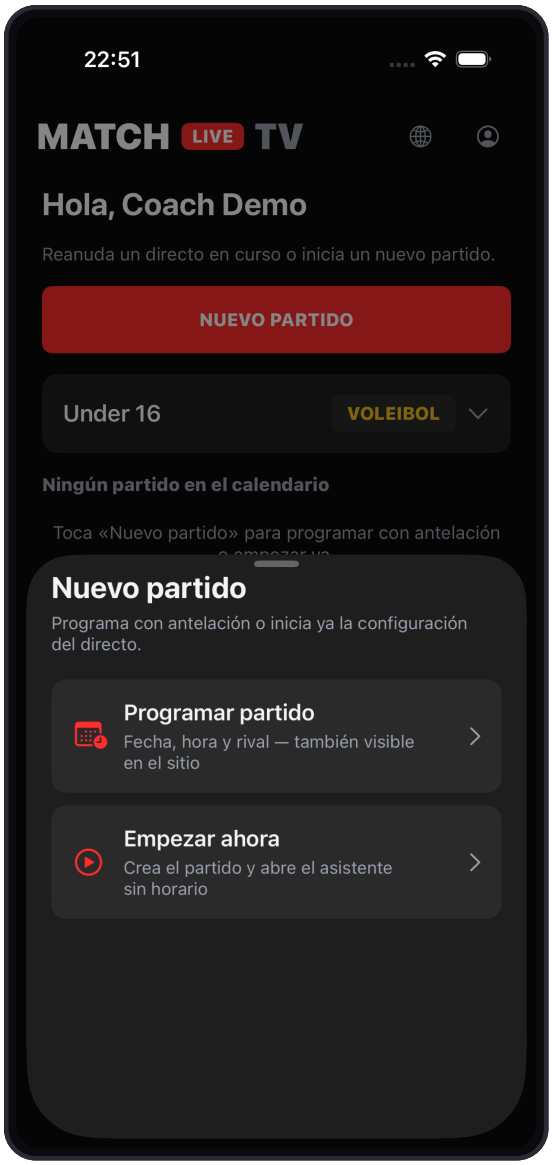



Fig. 5 · Hoja nuevo partido

PARTE A · APP IPHONE

# 06 Asistente paso 1 — Detalles del partido

Se abre el asistente de tres pasos. El primero es **01 · Partido**: arriba ves la barra de progreso (primer segmento rojo) y, a la derecha, la insignia del deporte.

### Equipo local

Muestra el equipo activo (p. ej. *Under 16*) con el logo y el color del club. El menú ··· (*Editar equipo*) permite personalizar la imagen del equipo local, si el plan y los permisos lo permiten.

### Equipo visitante

Campo del nombre (en el ejemplo *Volley Rivali*) y menú ··· para **Personalizar** logo y color (capítulo siguiente).

### Imagen de pausa

Vista previa de la imagen que ven los espectadores en pausa o sin señal. Con `Cambiar imagen para este partido` puedes sustituirla solo para este partido (función normalmente Premium).

### Mensaje de sponsor en directo

Campo opcional: texto que puede desplazarse abajo durante el directo (también se puede cambiar desde la regie web).

Desplázate hacia abajo para lugar, categoría y reglas (capítulo 08).

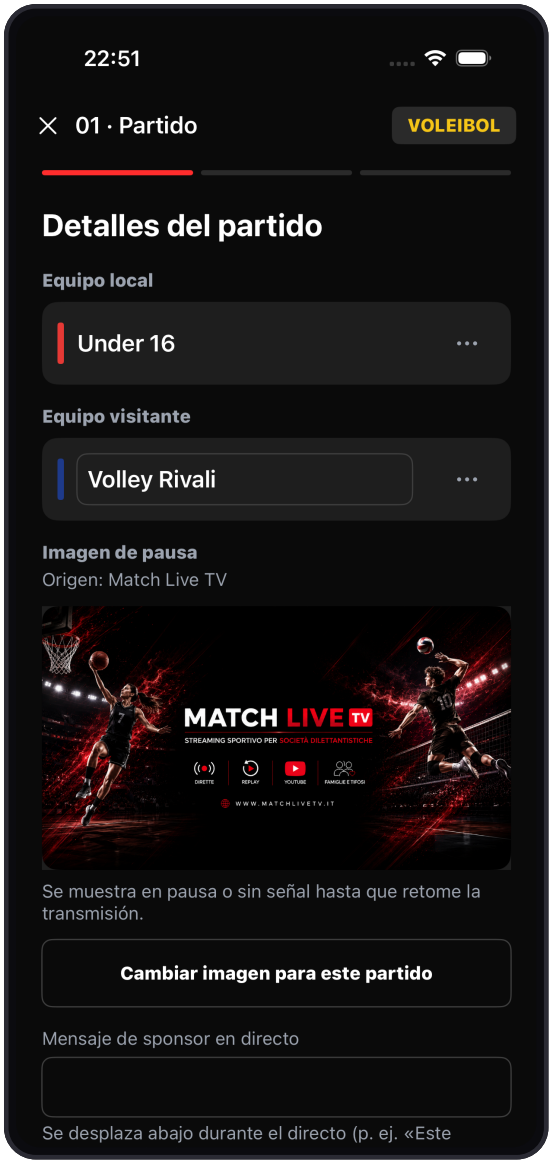



**Fig. 6** · Asistente paso 1 — equipos

PARTE A · APP IPHONE

# 07 Personalizar logo y color del rival

En la fila **Equipo visitante**, toca ··· → **Personalizar**.

En la hoja **Personalizar** encuentras:

1. **Nombre del equipo** — el que aparece en el marcador y en el overlay.
2. **Logo** — vista previa (*Sin logo* si no hay), SUBIR LOGO y, si hace falta, QUITAR.
3. **Color del equipo** — círculo de vista previa, zona de saturación/brillo y control **Tono**.

## Acciones

- GUARDAR — aplica nombre y color
- CANCELAR — cierra sin aplicar los últimos cambios

> POR QUÉ IMPORTA
> Así, en directo, el visitante no es un «Rival» gris genérico.

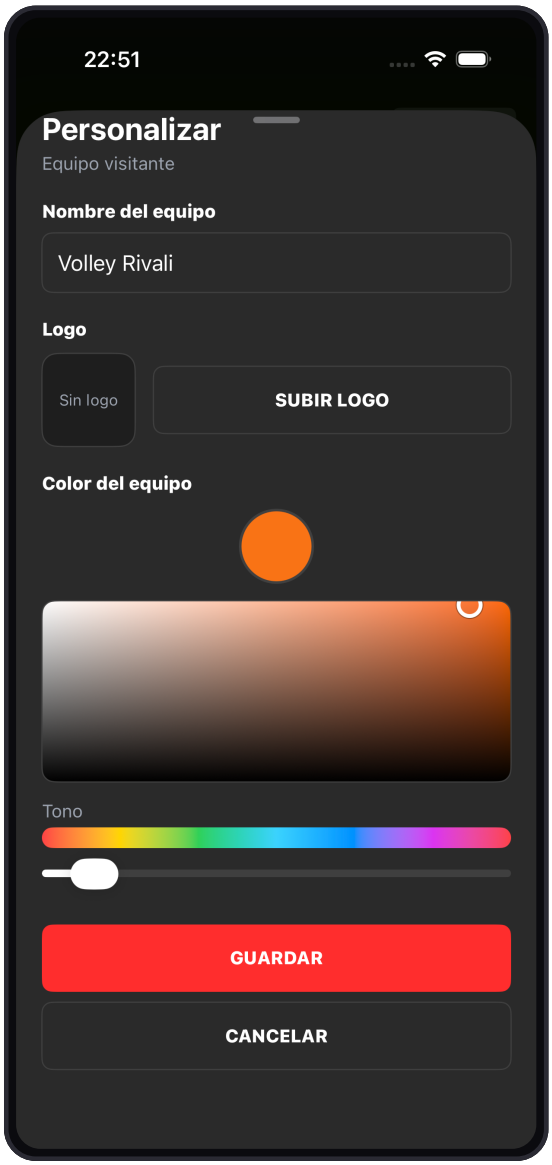



Fig. 7 · Personalizar equipo visitante

PARTE A · APP IPHONE

# 08 Asistente paso 1 — Lugar, categoría y reglas

Desplazándote por el primer paso encuentras el resto de la configuración del partido.

- de nuevo `Cambiar imagen para este partido`
- **Mensaje de sponsor en directo**
- **Lugar** — pabellón / cancha
- **Categoría (opcional)** — p. ej. liga regional, torneo de verano
- **Overlay de vídeo personalizado** — interruptor (si lo incluye el plan)
- **Reglas de puntuación personalizadas** — por defecto, en voleibol, se aplican las reglas estándar (*3 sets para ganar, sets a 25, tie-break a 15*). Activando el interruptor puedes definir sets/puntos no estándar

Al final: `SIGUIENTE >` pasa al paso de transmisión. `Atrás` vuelve a la pantalla anterior.

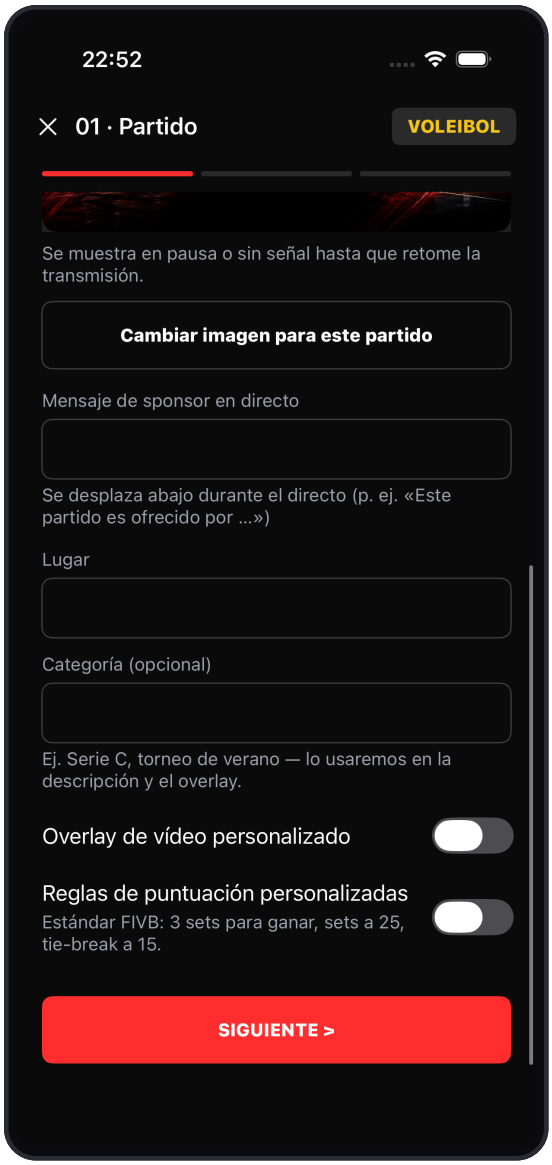



**Fig. 8** · Asistente paso 1 — opciones inferiores

PARTE A · APP IPHONE

# 09 Asistente paso 2 — Transmisión

El segundo paso es **02 · Transmisión**.

### Plan

Arriba puede aparecer el plan activo (p. ej. *Plan Premium Full*): determina plataformas y funciones extra.

### Plataforma

Toca la tarjeta que quieras (borde rojo = seleccionada):

- **Match Live TV** — en directo en nuestro sitio (incluido)
- **YouTube Live** — si el canal del club/equipo está conectado y el plan lo permite (puede mostrar el título del canal)

### Visibilidad

- **PÚBLICO** — puede aparecer en las listas y búsquedas de la web
- **NO LISTADO** — no aparece en las listas públicas; solo lo ve quien tiene el enlace (pruebas, entrenamientos, partidos privados)

Bajo los botones hay una breve explicación del modo elegido. Acciones: `Atrás` y `SIGUIENTE >`.

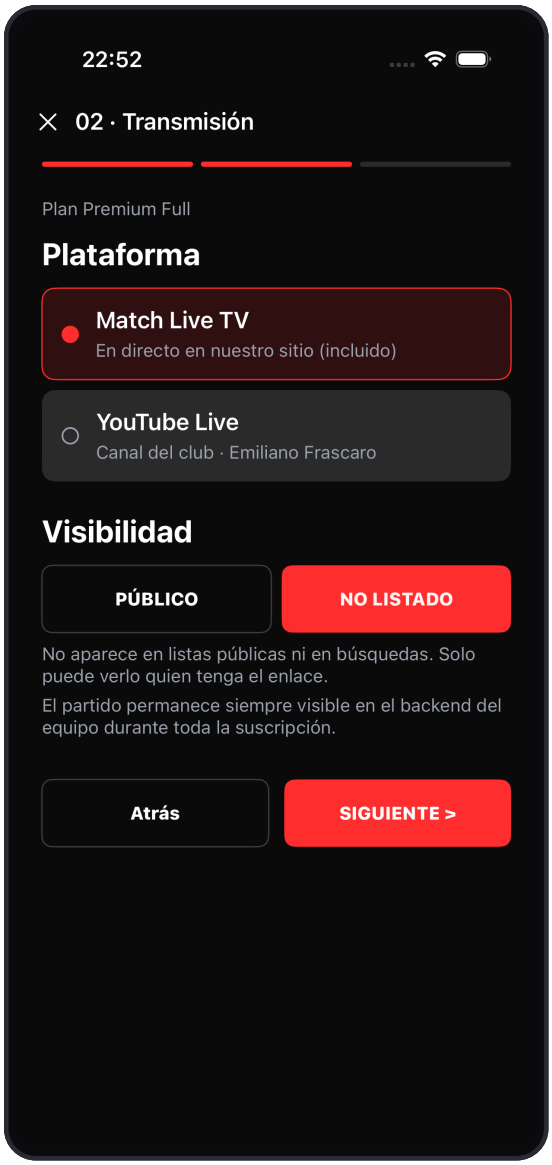



Fig. 9 · Asistente paso 2 — transmisión

PARTE A · APP IPHONE

# 10 Asistente paso 3 — Test de red

El tercer paso es **03 · Test de red**. Comprueba la **subida**: «navegar bien» no basta.

Al abrirlo los valores están a cero:

- Descarga
- Subida
- Latencia
- Tipo de red

El botón EMPEZAR > sigue desactivado hasta que el test da un resultado útil.

**QUÉ HACER**

Toca INICIAR TEST DE RED y espera unos segundos.

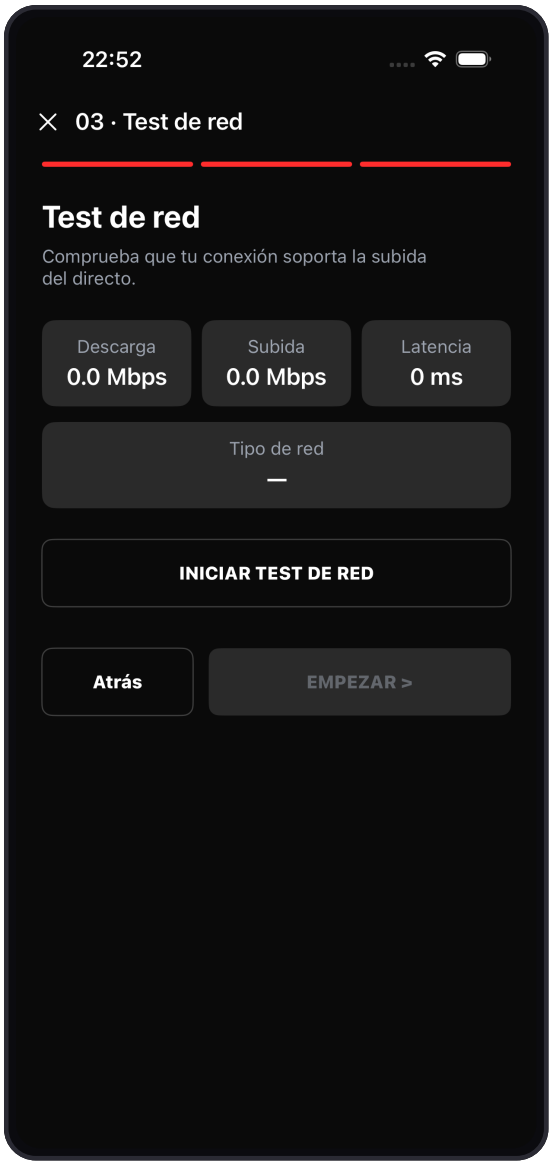



**Fig. 10** · Asistente paso 3 — antes del test

PARTE A · APP IPHONE

# 11 Asistente paso 3 — Tras el test: enlaces e inicio

Cuando termina el test, la pantalla se completa.

Si todo va bien, normalmente ves:

- valores reales de **Descarga**, **Subida** (a menudo destacada) y **Latencia**
- **Tipo de red** (p. ej. WiFi)
- el mensaje **LISTO PARA EMITIR EN DIRECTO**
- la **Calidad de streaming (automática)** propuesta (p. ej. *1080p · 30fps · … Mbps* o 720p según la conexión)
- el **Enlace del directo** en la web ( `https://www.matchlivetv.it/live/...` )
- las acciones `COPIAR`, `COMPARTIR` y `COMPARTIR ENLACE DE REGIE`

`COMPARTIR ENLACE DE REGIE` abre (tras confirmar) la hoja de compartir de iOS con la URL de la regie web: envíala al segundo operador antes de empezar.

**QUÉ HACER**

Cuando estés listo, toca `EMPEZAR >`. El teléfono pasa a horizontal y abre la pantalla del directo.

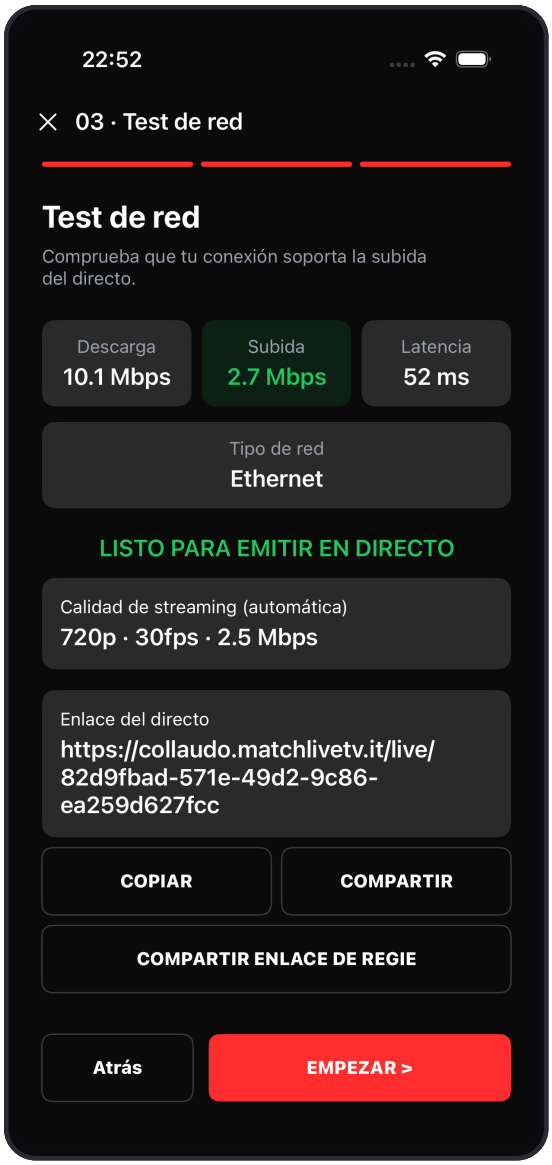



Fig. 11 · Asistente paso 3 — tras el test

PARTE A · APP IPHONE

# 12 Pantalla del directo

Tras EMPEZAR > eres la **regie a pie de cancha**: teléfono en horizontal, cámara en antena, controles en los bordes de la pantalla.

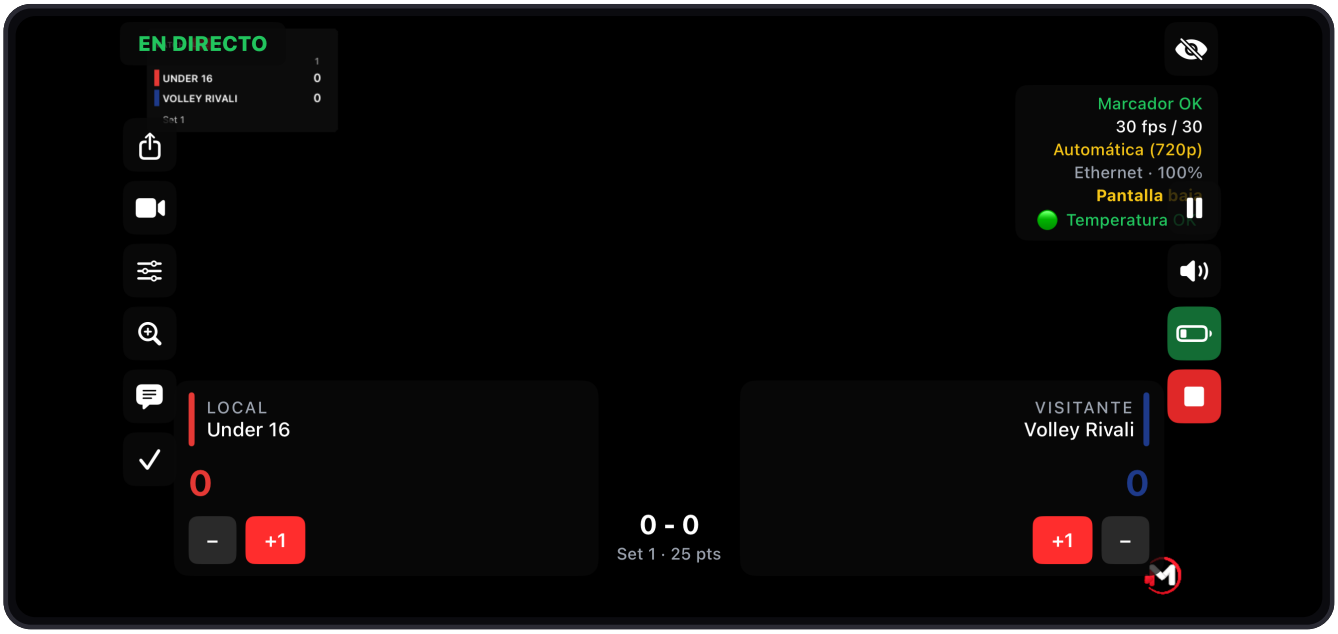



Fig. 12 · Pantalla del directo

## Qué ves

- La insignia **EN DIRECTO** (cuando la emisión está activa)
- Mini marcador: local contra visitante, puntos, set/periodo
- Zona central: vista previa de la cámara
- Panel de puntuación (en voleibol: **+1** / **–** para local y visitante; sets ganados y puntos objetivo)
- Columnas laterales de iconos (izquierda = compartir / calidad / zoom / sponsor / set; derecha = pausa / audio / pantalla / terminar)
- Recuadro de telemetría (fps, bitrate, red, temperatura, estado del marcador)

PARTE A · APP IPHONE

## Columna izquierda

| CONTROL | QUÉ HACE |
|---|---|
| **Compartir directo** | Comparte el enlace público del directo |
| **Compartir enlace de regie** | Comparte el enlace de la regie web (tras una confirmación) |
| **Resolución y bitrate máximos de transmisión** | Abre/fija los límites de calidad en el teléfono |
| **Acercar campo** | Zoom digital sobre la cancha |
| **Mensaje de sponsor** | Edita el rótulo del sponsor en antena |
| **CERRAR SET** | Cierra el set en curso (voleibol), con confirmación |

## Columna derecha

| CONTROL | QUÉ HACE |
|---|---|
| **Ocultar / Mostrar controles** | Despeja la pantalla para encuadrar mejor |
| **Pausar directo** | Pausa: en antena sale la **imagen de pausa** hasta que reanudes |
| **Silenciar audio** | Deja de enviar el micrófono a la emisión (útil con música en el pabellón). Mantén pulsado para elegir el micrófono (teléfono, cable, USB, Bluetooth) |
| **Ahorro de pantalla** | Tras un minuto aproximadamente baja el brillo del teléfono para que se caliente menos; un toque lo restaura |
| **Terminar directo** | Cierra la emisión definitivamente (con confirmación) |

## Terminar el directo

1. Toca **Terminar directo** (icono de stop).
2. Confirma en el diálogo (*¿Terminar el directo?* / Terminar).

> **ATENCIÓN**
> En ese momento la emisión se cierra para todos los espectadores. Para un tiempo muerto o un descanso usa **Pausa**, no Terminar.

PARTE B · REGIE WEB

# 13 La regie web: qué es y cómo abrirla

La **regie** (control) es una página web protegida por token (URL larga, no indexada) pensada para un segundo operador: actualiza el marcador, pausa, silencia el audio y ajusta zoom, sponsor y calidad sin tocar el teléfono que graba.

## Cómo obtenerla

1. Desde el paso 3 del asistente: `COMPARTIR ENLACE DE REGIE`, o
2. Desde la pantalla del directo: icono **Compartir enlace de regie** → confirma → comparte o copia la URL.

Abre la URL en Safari/Chrome en la tablet o el portátil. El idioma de la página sigue las preferencias del navegador o la cookie de la web.

## Cabecera

- Título del partido: *Local vs Visitante* (p. ej. *Under 16 vs Volley Rivali*)
- Subtítulo: **Control** · set/periodo actual
- Insignia de estado: **En directo** / **En pausa** / **En espera** / **Finalizada**

## Vista previa del vídeo

Bajo la barra de herramientas: reproductor HLS de la salida actual (cámara o imagen de pausa). Si el teléfono no está emitiendo verás *Vista previa a la espera de señal…*.




Fig. 13 · Regie — vista general

PARTE B · REGIE WEB

## Barra de acciones rápidas

Dos grupos a la izquierda y los controles del directo a la derecha.

| BOTÓN | FUNCIÓN |
|---|---|
| Grupo **Directo** | |
| **Compartir directo** | Comparte el enlace público del directo |
| **Copiar directo** | Copia el enlace del directo al portapapeles |
| **Mostrar QR del directo** | Abre una ventana con código QR y URL (capítulo 14) |
| Grupo **Control** | |
| **Compartir enlace de control** | Comparte esta misma URL de control |
| **Copiar control** | Copia la URL de la regie al portapapeles |
| Controles del directo (derecha) | |
| **Ocultar / Mostrar vista previa** | Apagar la vista previa ahorra datos en la tablet (el teléfono sigue emitiendo) |
| **Pausar / Reanudar directo** | Como en la app: imagen de pausa en antena / cámara de nuevo en directo (con confirmación) |
| **Silenciar / Reactivar audio** | Micrófono apagado/encendido en la emisión (con confirmación) |
| **Ahorro de pantalla** | Activa/desactiva la bajada de brillo en el teléfono en directo |
| **Mensaje de sponsor en directo** | Abre el panel del rótulo (capítulo 15) |
| **Zoom de campo** | Abre los niveles de zoom (capítulo 16) |
| **Terminar directo** (stop rojo) | Termina el directo para todos (con confirmación) |

## Marcador (voleibol)

- Línea de sets: p. ej. *Set 1 · Sets ganados 0-0*
- Marcador actual local–visitante
- Para cada equipo: puntos grandes, botón rojo **+1**, botón **–** (anula el último punto)
- En el centro el objetivo del set (p. ej. *25 pt*)
- Botón naranja **Cerrar set** — cierra el set en curso (con confirmación). Al ganar un set o el partido pueden aparecer las ventanas *Set ganado* / *Partido ganado*

> OTROS DEPORTES
> En baloncesto y otros deportes los controles cambian (cuartos, +1/+2/+3, cronómetro...), pero la barra superior y la telemetría funcionan igual.

## Telemetría del teléfono

| INDICADOR | SIGNIFICADO |
|---|---|

| | |
|---|---|
| **Batería** | Nivel de batería del teléfono en el pabellón |
| **Red** | Tipo de red (p. ej. WiFi) |
| **Bitrate** | Mbps actuales y máximos; toca para abrir la calidad |
| **FPS** | Fotogramas por segundo |
| **Temp.** | Estado térmico (*OK* / *Caliente* / …) |

Debajo: estado del emisor (**RTMP ok** / **RTMP ausente**) y lo reciente que es la última actualización (*ahora*, *hace N s* o *El teléfono no responde*).

PARTE B · REGIE WEB

# 14 Código QR del directo

En el grupo **Directo** de la barra, toca **Mostrar QR del directo**.

Aparece la ventana **Escanea para ver**:

- indicación para enfocar el código con la cámara
- código QR grande
- URL del directo en texto
- botón Cerrar

> EN EL PABELLÓN
> Los aficionados escanean el QR en lugar de escribir la dirección.




Fig. 14 · Regie — QR del directo

PARTE B · REGIE WEB

# 15 Mensaje de sponsor

Toca el icono **Mensaje de sponsor en directo**.

Se abre un panel con:

- un campo de texto (texto de ejemplo *Este partido es ofrecido por …*)
- la casilla **Mostrar en directo** — si está marcada, el texto se desplaza en el overlay

Cambias el sponsor sin tocar el teléfono que graba.




Fig. 15 · Regie — sponsor

PARTE B · REGIE WEB

# 16 Zoom de campo

Toca **Zoom de campo**.

| NIVEL | EFECTO |
|---|---|
| **Normal** | Encuadre estándar |
| **Cerca** | Zoom digital medio |
| **Más cerca** | Zoom digital máximo |

El nivel elegido tiene el borde destacado. Útil cuando el teléfono está fijo y quieres acercar la acción desde la tablet.

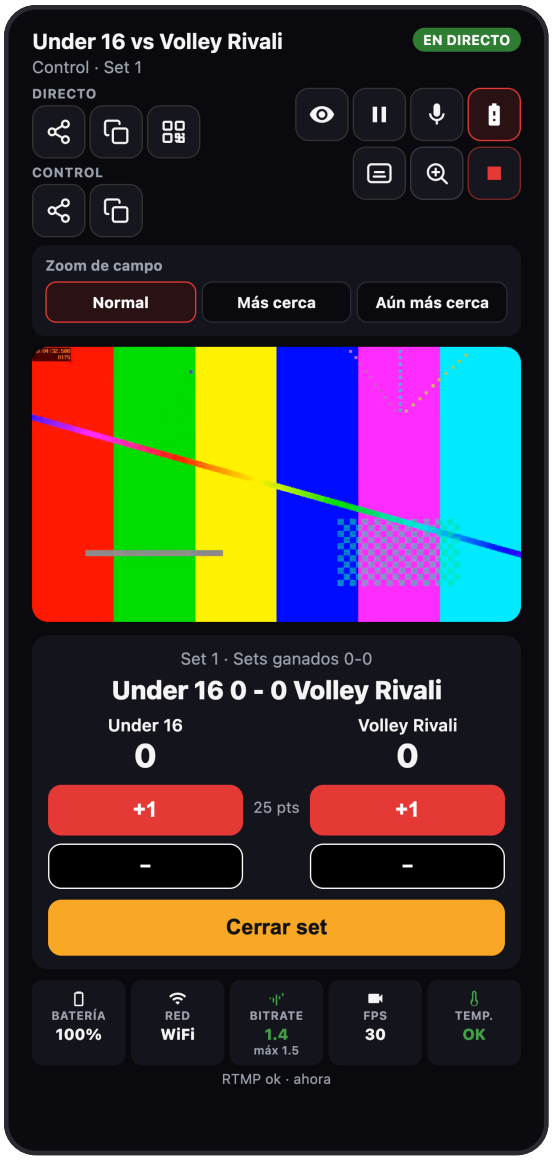



Fig. 16 · Regie — zoom

PARTE B · REGIE WEB

# 17 Calidad y bitrate máximo

Toca el indicador **Bitrate** en la telemetría.

Aparece el selector **Resolución máxima de transmisión**, con opciones típicas:

- **Automática (720p)** — recomendada por defecto
- 360p / 480p / 720p a distintos Mbps
- hasta 1080p si la red lo permite

El texto de ayuda explica cuándo bajarla (módem caliente, datos limitados) o subirla. Con el directo ya iniciado, cambiar el tope afecta sobre todo al bitrate de codificación.




Fig. 17 · Regie — calidad

EN EL PABELLÓN

# Lista de control del día de partido

El flujo recomendado, desde la llegada hasta el pitido final.

- [ ] **01** Llega con tiempo, conecta el teléfono a la Wi-Fi del pabellón y ponlo a cargar.
- [ ] **02** Abre Match Live TV y comprueba el **equipo activo**.
- [ ] **03** Comprueba que no hay avisos (permisos / bajo consumo).
- [ ] **04** `Nuevo partido` → **Empezar ahora** (o reanuda un partido ya programado).
- [ ] **05** Rellena el rival y, si quieres, **Personalizar** logo/color, lugar y sponsor.
- [ ] **06** Elige plataforma y visibilidad (para pruebas: **NO LISTADO**).
- [ ] **07** `INICIAR TEST DE RED`; comparte el enlace del directo y el **enlace de regie** con quien te ayuda.
- [ ] **08** `EMPEZAR >`, encuadra la cancha; el segundo operador abre la regie y actualiza el marcador.
- [ ] **09** Al final del partido, **Terminar directo** (desde la app o la regie) y confirma.

EN EL PABELLÓN

# Problemas frecuentes

Las situaciones más comunes y qué comprobar.

| SITUACIÓN | QUÉ COMPROBAR |
|---|---|
| *Email o contraseña incorrectos* | Credenciales; recuperación de contraseña; bloqueo de mayúsculas |
| *Servidor no disponible* | Conexión de datos/Wi-Fi; VPN; vuelve a intentarlo en un minuto |
| Ningún equipo / no puedes transmitir | El club debe añadirte como staff de transmisión en al menos un equipo |
| Aviso de permisos / bajo consumo | Permite Cámara y Micrófono; desactiva el bajo consumo o pon a cargar |
| Test de red insuficiente | Mejor Wi-Fi, menos dispositivos, repite el test cerca del router |
| El directo se corta solo | Teléfono cargando; evita el bajo consumo; comprueba que no se sobrecaliente |
| Regie: *Vista previa a la espera de señal…* / *RTMP ausente* | El teléfono no está emitiendo (app cerrada, en segundo plano o red): vuelve a la pantalla del directo en la app |
| Marcador o deporte equivocado | ¿Equipo correcto en el hub? Baloncesto y voleibol tienen marcadores distintos |
| Los aficionados no encuentran el enlace | Con **NO LISTADO** el enlace se envía a mano (o se muestra como QR desde la regie) |

**SOPORTE**

Escribe a **info@matchlivetv.it** o usa la página **Soporte** de la web. Indica club, equipo, versión de la app y, si puedes, una captura de pantalla.

EN EL PABELLÓN

# Notas

Espacio para la Wi-Fi del pabellón, los contactos de los operadores de regie y recordatorios.



**Cada partido, cada evento, para tus aficionados.**

www.matchlivetv.it