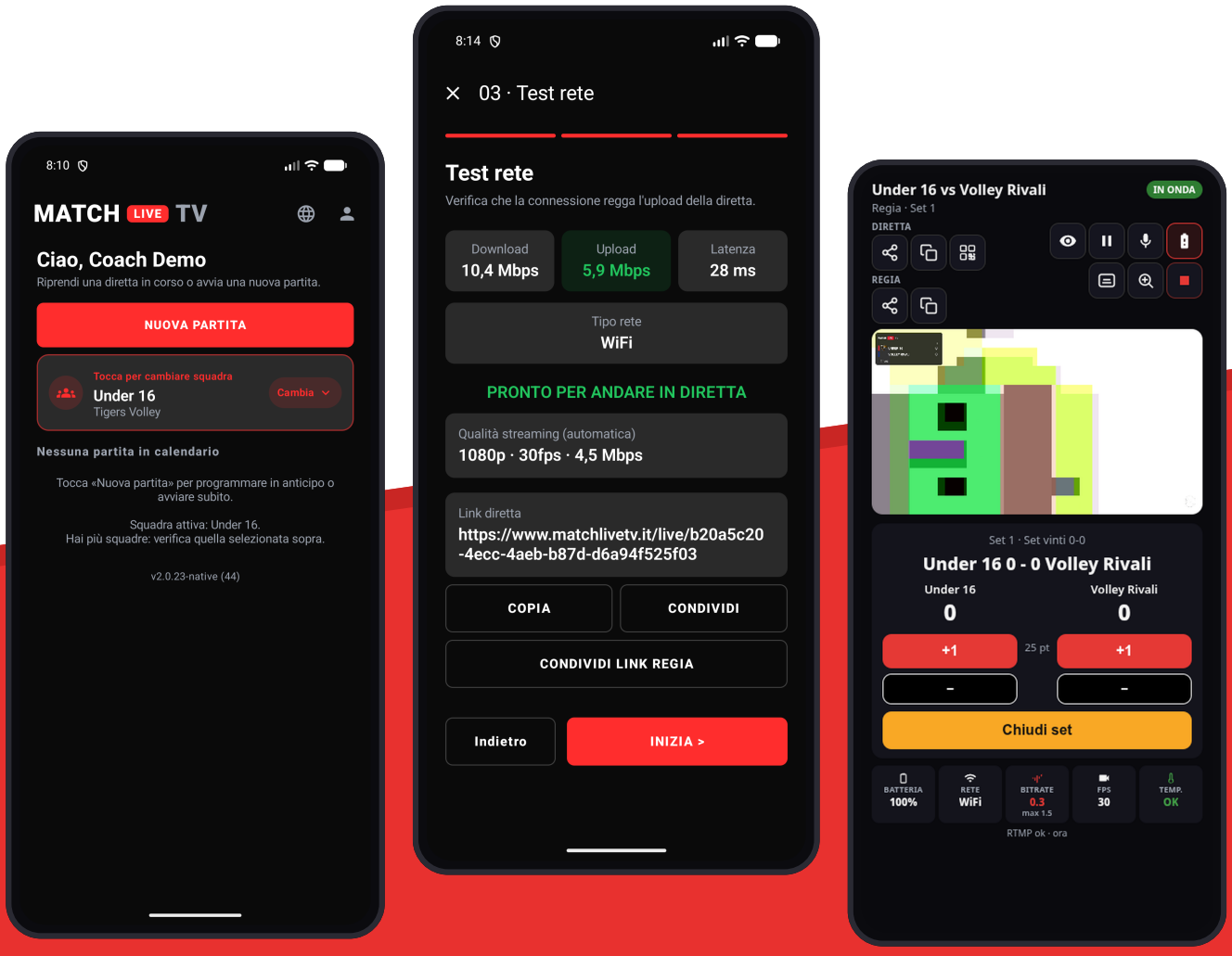
Match Live TV

GUÍA DE USO

App Android & Regie web

Cómo emitir en directo desde la cancha con tu smartphone y gestionar el marcador, la pausa, el audio y el sponsor desde un segundo dispositivo.



CONTENIDO

Índice

—	Introducción y antes de empezar	3

PARTE A · APP ANDROID

01	Pantalla de acceso	4
02	Contraseña olvidada	5
03	Hub de partidos	6
04	Cuenta	7
05	Nuevo partido — elegir el camino	8
06	Asistente paso 1 — Detalles del partido	9
07	Personalizar logo y color del rival	10
08	Asistente paso 1 — Lugar, categoría y reglas	11
09	Asistente paso 2 — Transmisión	12
10	Asistente paso 3 — Test de red	13
11	Asistente paso 3 — Tras el test: enlaces e inicio	14
12	Pantalla del directo	15

PARTE B · REGIE WEB

13	La regie web: qué es y cómo abrirla	17
14	Código QR del directo	20
15	Mensaje de sponsor	21
16	Zoom de campo	22
17	Calidad y bitrate máximo	23

EN EL PABELLÓN

✔	Lista de control del día de partido	24
?	Problemas frecuentes	25
✎	Notas	26

INTRODUCCIÓN

Cómo usar esta guía

Esta guía explica, paso a paso, cómo usar la app **Match Live TV** en Android para emitir en directo y cómo gestionar el marcador y la emisión desde la **regie web** en un segundo dispositivo (tablet, portátil u otro teléfono).

El ejemplo es un equipo de **voleibol** (*Under 16* del club *Tigers Volley*) contra *Volley Rivali*. El flujo es el mismo para baloncesto y otros deportes: cambian el marcador, las reglas de puntuación y algunas etiquetas.

En el texto, los botones y elementos de la interfaz aparecen destacados así: `Nuevo partido`.

> **CAPTURAS EN ITALIANO**
> Las imágenes de esta guía muestran la app y la regie con la interfaz en **italiano**. En tu teléfono verás las mismas pantallas en tu idioma: los nombres de los botones citados en el texto son los que encontrarás en la app en español.

Antes de empezar

01
Cuenta
Email y contraseña de un usuario *entrenador* o *staff de transmisión* ya habilitado en el equipo.

02
Red
Mejor una Wi-Fi dedicada o al menos estable; evita puntos de acceso saturados por muchos teléfonos.

03
Permisos de Android
Al abrirla por primera vez la app pide cámara, micrófono y (en Android recientes) notificaciones. Concédelos: sin cámara ni micrófono no puedes emitir.

04
Batería
Teléfono cargando si es posible; uso de batería **sin restricciones** para Match Live TV (ver abajo).

05
Segundo dispositivo (recomendado)
Para la **regie web**: una tablet o un portátil donde abrir el enlace de regie y actualizar el marcador sin tocar el teléfono que graba.

06
Idioma
Arriba a la derecha (icono del globo) puedes elegir Italiano, English, Français, Deutsch, Español o «Sistema».

> **ATENCIÓN · BATERÍA**
> En el pabellón la app puede mostrar un aviso amarillo si Android limita el uso de la batería. Antes de un partido real, pon Match Live TV con uso de batería **sin restricciones**: *Ajustes de Android → Aplicaciones → Match Live TV → Batería → Sin restricciones*.

PARTE A · APP ANDROID

01 Pantalla de acceso

Al abrir la app sin una sesión activa aparece la pantalla de acceso.

Arriba están el logo de Match Live TV y el eslogan. En el centro:

- el título **Acceder**
- el campo **Email**
- el campo **Contraseña** (icono del ojo a la derecha para mostrar u ocultar los caracteres)
- el enlace ¿Olvidaste la contraseña?
- el botón Acceder (se activa cuando email y contraseña están rellenados)

Abajo aparece también la versión de la app (p. ej. `v2.0.23-native (44)`): útil si contactas con soporte.

QUÉ HACER

Escribe tus credenciales y toca Acceder. Si el email o la contraseña no coinciden, la app muestra un mensaje de error; inténtalo de nuevo o usa la recuperación de contraseña.

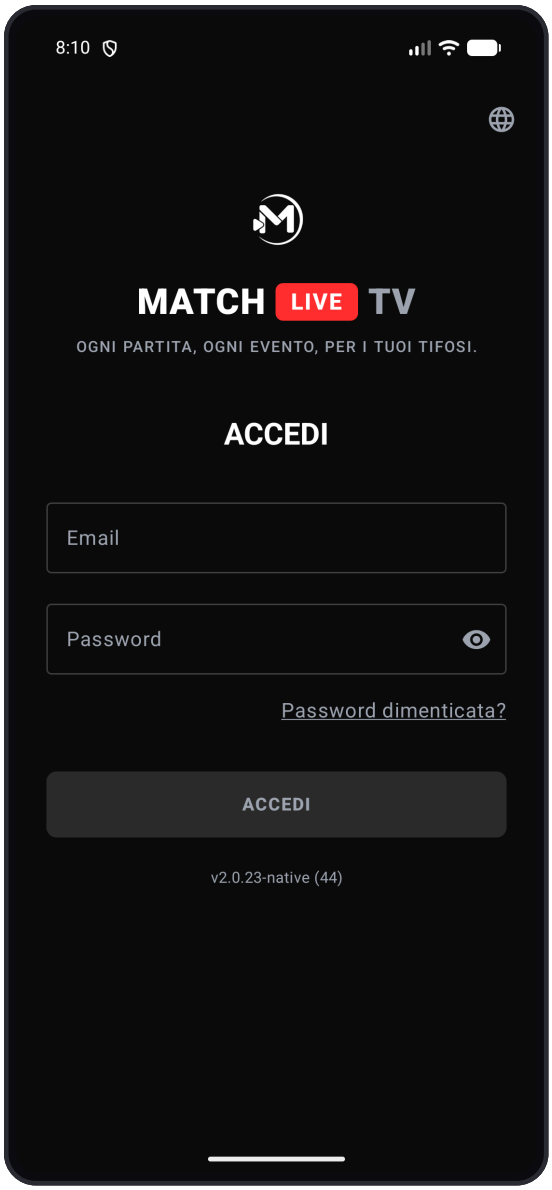


Fig. 1 · Pantalla de acceso

PARTE A · APP ANDROID

02 Contraseña olvidada

Si no recuerdas la contraseña, en la pantalla de acceso toca ¿Olvidaste la contraseña?.

Se abre una pantalla dedicada con:

- la flecha **Atrás** arriba a la izquierda (vuelve al acceso)
- el título **Contraseña olvidada**
- una breve explicación: introduce el email de la cuenta y recibirás un enlace para restablecer la contraseña
- el campo **Email**
- el botón Enviar enlace

Tras el envío, si la dirección está registrada, recibes el email de restablecimiento (revisa también el spam).

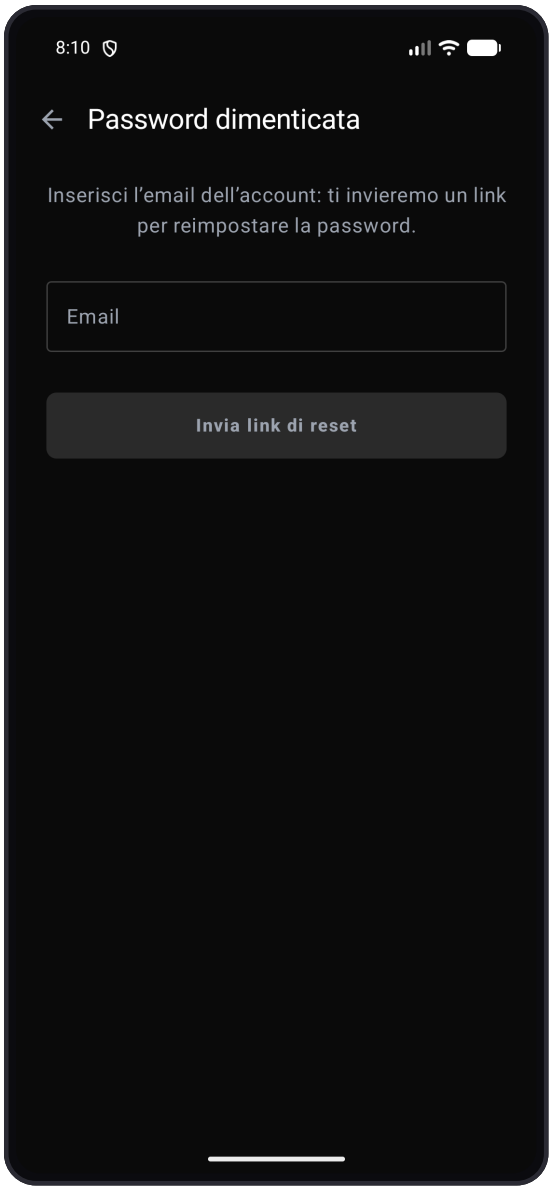


Fig. 2 · Contraseña olvidada

PARTE A · APP ANDROID

03 Hub de partidos

Después de acceder llegas al **hub**, el centro de operaciones de tus directos.

ELEMENTO	FUNCIÓN
Logo **MATCH LIVE TV**	Identidad de la app (arriba a la izquierda)
Icono del **globo**	Abre la elección de idioma
Icono de **perfil**	Abre la pantalla **Cuenta**
Saludo	Confirma quién ha accedido
Subtítulo	*Reanuda un directo en curso o inicia un nuevo partido.*
Nuevo partido	Programa un partido o abre enseguida el asistente
Tarjeta **equipo activo**	Muestra el equipo y el club seleccionados; texto *Toca para cambiar de equipo*; botón Cambiar
Zona de calendario	Lista de partidos programados o *Ningún partido en el calendario*

> **IMPORTANTE**
> Si gestionas varios equipos, **comprueba siempre antes de emitir** que la tarjeta muestra el correcto (en el ejemplo *Under 16*). Toca Cambiar (o la tarjeta) para abrir la lista y elegir otro equipo.

Si ya hay un directo abierto en esta cuenta, el hub puede mostrar también la tarjeta **Reanudar directo en curso** con el nombre del partido: desde ahí vuelves a la emisión sin repetir todo el asistente.



Fig. 3 · Hub de partidos

PARTE A · APP ANDROID

04 Cuenta

Desde el hub, toca el icono de perfil arriba a la derecha.

Perfil

- **Email** (solo lectura) con tu rol debajo (p. ej. *Rol: entrenador*)
- **Nombre** editable
- el botón `Guardar perfil`

Cambiar contraseña

Tres campos: contraseña actual, nueva contraseña (con los requisitos bajo el campo) y confirmación. El botón `Actualizar contraseña` se activa cuando los datos son válidos.

Al final, `Salir` cierra la sesión en este teléfono. Usa la flecha de arriba a la izquierda para volver al hub sin salir.

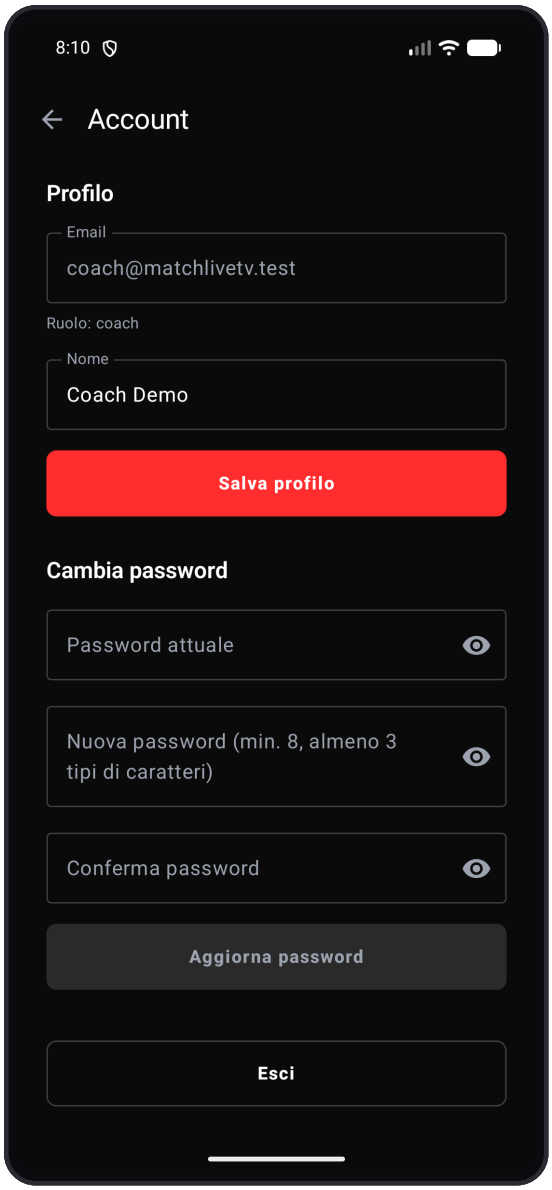


Fig. 4 · Cuenta

PARTE A · APP ANDROID

05 Nuevo partido — elegir el camino

Al tocar Nuevo partido se abre una hoja desde abajo.

OPCIÓN	PARA QUÉ SIRVE
Programar partido	Fijas fecha, hora y rival. El partido aparece también en la web; el directo lo iniciarás después, en el pabellón.
Empezar ahora	Crea el partido al momento y abre el asistente de configuración, sin hora programada. Ideal cuando ya estás en el lugar.

El subtítulo (*Programa con antelación o inicia ya la configuración del directo.*) resume los dos modos. Arriba a la derecha de la hoja, la **X** la cierra sin hacer nada.

> **QUÉ HACER**
> Para el recorrido de esta guía elige **Empezar ahora**.



Fig. 5 · Hoja nuevo partido

PARTE A · APP ANDROID

06 Asistente paso 1 — Detalles del partido

Se abre el asistente de tres pasos. El primero es **01 · Partido**: arriba ves la barra de progreso (primer segmento rojo) y, a la derecha, el icono del deporte.

Equipo local

Muestra el equipo activo (p. ej. *Under 16*) con el logo y el color del club. El menú ⋮ (*Editar equipo*) permite personalizar la imagen del equipo local, si el plan y los permisos lo permiten.

Equipo visitante

Campo del nombre (en el ejemplo *Volley Rivali*) y menú ⋮ para **Personalizar** logo y color (capítulo siguiente).

Imagen de pausa

Vista previa de la imagen que ven los espectadores en pausa o sin señal. Con `Cambiar imagen para este partido` puedes sustituirla solo para este partido (función normalmente Premium).

Mensaje de sponsor en directo

Campo opcional: texto que puede desplazarse abajo durante el directo (también se puede cambiar desde la regie web).

Desplázate hacia abajo para lugar, categoría y reglas (capítulo 08).

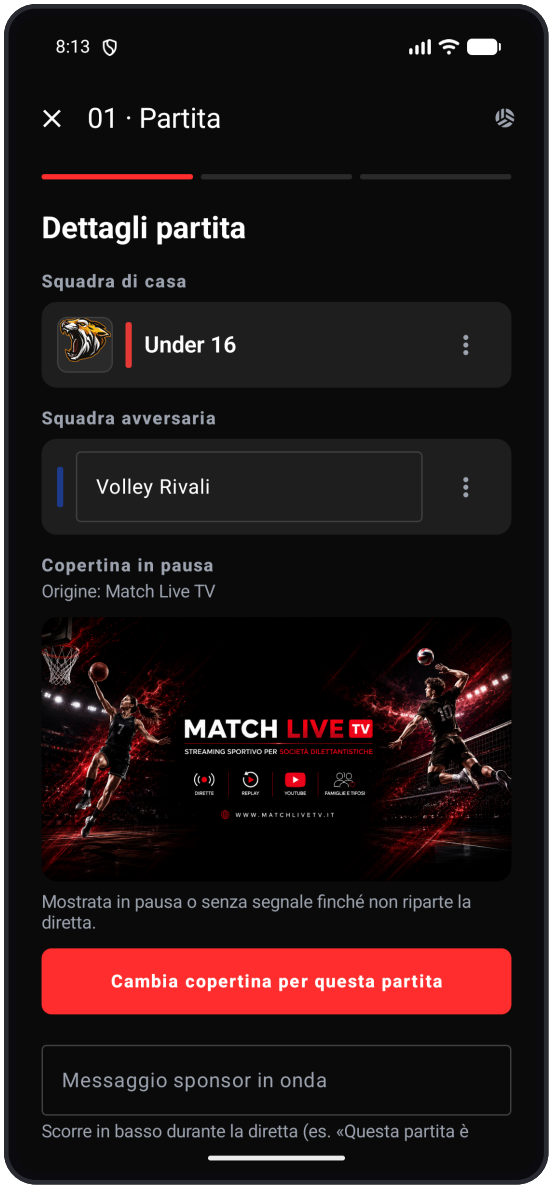


Fig. 6 · Asistente paso 1 — equipos

PARTE A · APP ANDROID

07 Personalizar logo y color del rival

En la fila **Equipo visitante**, toca ⋮ → **Personalizar**.

En la hoja **Personalizar** encuentras:

1. **Nombre del equipo** — el que aparece en el marcador y en el overlay.
2. **Logo** — vista previa (*Sin logo* si no hay), SUBIR LOGO y, si hace falta, QUITAR.
3. **Color del equipo** — círculo de vista previa, zona de saturación/brillo y control **Tono**.

Acciones

- GUARDAR — aplica nombre y color
- CANCELAR — cierra sin aplicar los últimos cambios

> POR QUÉ IMPORTA
> Así, en directo, el visitante no es un «Rival» gris genérico.

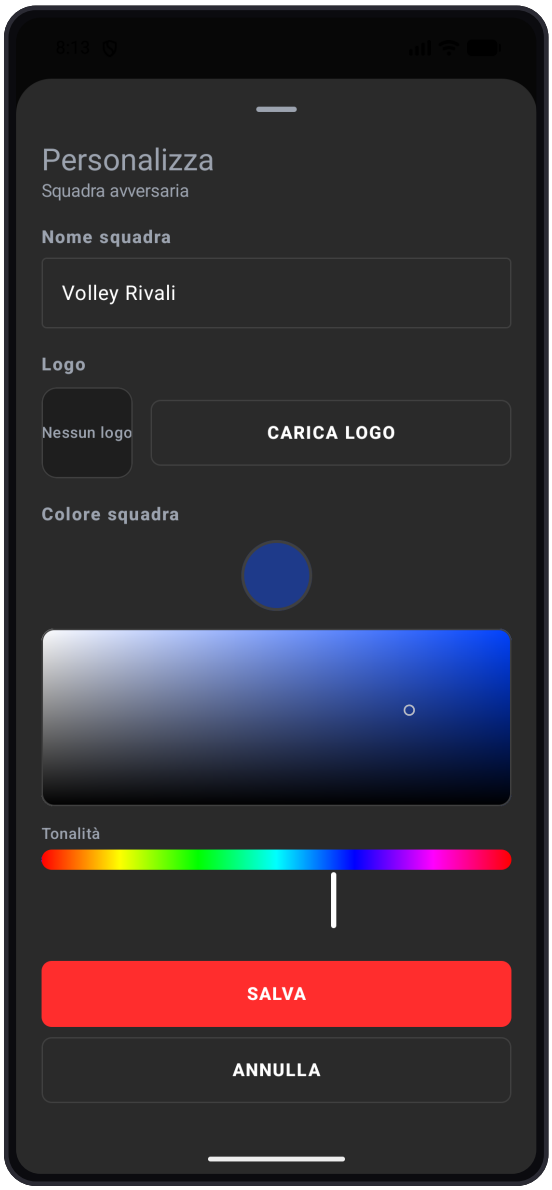


Fig. 7 · Personalizar equipo visitante

PARTE A · APP ANDROID

08 Asistente paso 1 — Lugar, categoría y reglas

Desplazándote por el primer paso encuentras el resto de la configuración del partido.

- de nuevo **Imagen de pausa** y Cambiar imagen para este partido
- **Mensaje de sponsor en directo**
- **Lugar** — pabellón / cancha
- **Categoría (opcional)** — p. ej. liga regional, torneo de verano
- **Overlay de vídeo personalizado** — interruptor (si lo incluye el plan)
- **Reglas de puntuación personalizadas** — por defecto, en voleibol, se aplican las reglas estándar (*3 sets para ganar, sets a 25, tie-break a 15*). Activando el interruptor puedes definir sets/puntos no estándar

Al final: SIGUIENTE > pasa al paso de transmisión. Atrás vuelve a la pantalla anterior.

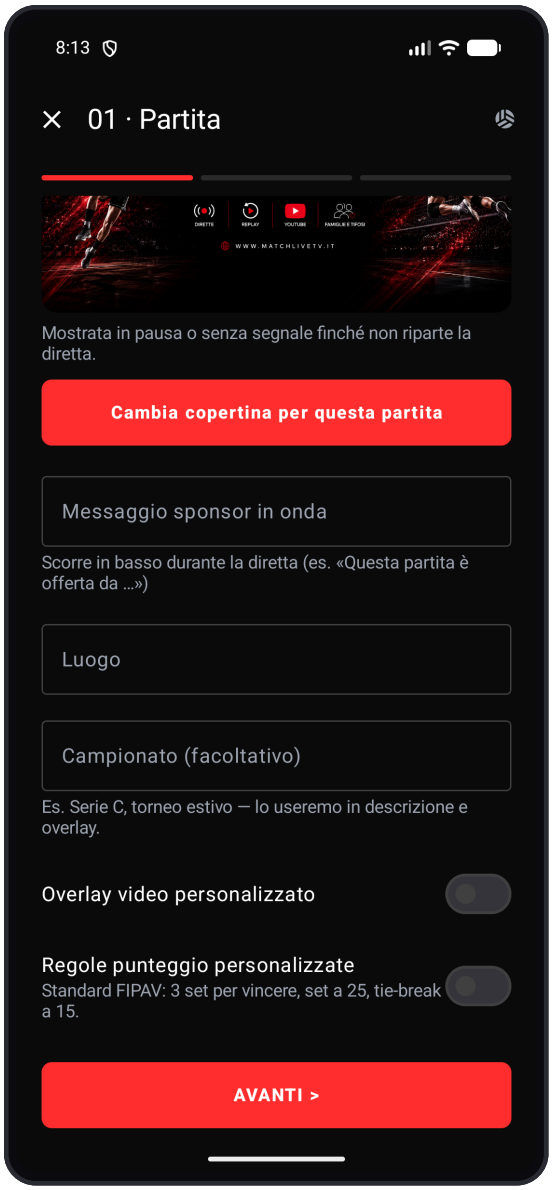


Fig. 8 · Asistente paso 1 — opciones inferiores

PARTE A · APP ANDROID

09 Asistente paso 2 — Transmisión

El segundo paso es **02 · Transmisión**.

Plan

Arriba puede aparecer el plan activo (p. ej. *Plan Premium Full*): determina plataformas y funciones extra.

Plataforma

Toca la tarjeta que quieras (borde rojo = seleccionada):

- **Match Live TV** — en directo en nuestro sitio (incluido)
- **YouTube Live** — si el canal del club/equipo está conectado y el plan lo permite (puede mostrar el título del canal)

Visibilidad

- **PÚBLICO** — puede aparecer en las listas y búsquedas de la web
- **NO LISTADO** — no aparece en las listas públicas; solo lo ve quien tiene el enlace (pruebas, entrenamientos, partidos privados)

Bajo los botones hay una breve explicación del modo elegido. Acciones: Atrás y SIGUIENTE >.

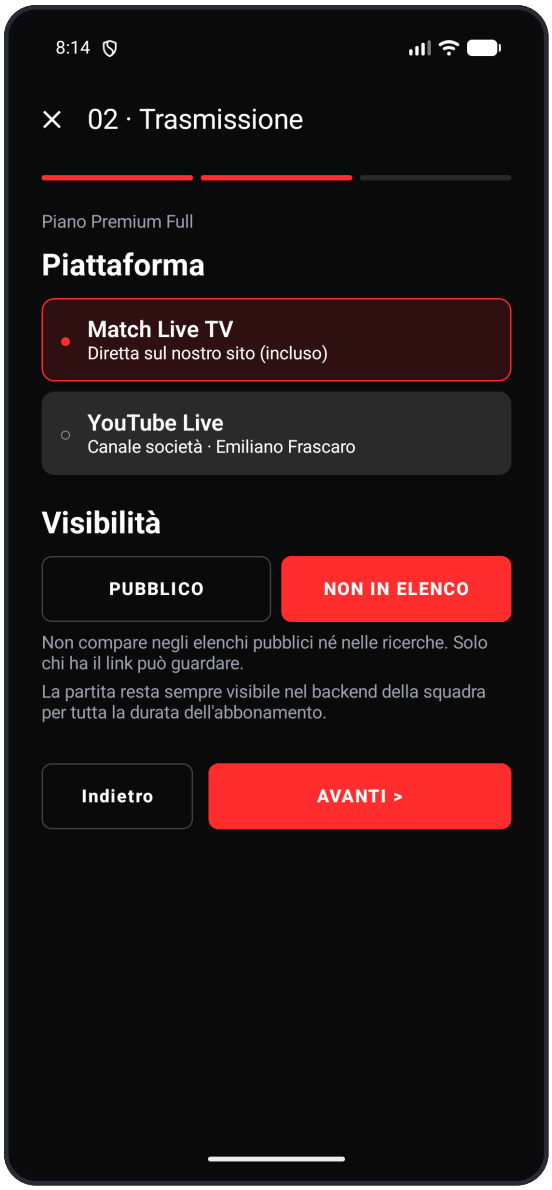


Fig. 9 · Asistente paso 2 — transmisión

PARTE A · APP ANDROID

10 Asistente paso 3 — Test de red

El tercer paso es **03 · Test de red**. Comprueba la **subida**: «navegar bien» no basta.

Al abrirlo los valores están a cero:

- Descarga
- Subida
- Latencia
- Tipo de red

El botón EMPEZAR > sigue desactivado hasta que el test da un resultado útil.

QUÉ HACER

Toca INICIAR TEST DE RED y espera unos segundos.

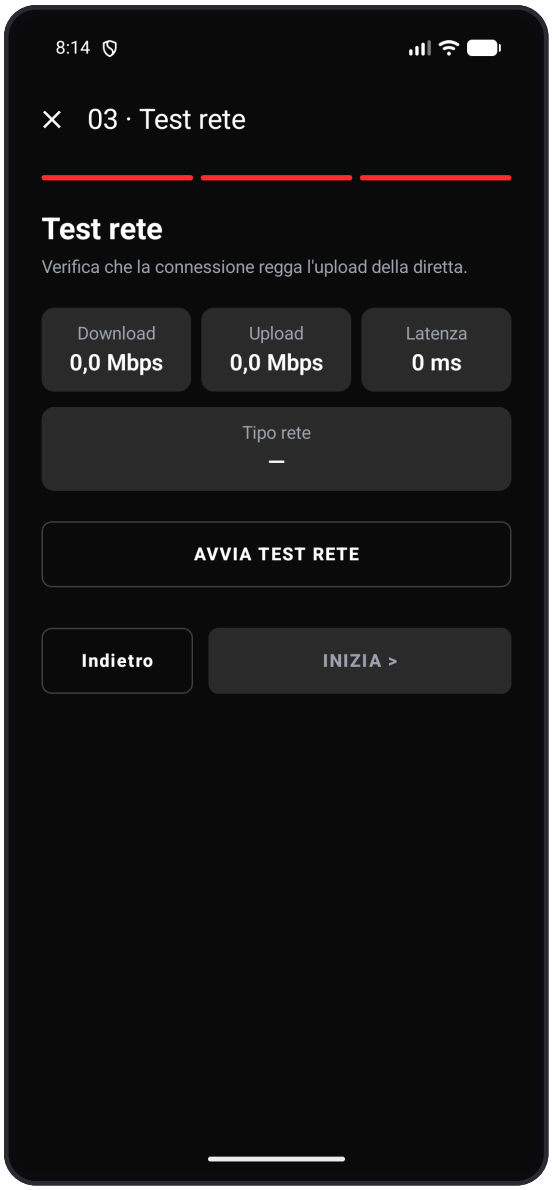


Fig. 10 · Asistente paso 3 — antes del test

PARTE A · APP ANDROID

11 Asistente paso 3 — Tras el test: enlaces e inicio

Cuando termina el test, la pantalla se completa.

Si todo va bien, normalmente ves:

- valores reales de **Descarga**, **Subida** (a menudo destacada) y **Latencia**
- **Tipo de red** (p. ej. WiFi)
- el mensaje **LISTO PARA EMITIR EN DIRECTO**
- la **Calidad de streaming (automática)** propuesta (p. ej. *1080p · 30fps · … Mbps* o 720p según la conexión)
- el **Enlace del directo** en la web (`https://www.matchlivetv.it/live/...`)
- las acciones `COPIAR`, `COMPARTIR` y `COMPARTIR ENLACE DE REGIE`

`COMPARTIR ENLACE DE REGIE` abre (tras confirmar) el menú de compartir de Android con la URL de la regie web: envíala al segundo operador antes de empezar.

QUÉ HACER

Cuando estés listo, toca `EMPEZAR >`. El teléfono pasa a horizontal y abre la pantalla del directo.



Fig. 11 · Asistente paso 3 — tras el test

PARTE A · APP ANDROID

12 Pantalla del directo

Tras EMPEZAR > eres la **regie a pie de cancha**: teléfono en horizontal, cámara en antena, controles en los bordes de la pantalla.

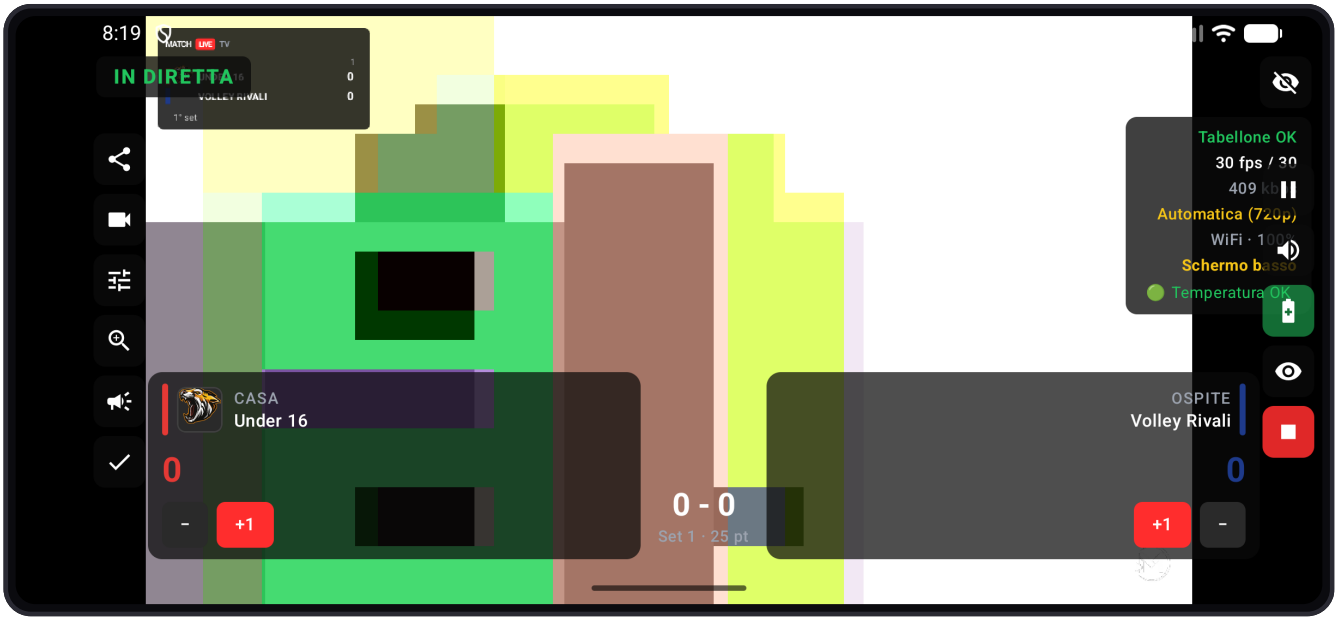


Fig. 12 · Pantalla del directo

Qué ves

- La insignia **EN DIRECTO** (cuando la emisión está activa)
- Mini marcador: local contra visitante, puntos, set/periodo
- Zona central: vista previa de la cámara
- Panel de puntuación (en voleibol: **+1** / **–** para local y visitante; sets ganados y puntos objetivo)
- Columnas laterales de iconos (izquierda = compartir / calidad / zoom / sponsor / set; derecha = pausa / audio / pantalla / terminar)
- Recuadro de telemetría (fps, bitrate, red, temperatura, estado del marcador)

PARTE A · APP ANDROID

Columna izquierda

CONTROL	QUÉ HACE
Compartir directo	Comparte el enlace público del directo
Compartir enlace de regie	Comparte el enlace de la regie web (tras una confirmación)
Resolución y bitrate máximos de transmisión	Abre/fija los límites de calidad en el teléfono
Acercar campo	Zoom digital sobre la cancha
Mensaje de sponsor	Edita el rótulo del sponsor en antena
CERRAR SET	Cierra el set en curso (voleibol), con confirmación

Columna derecha

CONTROL	QUÉ HACE
Ocultar / Mostrar controles	Despeja la pantalla para encuadrar mejor
Pausar directo	Pausa: en antena sale la **imagen de pausa** hasta que reanudes
Silenciar audio	Deja de enviar el micrófono a la emisión (útil con música en el pabellón)
Ahorro de pantalla	Tras un minuto aproximadamente baja el brillo del teléfono para que se caliente menos; un toque lo restaura
Vista previa eco	Apaga/enciende la vista previa local de la cámara para ahorrar batería y calor
Terminar directo	Cierra la emisión definitivamente (con confirmación)

Terminar el directo

1. Toca **Terminar directo** (icono de stop).
2. Confirma en el diálogo (*¿Terminar el directo?* / Terminar).

> **ATENCIÓN**
> En ese momento la emisión se cierra para todos los espectadores. Para un tiempo muerto o un descanso usa **Pausa**, no Terminar.

PARTE B · REGIE WEB

13 La regie web: qué es y cómo abrirla

La **regie** (control) es una página web protegida por token (URL larga, no indexada) pensada para un segundo operador: actualiza el marcador, pausa, silencia el audio y ajusta zoom, sponsor y calidad sin tocar el teléfono que graba.

Cómo obtenerla

1. Desde el paso 3 del asistente: `COMPARTIR ENLACE DE REGIE`, o
2. Desde la pantalla del directo: icono **Compartir enlace de regie** → confirma → comparte o copia la URL.

Abre la URL en Chrome/Safari en la tablet o el portátil. El idioma de la página sigue las preferencias del navegador o la cookie de la web.

Cabecera

- Título del partido: *Local vs Visitante* (p. ej. *Under 16 vs Volley Rivali*)
- Subtítulo: **Control** · set/periodo actual
- Insignia de estado: **En directo** / **En pausa** / **En espera** / **Finalizada**

Vista previa del vídeo

Bajo la barra de herramientas: reproductor HLS de la salida actual (cámara o imagen de pausa). Si el teléfono no está emitiendo verás *Vista previa a la espera de señal…*.

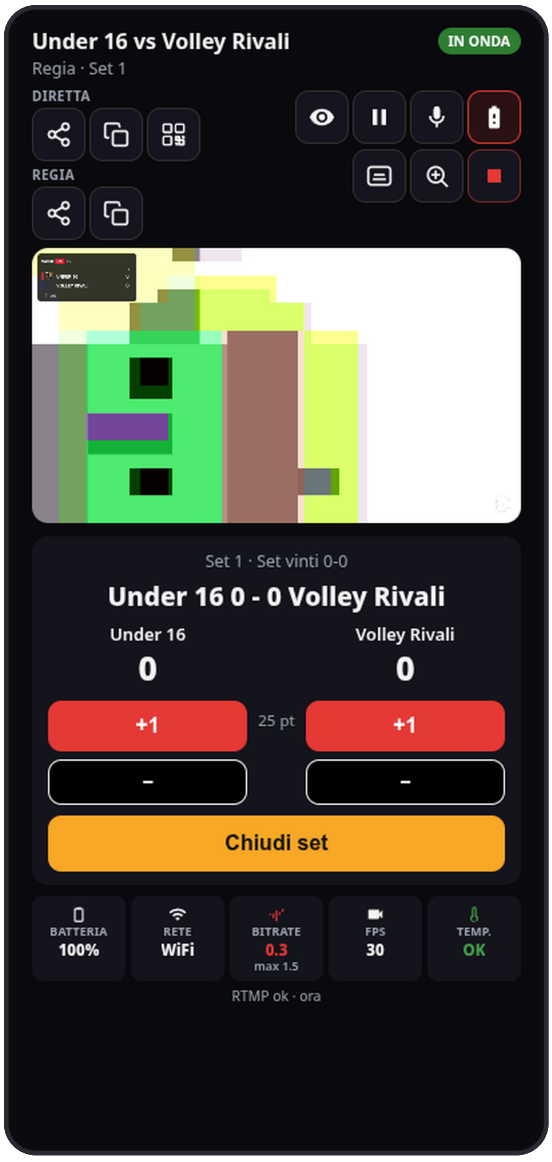


Fig. 13 · Regie — vista general

PARTE B · REGIE WEB

Barra de acciones rápidas

Dos grupos a la izquierda y los controles del directo a la derecha.

BOTÓN	FUNCIÓN
Grupo **Directo**	
Compartir directo	Comparte el enlace público del directo
Copiar directo	Copia el enlace del directo al portapapeles
Mostrar QR del directo	Abre una ventana con código QR y URL (capítulo 14)
Grupo **Control**	
Compartir enlace de control	Comparte esta misma URL de control
Copiar control	Copia la URL de la regie al portapapeles
Controles del directo (derecha)	
Ocultar / Mostrar vista previa	Apagar la vista previa ahorra datos en la tablet (el teléfono sigue emitiendo)
Pausar / Reanudar directo	Como en la app: imagen de pausa en antena / cámara de nuevo en directo (con confirmación)
Silenciar / Reactivar audio	Micrófono apagado/encendido en la emisión (con confirmación)
Ahorro de pantalla	Activa/desactiva la bajada de brillo en el teléfono en directo
Mensaje de sponsor en directo	Abre el panel del rótulo (capítulo 15)
Zoom de campo	Abre los niveles de zoom (capítulo 16)
Terminar directo (stop rojo)	Termina el directo para todos (con confirmación)

Marcador (voleibol)

- Línea de sets: p. ej. *Set 1 · Sets ganados 0-0*
- Marcador actual local–visitante
- Para cada equipo: puntos grandes, botón rojo **+1**, botón **–** (anula el último punto)
- En el centro el objetivo del set (p. ej. *25 pt*)
- Botón naranja **Cerrar set** — cierra el set en curso (con confirmación). Al ganar un set o el partido pueden aparecer las ventanas *Set ganado* / *Partido ganado*

> OTROS DEPORTES
> En baloncesto y otros deportes los controles cambian (cuartos, +1/+2/+3, cronómetro...), pero la barra superior y la telemetría funcionan igual.

Telemetría del teléfono

INDICADOR	SIGNIFICADO

Batería	Nivel de batería del teléfono en el pabellón
Red	Tipo de red (p. ej. WiFi)
Bitrate	Mbps actuales y máximos; toca para abrir la calidad
FPS	Fotogramas por segundo
Temp.	Estado térmico (*OK* / *Caliente* / …)

Debajo: estado del emisor (**RTMP ok** / **RTMP ausente**) y lo reciente que es la última actualización (*ahora*, *hace N s* o *El teléfono no responde*).

PARTE B · REGIE WEB

14 Código QR del directo

En el grupo **Directo** de la barra, toca **Mostrar QR del directo**.

Aparece la ventana **Escanea para ver**:

- indicación para enfocar el código con la cámara
- código QR grande
- URL del directo en texto
- botón Cerrar

> EN EL PABELLÓN
> Los aficionados escanean el QR en lugar de escribir la dirección.



Fig. 14 · Regie — QR del directo

PARTE B · REGIE WEB

15 Mensaje de sponsor

Toca el icono **Mensaje de sponsor en directo**.

Se abre un panel con:

- un campo de texto (texto de ejemplo *Este partido es ofrecido por …*)
- la casilla **Mostrar en directo** — si está marcada, el texto se desplaza en el overlay

Cambias el sponsor sin tocar el teléfono que graba.

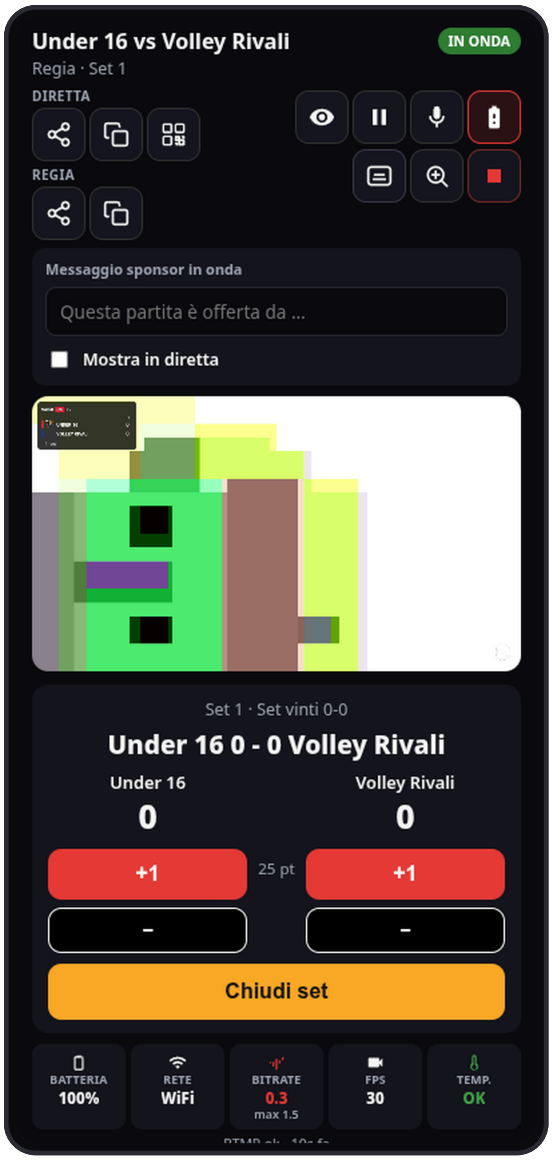


Fig. 15 · Regie — sponsor

PARTE B · REGIE WEB

16 Zoom de campo

Toca **Zoom de campo**.

NIVEL	EFECTO
Normal	Encuadre estándar
Cerca	Zoom digital medio
Más cerca	Zoom digital máximo

El nivel elegido tiene el borde destacado. Útil cuando el teléfono está fijo y quieres acercar la acción desde la tablet.

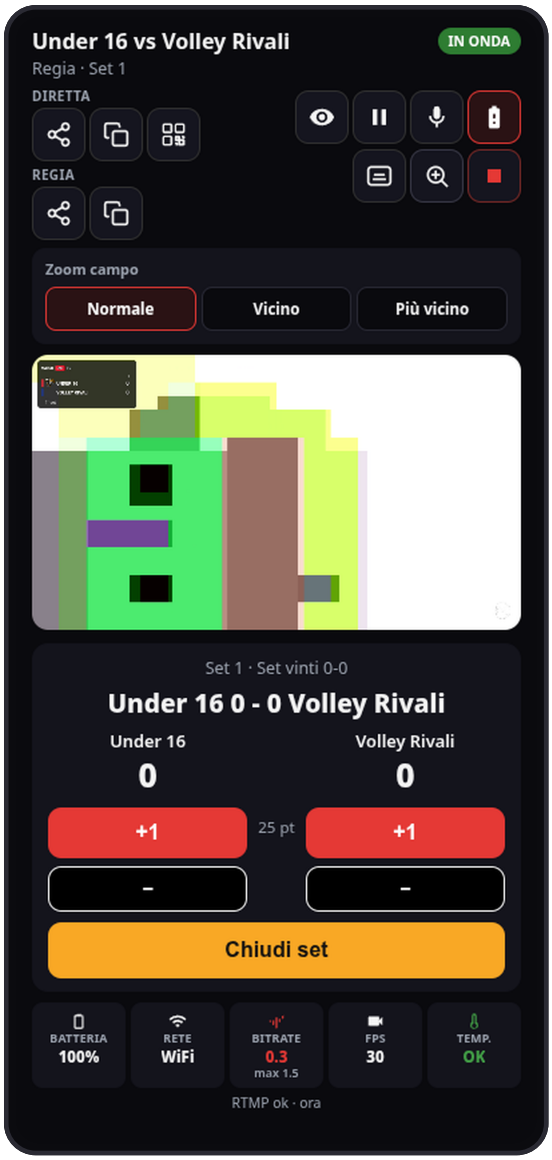


Fig. 16 · Regie — zoom

PARTE B · REGIE WEB

17 Calidad y bitrate máximo

Toca el indicador **Bitrate** en la telemetría.

Aparece el selector **Resolución máxima de transmisión**, con opciones típicas:

- **Automática (720p)** — recomendada por defecto
- 360p / 480p / 720p a distintos Mbps
- hasta 1080p si la red lo permite

El texto de ayuda explica cuándo bajarla (módem caliente, datos limitados) o subirla. Con el directo ya iniciado, cambiar el tope afecta sobre todo al bitrate de codificación.

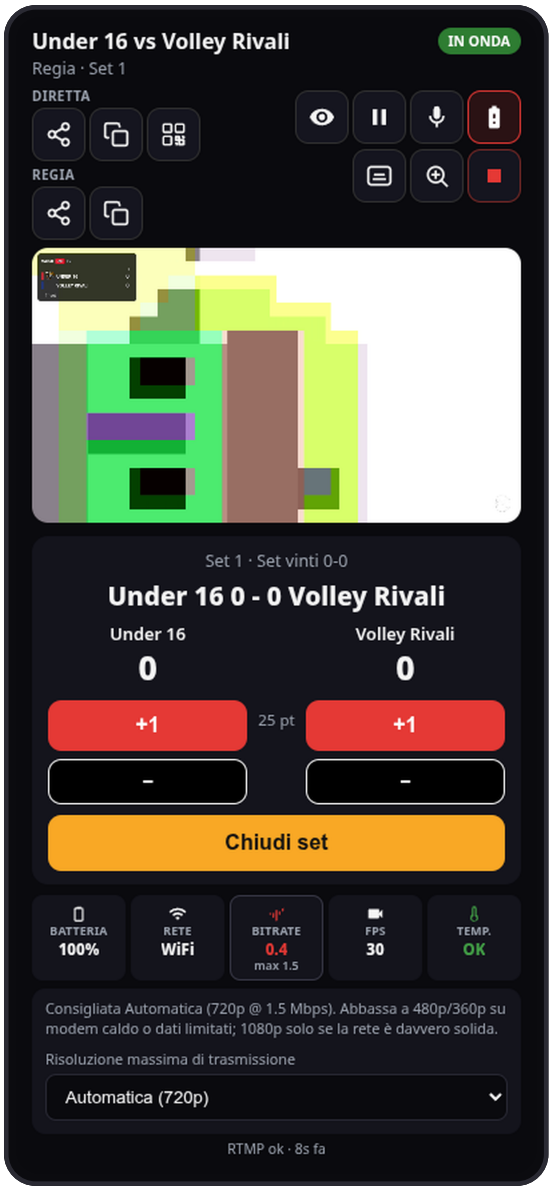


Fig. 17 · Regie — calidad

EN EL PABELLÓN

Lista de control del día de partido

El flujo recomendado, desde la llegada hasta el pitido final.

- [ ] 01 Llega con tiempo, conecta el teléfono a la Wi-Fi del pabellón y ponlo a cargar.
- [ ] 02 Abre Match Live TV y comprueba el **equipo activo**.
- [ ] 03 Comprueba que no hay avisos de batería; si los hay, pon la app sin restricciones.
- [ ] 04 Nuevo partido → **Empezar ahora** (o reanuda un partido ya programado).
- [ ] 05 Rellena el rival y, si quieres, **Personalizar** logo/color, lugar y sponsor.
- [ ] 06 Elige plataforma y visibilidad (para pruebas: **NO LISTADO**).
- [ ] 07 INICIAR TEST DE RED; comparte el enlace del directo y el **enlace de regie** con quien te ayuda.
- [ ] 08 EMPEZAR >, encuadra la cancha; el segundo operador abre la regie y actualiza el marcador.
- [ ] 09 Al final del partido, **Terminar directo** (desde la app o la regie) y confirma.

EN EL PABELLÓN

Problemas frecuentes

Las situaciones más comunes y qué comprobar.

SITUACIÓN	QUÉ COMPROBAR
Email o contraseña incorrectos	Credenciales; recuperación de contraseña; bloqueo de mayúsculas
Servidor no disponible	Conexión de datos/Wi-Fi; VPN; vuelve a intentarlo en un minuto
Ningún equipo / no puedes transmitir	El club debe añadirte como staff de transmisión en al menos un equipo
Aviso amarillo de batería	Ajustes de Android → Aplicaciones → Match Live TV → Batería → **Sin restricciones**
Test de red insuficiente	Mejor Wi-Fi, menos dispositivos, repite el test cerca del router
El directo se corta solo	Batería sin restricciones; teléfono cargando; evita los ahorros de batería agresivos del fabricante
Regie: *Vista previa a la espera de señal…* / *RTMP ausente*	El teléfono no está emitiendo (app cerrada, en segundo plano o red): vuelve a la pantalla del directo en la app
Marcador o deporte equivocado	¿Equipo correcto en el hub? Baloncesto y voleibol tienen marcadores distintos
Los aficionados no encuentran el enlace	Con **NO LISTADO** el enlace se envía a mano (o se muestra como QR desde la regie)

SOPORTE

Escribe a **info@matchlivetv.it** o usa la página **Soporte** de la web. Indica club, equipo, versión de la app y, si puedes, una captura de pantalla.

EN EL PABELLÓN

Notas

Espacio para la Wi-Fi del pabellón, los contactos de los operadores de regie y recordatorios.



Cada partido, cada evento, para tus aficionados.

www.matchlivetv.it